BELKIN®

OmniView® SMB Remote IP Device

EN
FR
DE
NL
ES
IT

User Manual

F1DP101Mea

Table of Contents

1. Introduction 1

Package Contents 1

2. Overview 2

Features 2

Equipment Requirements 4

System Requirements 5

Unit Display Diagrams 7

Specifications 8

3. Hardware Installation 9

Pre-Configuration 9

Mounting the IP Device (optional) 10

Connecting the Console to the IP Device 11

Connecting the KVM Switch or Server to the IP Device 12

Powering Up the Systems 14

4. Remote Installation 15

Identifying the IP Address 15

Logging into the Web Interface 16

Network Configuration 18

User Settings 20

Switch Configuration 23

Serial Settings 25

Security Settings 26

Maintenance 28

Table of Contents

5. Using the Remote IP Device 30

Starting a Remote Session 30

Using the Quick-Access Toolbar 32

Mouse Configuration and Settings 33

Keyboard Configuration and Settings 37

Video Configuration and Settings 39

Performance Settings (Bandwidth) 41

Selecting a Server 42

Additional Features 43

Restoring Factory Defaults 44

6. Frequently Asked Questions 45

7. Troubleshooting 47

8. Glossary 49

9. Information 51

Introduction

Congratulations and thank you for purchasing the Belkin OmniView SMB Remote IP Device (the IP Device). This IP Device provides a simple, easy-to-use, remote server management solution for small- to medium-size businesses. When connected to a KVM switch or server, the IP Device allows you to access and control your servers over the Internet via a standard web browser. This round-the-clock access enables you to troubleshoot servers faster and more efficiently, reducing server downtime and service costs.

This User Manual provides all the details you'll need to install and operate your new IP Device, in addition to expert troubleshooting advice—in the unlikely event of a problem. For quick and easy installation, please refer to the Quick Installation Guide included in your packaging.

We appreciate your business and are confident that you will soon see for yourself why over 1 million Belkin OmniView products are in use worldwide.

Package Contents

OmniView SMB Remote IP Device

Rack-Mount Brackets with Screws

One 5V DC, 2A Power Supply

PS/2 Cable Kit

RS232 Cross Cable

User Manual

Quick Installation Guide

Features

- **High-Performance Remote Access**
  The IP Device allows you to access and control a KVM switch configuration and all connected servers from any remote console over a TCP/IP connection. The IP Device can also be set up to provide remote access to an individual computer or server. The IP Device provides superior video quality and mouse control, giving you the same user experience as if you were accessing your servers locally.

- **Web-Browser Based**
  The IP Device allows you to access your KVM switch and all connected servers from any computer connected to the LAN, WAN, or Internet using Microsoft Internet Explorer version 6.0 or higher.

- **Universal Compatibility**
  The IP Device seamlessly adds remote, out-of-band access to any KVM switch or individual server with PS/2-console connections. When connected to a daisy-chained KVM configuration, the IP Device provides remote access to all connected servers.

- **BIOS-Level Access**
  The IP Device allows you to remotely access the basic input/output system (BIOS) of your servers to make changes and perform reboots, regardless of network connectivity or server condition.

- **User-Friendly Interface**
  The web-based interface allows you to set up and change the IP Device's functions quickly and easily through your web browser, without having to install additional software onto your servers.

- **Remote Serial Access**
  The IP Device provides support for one serial device, such as a managed power distribution unit (PDU), so you can remotely perform hard reboots of your servers.

- **Enhanced Security**
  The IP Device provides 128-bit Secure Sockets Layer (SSL) encryption and password protection to prevent unauthorized access to your servers and protect data transferred over the Internet.

- **Digital Collaboration**
  The IP Device enables one user to access and control servers remotely over the Internet. Up to eight users can also simultaneously view remote sessions to share technical expertise and troubleshoot servers collaboratively.

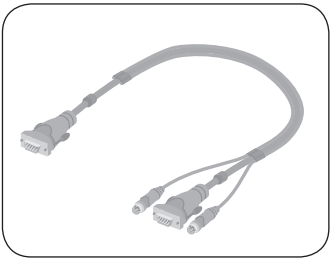
- **Video Resolution**
  The IP Device supports video resolutions of up to 1600x1200@75Hz for both local and remote consoles.

- **Firmware Updates**
  Flash upgrades allow you to obtain the latest firmware updates for your IP Device. These firmware updates ensure that the IP Device is compatible with the latest devices and hardware and are free for the life of the IP Device. Visit www.belkin.com for upgrade information and support.

Equipment Requirements

Cables

To connect the IP Device to your KVM switch or individual server, the included PS/2 KVM Cable Kit is required.



To connect the IP Device to your local area network, you will need to locate a network cable with an RJ45 connector.

System Requirements

Host Computer Operating-System (OS) Platforms

The SMB Remote IP Device is compatible with CPUs running on, but not limited to, the following OS platforms:

- Windows® NT®, 2000, XP, Server 2003, or Vista™
- Microsoft® DOS 5.x and above
- Red Hat® Linux® 8.x and above
- Sun™*
- Novell® 5.x
- Solaris™ 8.x and above*

*Adapters may be required.

KVM Switches

The IP Device is compatible with the following Belkin KVM Switches:

- OmniView Quad-Bus Series
- OmniView SMB Series
- OmniView PRO2 Series
- OmniView SE Plus Series

The IP Device is also compatible with KVM switches with PS/2-console ports from other manufacturers including, but not limited to, the following:

- Avocent® Corporation
- ATEN
- Raritan®
- Black Box®
- Compaq®
- HP®
- IBM®
- Minicom
- Cybex
- Rose
- Daxten
- Tripp Lite
- NTI
- Adder
- D-Link®
- CCC Networks
- Rextron
- Emine
- KVM Partnership

System Requirements

Keyboards

- PS/2-compatible

Mice

- PS/2-compatible with 2, 3, 4, or 5 buttons
- PS/2-compatible wireless and optical mice

Monitors

- CRT and LCD (with VGA support)

Remote-Console Software

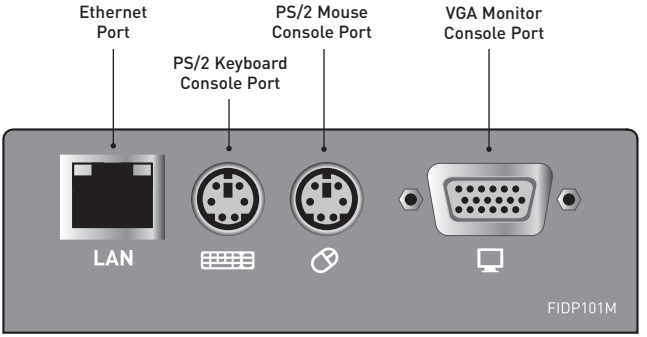
The SMB Remote IP Device may be accessed remotely over a TCP/IP connection from computers using the following web browsers and OS platforms:

- Microsoft Internet Explorer 6.0 and above with ActiveX® support
- Windows 2000, XP, or Server 2003
- Windows Vista**

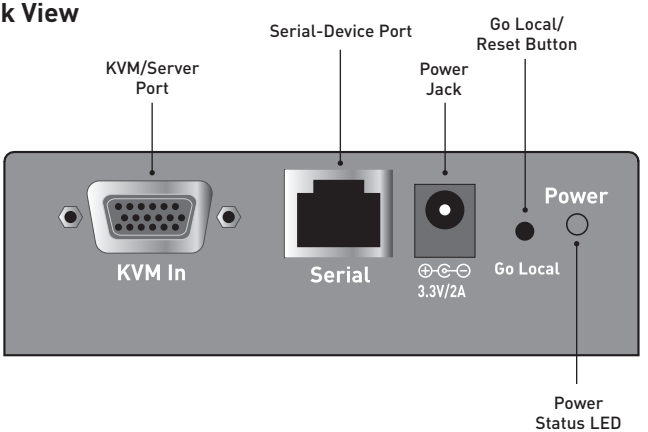
**Internet Explorer® must be run under administrator mode due to extra security for ActiveX plug-ins under Windows Vista.

Unit Display Diagrams

Front View



Back View



Specifications

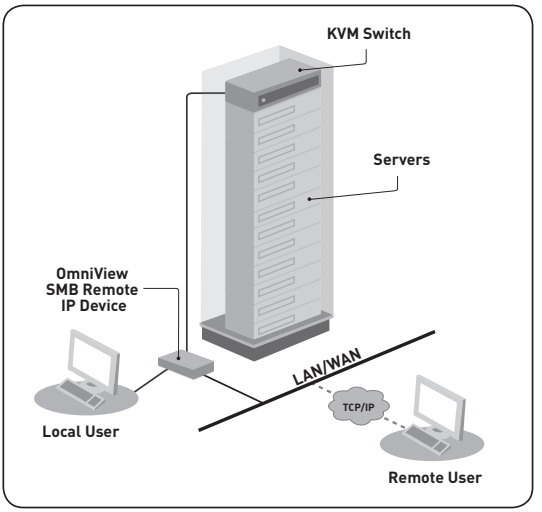
Part No.:	F1DP101Mea
No. of Users Supported:	1 digital or 1 local
Enclosure:	Aluminum
Power Requirements:	3.3V DC, 1.3A power adapter (center-pin negative)
Video-Resolution Support:	Local analog port: Up to 1600x1200 @ 75Hz
	Digital port: Up to 1600x1200 @ 75Hz
Console Keyboard Emulation:	PS/2
Console Mouse Emulation:	PS/2
Console Keyboard Input:	MiniDIN6 (PS/2)
Console Mouse Input:	MiniDIN6 (PS/2)
Console Monitor Port:	HDDB15 female (VGA)
KVM/Server Port:	HDDB15 female*
Ethernet Port:	RJ45 (10/100Base-T connection)
Security:	128-bit SSL encryption
Typical Bandwidth:	0.31Mbps**
Serial-Device Port:	RJ45
Power Connection:	IEC
Port Selectors:	8 and 16 respectively for 8- and 16-port models
LED Indicators:	8 and 16 respectively for 8- and 16-port models
Dimensions:	1.1 x 4.1 x 3.1 in. (28 x 104 x 79mm)
Weight:	0.5 lbs. (0.2kg)
Operating Temp:	32° to 104° F (0° to 40° C)
Storage Temp:	-40° to 158° F (-40° to 70° C)
Humidity:	0-80% RH, non-condensing
Warranty:	2 years

*The IP Device may be connected to any KVM switch or individual server with PS/2 keyboard and mouse console ports.

**Typical bandwidth is defined as typical “non-intensive” administrative use at 16-bit color, 1024x768 resolution.

Note: Specifications are subject to change without notice.

Pre-Configuration



(Typical configuration)

Where to place the IP Device:

The IP Device includes a mounting bracket and is designed for stand-alone or 0U rack-mount installation.

Consider the following when deciding where to place the Switch:

- whether or not you intend to use the included bracket
- the lengths of the cables attached to your keyboard, monitor, and mouse
- the location of your KVM switch or server in relation to your console
- the lengths of the cables you use to connect your IP Device to the KVM switch or server

Warning: Avoid placing cables near fluorescent lights, air-conditioning equipment, or machines that create electrical noise (e.g., vacuum cleaners).

You are now ready to begin installation of your IP Device. The following sections (pages 10–14) provide complete instructions for the hardware setup of the IP Device to a KVM switch or individual server.

Step 1 Mounting the IP Device (optional)

Note: Before you begin, locate the MAC address and device number on the bottom of the IP Device. You will need these numbers later in the installation process, so it is highly recommended that you record these numbers below before mounting the IP Device to your rack.

MAC Address	Device Number

1.1 Attach the included mounting bracket to either side of the IP Device. (Refer to diagram below.)

1.2 Mount the IP Device to the rear post of your rack. (Refer to diagram below.)

Note: Mounting screws for the rack are not included. Please use the specified screws from your rack's manufacturer.

Step 2 Connecting the Console to the IP Device

2.1 Connect your monitor VGA cable to the monitor port on the front of the IP Device labeled “ ” (Refer to diagram below.)

2.2 Connect your keyboard and mouse PS/2 cables to the keyboard and mouse ports on the front of the IP Device. (Refer to diagram below.)

2.3 Locate and connect a cable from your local area network to the RJ45 Ethernet port on the back of the IP Device. (Refer to diagram below.)

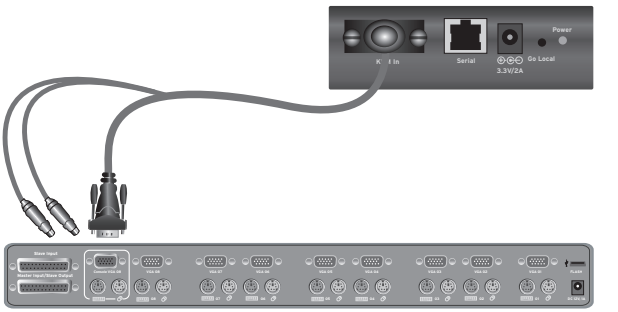
Step 3 Connecting the KVM Switch or Server to the IP Device

3.1 Make sure your KVM switch and all connected servers are powered off.

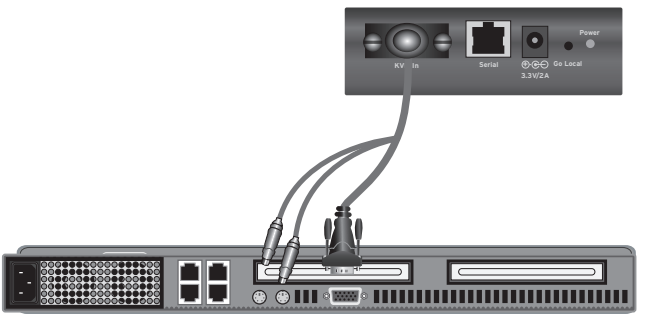
3.2 Using the included KVM cable kit, connect the single DB15 connector to the “KVM In” port on the back of the IP Device. (Refer to diagram below.)

3.3 Using the other end of the cable kit, connect the VGA and PS/2 cables to the console monitor, keyboard, and mouse ports on your KVM switch or server. (Refer to diagrams below.)

Connecting to a KVM Switch

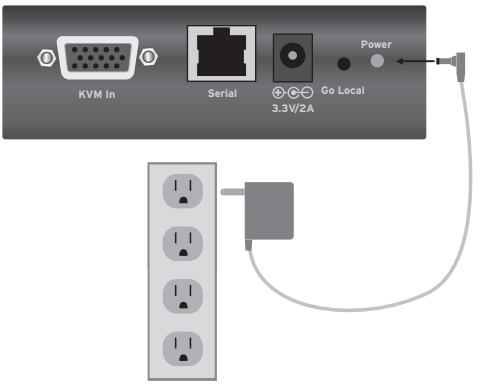


Connecting to a Server



Step 4 Powering Up the Systems

4.1 Attach the power adapter to the IP Device and connect it to a power source to power up the IP Device. (Refer to diagram below.)



4.2 Power on the KVM switch or server connected to the IP Device. The IP Device emulates both a mouse and a keyboard on each port, and allows your KVM switch or server to boot normally.

4.3 Power on all servers connected to your KVM switch.

4.4 Check that the local keyboard, monitor, and mouse are working normally.

Initial Settings

The following section provides instructions for setting the IP address for the OmniView SMB Remote IP Device.

Step 1 Identifying the IP Address

Once your IP Device has been connected to your network and is powered up, a Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) server on your network will automatically assign the IP Device an IP address, gateway address, and subnet mask.

To identify the IP address on your network, use the MAC address or unique device number located on the back of the IP Device. If no DHCP server is found on your network, the IP Device will boot with the following static IP address: 192.168.2.155.

If you want to connect more than one IP Device to the same network and there is no DHCP server available, connect each IP Device to your network one at a time and change the static IP address of each unit before connecting the next unit.

Note: If a DHCP server later becomes available on your network, the IP Device will take a new IP address from the DHCP server. To keep the original static IP address, you will need to disable DHCP (see page 19).

Step 2 Logging into the Web Interface

To log into the web interface:

1. Open your web browser (Internet Explorer version 6.0 or above is required). **If you are using Windows Vista, you must run Internet Explorer in administrator mode. In order to run Internet Explorer in administrator mode, right-click on Internet Explorer and select "Run as Administrator".**
2. Type in the IP Device's IP address in the address field, using this format: **https://192.168.2.155/config**. The login page will appear (see Fig. 1). Bookmark the page for easy reference.

   Note: HTTPS is used for communication over an encrypted secure socket layer (SSL) mechanism.

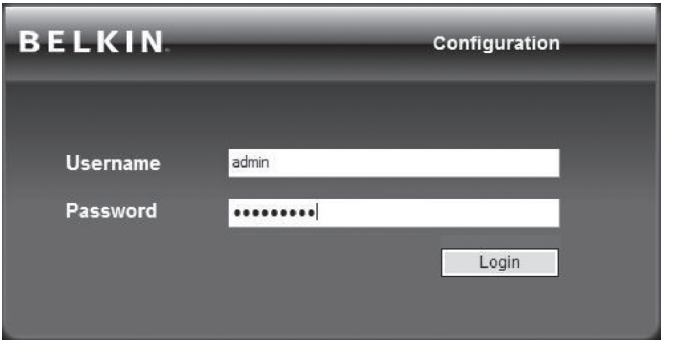


Fig. 1 Login Page

3. Type in the following default user name and password (case-sensitive):

User	Password
admin	SMBremote

4. Click Login The web interface will open at the Network-Configuration page (see Fig. 2).

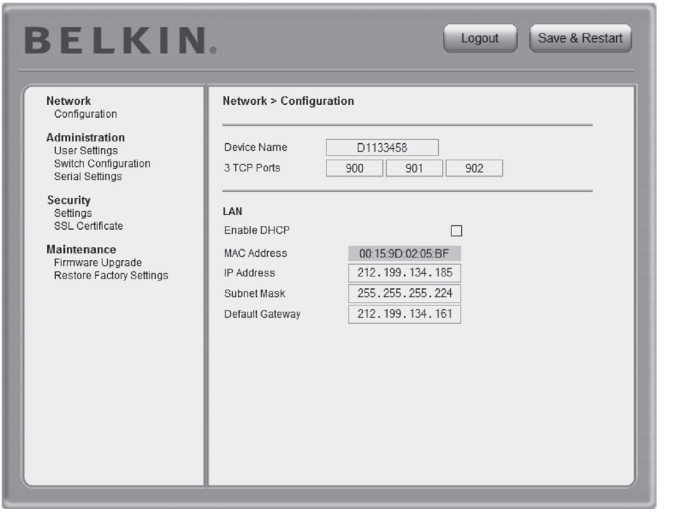
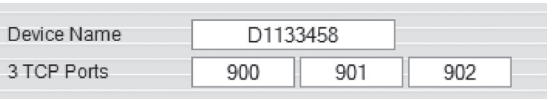


Fig. 2 Network-Configuration Page

Step 3 Network Configuration

When first connecting to the IP Device's HTTPS configuration page, two browser security warnings may appear. Click "Yes" on both warnings.

Note: The first security warning only occurs once per client machine. This is when the Belkin root certificate is installed. The second warning can be avoided by adding a line to your Windows "hosts" file (typically at **\winnt\system32\drivers\etc\hosts**—edit using Notepad). The line format should be "IP address-any-name.kvm.net".
(For example: **192.168.2.155 BelkinSMB.kvm.net**.)



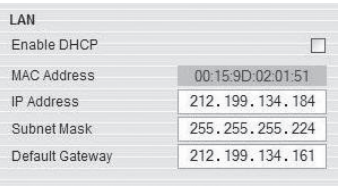
Device Name

Type in a name you would like to assign the IP Device. The default device name consists of the letter "D" followed by the 7-digit device number located on the back of the IP Device.

Three TCP Ports

Choose three Transmission Control Protocol (TCP) ports, and type in the provided fields. The default ports are 900, 901, and 902. This is suitable for the majority of installations. However, you can enter any value for TCP ports, from 800 up to 65535. This applies to all three fields.

Note: Your firewall or router security access list must enable inbound communication through the selected TCP ports for the IP Device's address. Ports 80 and 443 are used for standard Web communication and should be open. For client-computer access from a secured LAN, the selected ports should be open for outbound communication.



Enable DHCP

When this box is checked (default setting), a DHCP server on your network is enabled to assign an IP address to the IP Device. When this box is not checked (recommended), you can assign a static IP address to the IP Device.

Set a Static IP

If you choose not to use DHCP, uncheck the “Enable DHCP” box, then enter the IP address, subnet mask, and default gateway for LAN, as provided by your network administrator.

Note: If you enter a static IP address without unchecking the “Enable DHCP” box, the static IP address will not work and DHCP will remain enabled.

Note: Where you have access to the server, your configured (or default) device name will appear on the DHCP server’s list, making it easy to locate.

Step 4 User Settings

In the User-Profile page, you can create and edit up to 25 different user accounts. To open the page, click “User Settings” under “Administration” in the far-left menu (see Fig. 3).

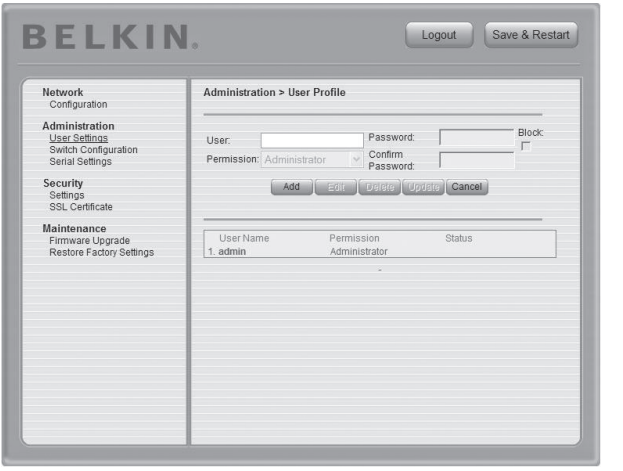


Fig. 3 User-Profile Page

There are three levels of user access:

Administrator

An administrator has unrestricted access to all windows and settings and can “take over” any active session (see page 30 for more details). An administrator can change the name and password of all users.

User

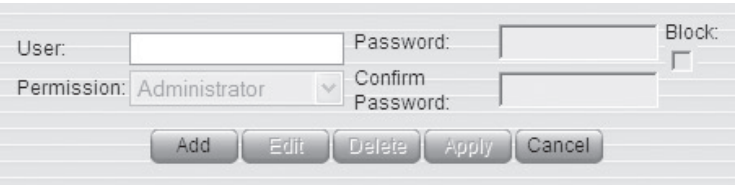
A user can access and control target servers, but cannot use or have access to the following:

- Advanced mouse settings
- Web configuration interface (found at https://*IP Address*/config)

View Only

A “view only” user is only allowed to view the screen of the target server without keyboard and mouse control. Only limited options appear, such as “disconnect”. A View Only icon will appear on the viewer’s local mouse pointer to indicate this status.

Note: Only one administrator can log in to the Configuration page at a time. The IP Device can support up to eight simultaneous viewers to a remote session, but only the administrator can take control of the server.



To add a new user:

1. Click Add and type in a user name and password. The password must be at least six characters (letter or numbers) and must not include the user name, even if other characters are added. Depending on the security level chosen, the user name and password parameters are different. (See page 26 for more details.)
2. Select the permission type from the Permission box.
3. Click Apply to save the changes. The new user will appear in the list of users.

To edit a user:

1. Select the user from the list.
2. Click Edit. You can now change all the available parameters—user name, permission type, and password.
3. Click Apply to save the changes.

Note: For security, you should change the password for the default "admin" user name.

To delete a user:

1. Select the user from the list.
2. Click . Delete
3. Click Apply to save the changes.

Blocking a standard user and "View Only" user

An alternative to deleting a user is "blocking." This means that the user's name and password remained stored, but the user is unable to access the system.

To block a user:

1. Select the user from the list.
2. Check the "Block" box.
3. Click Apply to save the changes.

Note: For security purposes, we recommend that you delete administrator accounts and not use this blocking feature.

Step 5 Switch Configuration

When a KVM switch is connected to the IP Device, you must specify the manufacturer and model of the switch in the “Switch Configuration” section.

The Switch-Configuration page allows you to specify the KVM Switches attached to the IP Device. To open the page, click “Switch Configuration” under “Administration” in the far-left column (see Fig. 4).

Fig. 4 Switch-Configuration Page

Note: By default, the Switch-Configuration page assumes that the IP Device is connected to a single server. The page displays a single server-name field.

To specify and name servers:

1. Click next to the “Manufacturer” and “Model” fields field and select the KVM-switch configuration that best suits your configuration.
2. Click . The number of possible connected servers will appear in the Server Name section.
3. Change the name of each connected server by highlighting the server and typing in a new name.
4. Click to save the changes.

Note: You will need to change the name of every server you want to access. Server names left as “**UNUSED**” cannot be accessed.

Installing new Switch-Definition Files (SDFs)

If your KVM switch-configuration type is not listed in the drop-down list, contact Belkin Technical Support at (800) 282-2355 to request an updated SDF with the desired KVM-configuration list.

To install the SDF:

1. Load the file onto the client computer.
2. Click to locate the new SDF.
3. Click “Install” to update the Switch with the new file.

Note: If you change the hot-key sequence in the KVM Switch to “Print Screen”, “Ctrl”, or “F12”, you must load a new switch-definition file (SDF) for the corresponding hot key. The SDF can be downloaded from www.belkin.com/support.

Step 6 Serial Settings

The SMB Remote IP Device supports one serial device, which can be attached using the included serial cable. The serial device can be accessed remotely via the IP Device's VT100 serial terminal emulation.

If you have a serial device connected to the Switch, such as a power distribution unit (PDU), you must configure the serial (RS232) settings. To open the Serial-Settings page, click "Serial Settings" under "Administration" in the far-left menu (see Fig. 5).

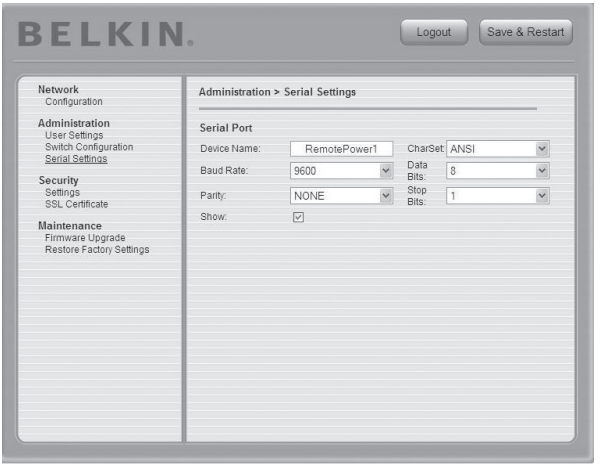


Fig. 5 Serial-Settings Page

To configure your serial device:

1. Type in the name of the serial device.
2. Using the drop-down menus, select the correct baud rate, parity, and data-and stop-bit parameters for the device.
3. Check the "Show" box. This will make the serial device appear in the list of servers and devices that can be accessed through the quick-access toolbar.

Step 7 Security Settings

The Security-Settings page allows you to configure security features for the IP Device. To open the Security-Settings page, click “Settings” under “Security” in the far-left menu (see Fig. 6).

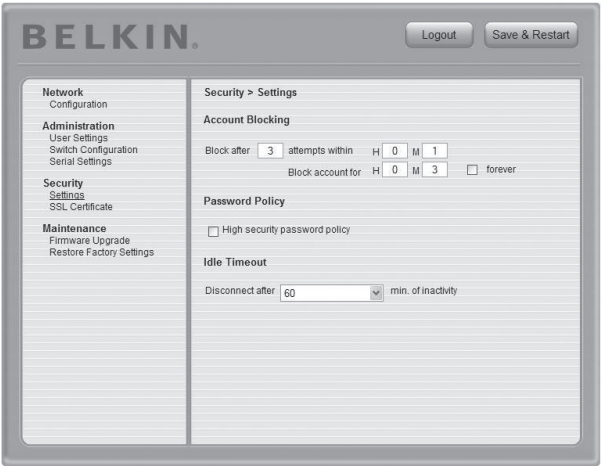


Fig. 6 Security-Settings Page

You can configure the following security features:

Account Blocking

Specify the number of invalid login attempts allowed before the user is locked out.

Password Policy

Choose between a standard- or high-security password policy. The table below shows the parameters of the two options available. Check the box to enable the high-security password policy, or leave unchecked to enable the standard-security policy.

Standard-Security Password	High-Security Password
6 characters or more	8 characters or more; must include at least 1 digit and 1 uppercase letter, and 1 of the following “special” characters: !@#$%^&*()_-+={[}]”’:;?/><
Must not include the user name	Must not include the user name

Idle Timeout

Select the maximum time allowed for inactivity before the user is disconnected from the remote session. Choose “No Timeout” to disable the Idle Timeout feature. By default, the timeout inactivity period is set to 10 minutes.

SSL Certificate

You can install your company’s own SSL certificate to protect data transferred over the Internet between your servers and remote console. To open the SSL-Certificate page, click “SSL Certificate” under “Security” in the far-left menu (see Fig. 7).

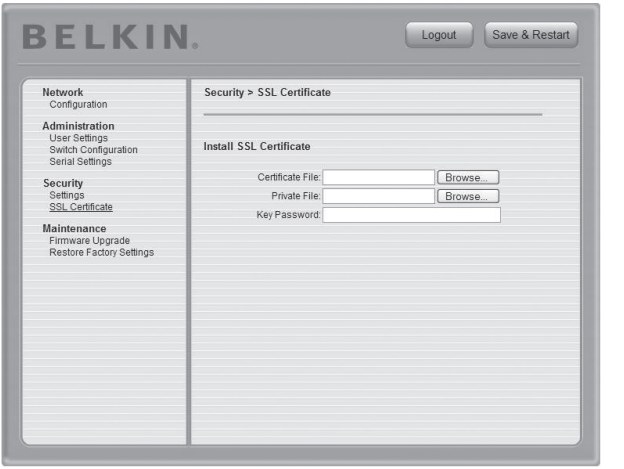


Fig. 7 SSL-Certificate Page

To install an SSL certificate:

1. Click Browse... next to the Certificate-File field to locate the *.cer file.
2. Click Browse... next to the Private-File field to locate the private-key file.
3. Type the “private key” password in the Key-Password field.
4. Click Save & Restart to complete and upload the files.

Maintenance

Firmware Upgrade

You can upgrade the IP Device's firmware to take advantage of new features or fixes as they become available. Visit www.belkin.com/support to check for firmware updates.

To upgrade firmware:

1. Download and save the firmware file on the client computer.
2. Select "Firmware Upgrade" under "Maintenance" in the far-left menu of the web interface. The Firmware-Upgrade page will appear (see Fig. 8).
3. Click Browse... to locate and install the firmware file.
4. Click "Start Upgrade".
5. Once the upgrade is complete, click "Reboot" immediately. The unit should reboot. After about 30 seconds, the Login page should appear.

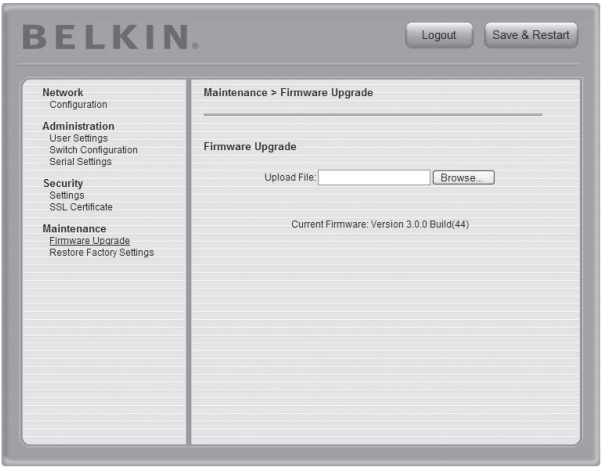


Fig. 8 Firmware-Upgrade Page

Note: Depending on the type of firmware upgrade, the following settings may be erased: user settings, switch-configuration settings, mouse and video adjustments, and RS232 serial-device settings. For more information, refer to the firmware release notes. The network settings will remain intact.

Restore Factory Settings

You can restore the IP Device to its original factory settings. This restores the original parameters, resetting all the information added by the administrators, including: network settings, servers, switches, users, and passwords. You also have the option to preserve network settings, as explained below.

WARNING! Once data has been reset, it cannot be retrieved.

To restore factory settings:

1. Select “Restore Factory Settings” in the far-left menu. The Restore-Factory-Settings page will appear (see Fig. 9).
2. Check the Preserve-Network-Settings box if you would like to preserve the network settings.
3. Click Restore .

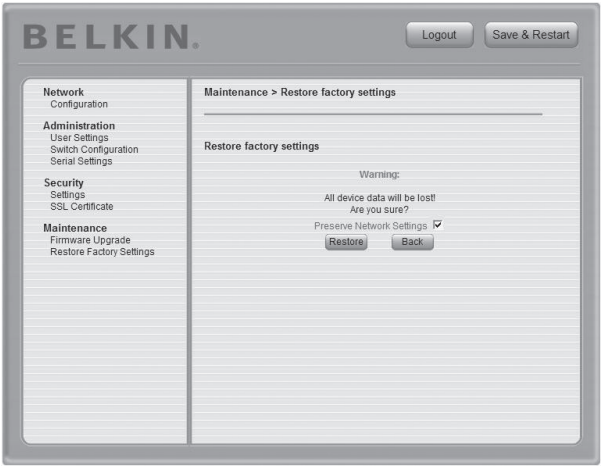


Fig. 9 Restore-Factory-Settings Page

Logging Out

To exit the Configuration page and close the session, click Logout . Only one administrator can log into the Configuration area at a time. An idle timeout of 30 minutes terminates the session.

Starting a Remote Session

To start a remote session:

1. At a client computer, open Internet Explorer (version 6.0 or above) and type the IP Device's IP address (**https:// IP address**).

Note: If you are using Windows Vista, you must run Internet Explorer in administrator mode. In order to run Internet Explorer in administrator mode, right-click on Internet Explorer and select "Run as administrator".

2. When the Login screen appears, type in your user name and password, and click Login . By default, the user name is "admin" and the password is "SMBremote" (both are case-sensitive).
3. If it is your first time connecting, you will be prompted to install the Belkin certificate and the Microsoft ActiveX control. You must have administrator privileges on your client computer to install the ActiveX control.
4. The screen of the currently selected server on the IP Device's will appear. The quick-access toolbar will also appear on the right side of the screen.
5. If the target server is currently being accessed by another user, a dialog box will appear, giving you the option to "Take Over", "View Only", or "Cancel" (see Fig. 10). Select one of these options. An **administrator** has the option to take control over any server. A **user** only has this option when the current session is run by another user, but not by an **administrator**. The dialog box will not appear for a "**view only**" **user**.

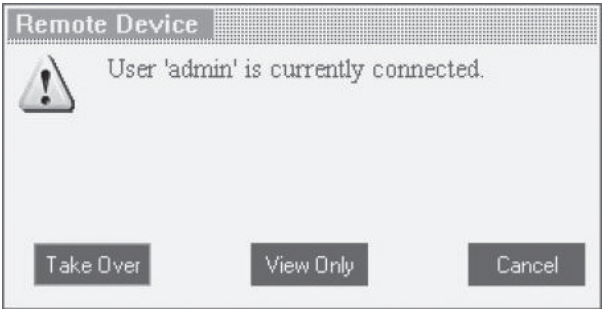


Fig. 10 Server-Access Dialog Box

Full-Screen Mode

You can work on the target server in full-screen mode, just as if you were connected to the server locally.

To work in full-screen mode:

1. Ensure that the client computer has the same screen resolution as the target server.
2. Press “F11”. The Internet Explorer window will disappear, leaving the Internet Explorer menu bar at the top.
3. Right-click the Internet Explorer menu bar and check “Auto-Hide”. The Internet Explorer menu bar will disappear and you will be in full-screen mode (see Fig. 11).
4. To exit full-screen mode, press “F11”, or move your cursor to the top of the window to display the Internet Explorer toolbar and click the “Restore” button.

Fig. 11 Example of Full-Screen Mode

Using the Quick-Access Toolbar

The quick-access toolbar provides an easy method for changing settings and switching servers (see Fig. 12).

Fig. 12 Quick-Access Toolbar

Icon	Function
	Minimize or maximize the toolbar
	Disconnect the remote session
	Configure the mouse and change settings
	Configure the keyboard and change settings
	Adjust the video settings
Max	Adjust the bandwidth settings
	Select which server to access
	Hide or display the toolbar; right-click to open additional features

Moving or Hiding the Quick-Access Toolbar

The quick-access toolbar can be dragged and placed anywhere on the browser's screen. To hide the toolbar, double-click or press "F9". To display the toolbar, repeat the same action. To minimize or maximize the toolbar, click .

Disconnecting the Remote Session

To disconnect the session, click . You may close the browser after you disconnect.

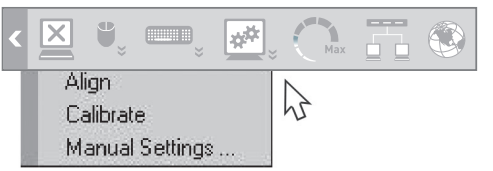
Mouse Configuration and Settings

Mouse-Pointer Alignment

When working remotely at the client computer, two mouse pointers will appear: one for the client computer and one for the target server. The client computer's mouse pointer will appear on top of the target server's. The mouse pointers should be synchronized (aligned). If they are not synchronized, follow the instructions below.

To align mouse pointers:

1. In the quick-access toolbar, click .
2. Select "Align" or press "Ctrl+M".



Mouse-Pointer Calibration

(Note: This option is not necessary for Windows operating systems.)

A target server may have a different mouse-pointer speed than the client computer. Calibration automatically discovers the mouse speed of the target server and aligns the two pointers. When you calibrate pointers, the IP Device saves the alignment, so calibration is only needed once per target server.

To calibrate mouse pointers:

1. In the quick-access toolbar, click .
2. Select "Calibrate".

Note: If the video-noise level is above zero, calibration may not work properly. Go to "Video Adjustment" and try to eliminate the noise by pressing "Audio Video Adjust", or by adjusting the bars in "Manual Video Adjust", then perform the mouse calibration again.

Manual Settings

You must manually synchronize the mouse pointers if:

- the mouse setting on the target server was ever changed, or
- the operating system on the target server is Windows 2000, Linux, Novell®, SCO UNIX, or Sun Solaris™.

To manually synchronize mouse pointers:

1. In the quick-access toolbar, click .

2. Select "Manual Settings". The Mouse-Settings box will appear (see Fig. 13).

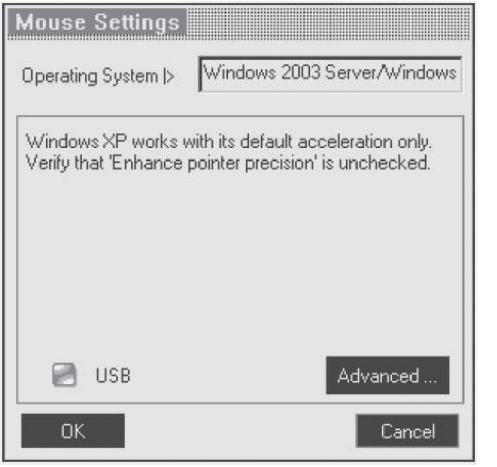


Fig. 13 Mouse-Settings Box

3. Select the target server's operating system and click "OK". Instructions and sliders will appear.

4. Follow the instructions and set any relevant sliders to the same values as set in the target server's mouse properties.

   Examples: For servers running on Windows XP, go to the Mouse settings in the Control Panel and uncheck "Enhance pointer precision" (see Fig. 14).

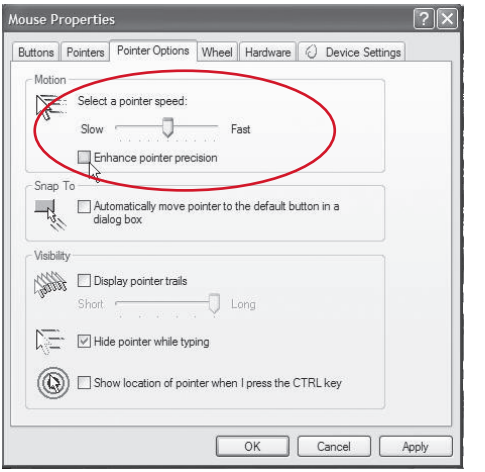


Fig. 14 Mouse-Pointer Options (Windows XP)

   For servers running on Windows NT, if mouse properties were ever changed—even if they were returned to their original state—uncheck "Default".

5. Click "OK". The mouse pointers should now be synchronized.

Advanced-Mouse Emulation

In the Advanced-Mouse settings, you can set the type of mouse you would like the IP Device to emulate.

Note: Belkin recommends that you NOT change the advanced settings unless there is erratic mouse behavior (i.e., if the mouse is making random clicks and jumping arbitrarily around the screen).

To change the mouse-emulation settings:

1. Click Advanced... . The Mouse-Emulation box will appear (see Fig. 15).

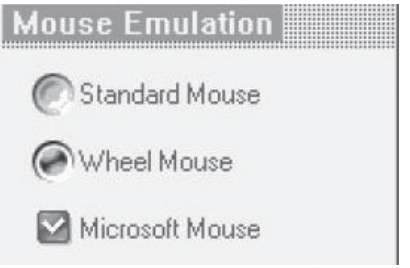


Fig. 15 Mouse-Emulation Box

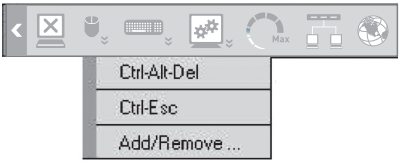
2. Select the type of mouse physically connected to the local console port on the IP Device.
3. In the Max Rate box, choose the maximum mouse-report rate. For Sun Solaris systems, the default rate is 20 in order to support older Sun versions.
4. Click "OK".

Keyboard Configuration and Settings

You can define and transmit a keyboard sequence directly to the target server, without affecting the client computer.

To transmit a keyboard sequence:

1. In the quick-access toolbar, click .
2. Select a key sequence to transmit to the target server.



For example, if you select the “Ctrl-Alt-Del” keyboard sequence for the target server, it will allow you to initiate the server’s shutdown/login process from your client computer.

To add a keyboard sequence:

1. In the quick-access toolbar, click .
2. Click “Add/Remove”. The Special-Key-Manager box will appear (see Fig. 16).

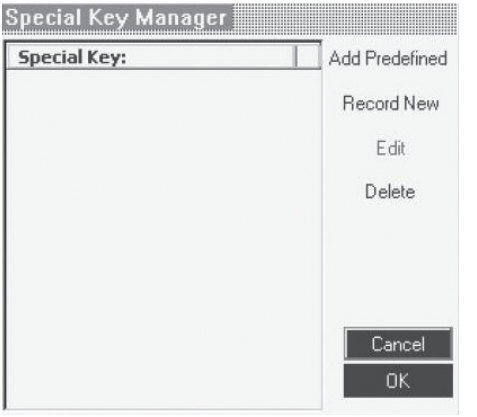


Fig. 16 Special-Key-Manager Box

3. Click “Add Predefined”. A list of sequences will appear.
4. Select the desired sequence and click “OK”. The sequence will appear in the Special-Key-Manager box.
5. Click “OK”. The sequence will now appear in the Keyboard-Key-Sequence list.

To record a keyboard sequence:

1. In the quick-access toolbar, click .
2. Click “Add/Remove”. The Special-Key-Manager box will appear.
3. Click “Record New”. The Add-Special-Key box will appear (see Fig. 17).
4. Assign a name to the key sequence in the Label box.
5. Click “Start Recording”, then click your mouse cursor on the recording window.
6. Press the desired keys. The keys will appear in the box.
7. Click “Stop Recording”.
8. Click “OK” to complete and save the sequence.

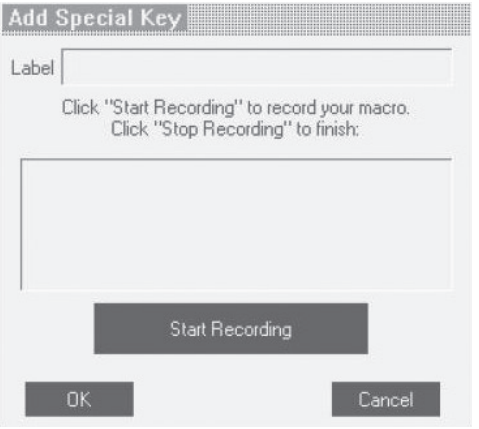


Fig. 17 Add-Special-Key Box

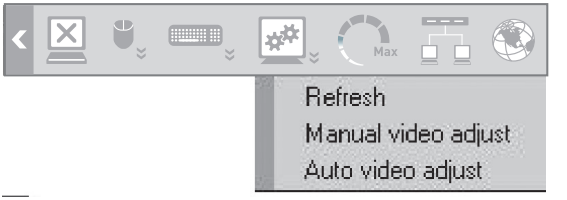
Video Configuration and Settings

Refresh

You may need to refresh the video image when changing the display attributes of a target server.

To refresh the video settings:

1. In the quick-access toolbar, click .
2. Select “Refresh” or press “Crl+R”.



Manual Video Adjust

You may want to manually adjust video to fine-tune the target-server video settings, to adapt to a noisy environment or a non-standard VGA signal, or when using a full-screen DOS/CLI mode.

To adjust the video manually:

1. In the quick-access toolbar, click .
2. Select “Manual video adjust”. A slider bar will appear (see Fig. 18). A red frame will also appear around the screen. This represents the screen area according to the server’s screen resolution.
3. Move the sliders to adjust and change the displayed image. Click in the area of the sliders for fine-tuning.
   - **Brightness/Contrast—** adjusts the brightness and contrast of the displayed image
   - **Horizontal Offset—** defines the starting position of each line on the displayed image
   - **Vertical Offset—** defines the vertical starting position of the display image
   - **Phase—** defines the point at which each pixel is sampled
   - **Noise Level—** represents the video noise when a static screen is displayed

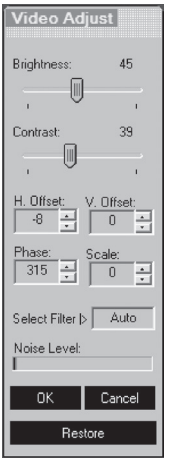


Fig. 18 Manual Video-Adjust Bar

Auto Video Adjust

To adjust the video automatically:

1. Open Internet Explorer (or similar) in the background.
2. In the quick-access toolbar, click .
3. Select “Auto video adjust”.

The process will take a few seconds. If the process runs for more than three seconds, there may be an abnormal noise level. Check the video cable and verify that no dynamic-video application is running on the target server’s desktop.

Perform this procedure where necessary for each target server or new screen resolution.

Performance Settings (Bandwidth)

You can adjust the bandwidth settings on the IP Device to give you the desired compression and color-support levels for your remote sessions.

To change the bandwidth settings:

1. **In the quick-access toolbar, click on . The Performance-Settings box will appear (see Fig. 19).**

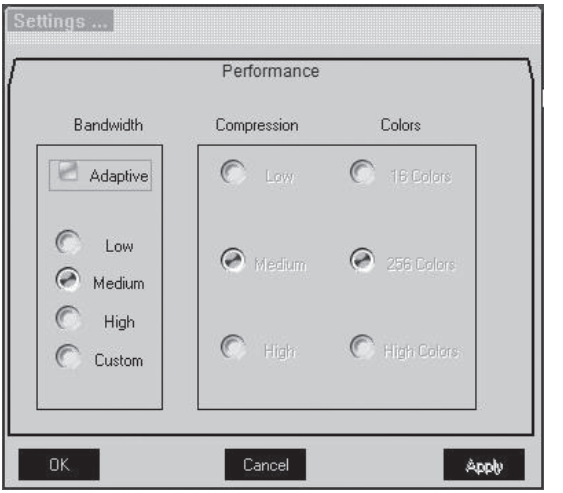


Fig. 19 Performance-Settings Box

2. **Select one of the following bandwidth options:**
   - **Adaptive—**Automatically adapts to the best compression and colors based on activity.
   - **Low—**Provides high compression and 16-color support.
   - **Medium—**Provides medium compression and 256-color support. Medium is recommended when accessing the Switch over an Internet connection.
   - **High—**Provides low compression and high, 16-bit color support. This setting provides optimal performance when working on a LAN.
   - **Custom—**Allows you to select your own compression and color-support levels. Choose between Low, Medium, and High compression, and 16-, 256-, and High (16-bit) color support.
3. **When finished, click "OK" to save the setting. The screen of the last accessed target server will appear.**

Selecting a Server

The quick-access toolbar allows you to easily select and switch to any server connected to the Switch or daisy-chain configuration.

To connect to a different server:

1. In the quick-access toolbar, click or right-click . A list of connected servers will appear (see Fig. 20). If a serial device is connected to the IP Device, it will also appear on the list.
2. Select the desired server or serial device. The screen of the server or the serial-device window will appear.

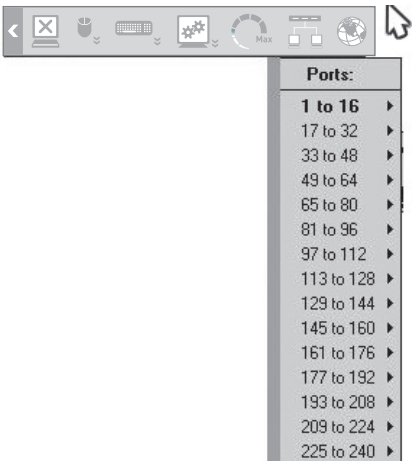


Fig. 20 Server-Selection Menu

Note: If security is enabled on the KVM switch, remote switching will not be allowed through the quick-access toolbar.

Additional Features

When you right-click in the quick-access toolbar, a menu will appear. From this menu you can access your connected servers. The menu also provides the following features:

- **Disconnect—** Disconnects the remote session.
- **About—** Verifies the current version of software/firmware of your IP Device.
- **Local Settings—** Opens the Client-Configuration box.
- **Pointer Type—** Lets you change the client-computer mouse pointer to appear as a dot, or to not appear at all.
- **Hide Toolbar—** Hides the quick-access toolbar starting with the next remote session. To toggle the toolbar on and off, press “F9”.
- **Full-Screen Mode—** Makes the screen appear in full-screen mode starting with the next remote session. To toggle the full-screen mode on and off, press “F11”.

Restoring Factory Defaults

The “Restore Factory Settings” section on page 29 explains how to restore factory settings from the web interface. When you cannot access the system (you have forgotten the user name, IP address, or password), you can restore factory defaults from the IP Device.

To restore factory defaults:

1. Press and hold down the “Go-Local” button on the back of the IP Device for five seconds while powering up the IP Device. The IP Device will boot up in safe mode.
2. Wait 30 seconds for the IP Device to reboot.
3. Log in with the default IP address of the unit:
   http://192.168.2.155/config
   The blank login screen will appear (no background picture).

   Note: Do not start the IP address with **https**.
4. Type in the following default user name and password (case-sensitive), and click “Login”. This user name and password only work immediately after the reset procedure described above.

Safe-Mode User	Safe-Mode Password
admin	SAFEmode

5. From the menu, select “Restore Factory Settings”. A warning will appear advising you that all device data will be erased.
6. Click “Restore”. The factory defaults will be restored. When the process finishes, you will be prompted to reboot.
7. Click “Reboot” to restart the IP Device.

Frequently Asked Questions

What operating systems does the IP Device support?

The IP Device will support operating systems that run on a PS/2 platform. Operating systems include, but are not limited to, DOS; Windows 2000, NT, XP, 2003 Server; Sun; Solaris; Novell; and Linux.

Does the Switch support Microsoft IntelliMouse®?

The IP Device supports mice from Microsoft, Logitech®, Kensington®, etc., and Belkin. Please contact Belkin Technical Support for compatibility issues you may experience.

What is the maximum video resolution that the IP Device supports?

The advanced video circuit in the IP Device supports a maximum resolution of up to 1600x1200@75Hz. Increasing the cable length from your IP Device to your KVM switch or server will result in lower resolution support.

Do I have to install any software to use the IP Device?

No, the IP Device does not require any drivers or software to be installed in your servers. Simply connect the IP Device to your KVM switch or server using the included PS/2 cable kit, and then attach one keyboard, monitor, and mouse to the console ports, and it is ready for use.

Does the IP Device support Linux?

Yes, the IP Device works with Red Hat and other Linux distributions configured for PS/2 or USB support.

What communication ports does the IP Device use so it can be accessed remotely?

Five ports have to be open to remotely connect to the IP Device. Ports 80 and 443 are used for standard web communication. Three consecutive ports are used to send the remote video. These can be user-defined. By default, ports 900, 901, and 902 are used.

Hz	56	60	65	66	70	72	73	75	76	85	86
640x480		x		x	x	x		x		X	
720x400					x					X	
800x600	x	x				x		x		X	x
1024x768		x			x	x	x	x	x	x	
1152x864								x			
1152x900				x					x		
1280x720		x									
1280x768		x						x			
1280x960		x								x	
1280x1024		x				x		x	x	x	
1600x1200		x	x		x			x		x	

Problem:

The Remote console login page will not display on my browser.

Solution:

- Verify that you are using Microsoft Internet Explorer 6.0 or higher.
- Verify that the ActiveX plug-in is installed and enabled for the web browser.
- A firewall may prevent access to the remote console. Verify that default ports 900, 901, and 902 for both HTTP and HTTPS are open. If you have selected your own ports, verify that the three consecutive ports are open based on the first port number you selected.

Problem:

The mouse does not sync after I align the mouse using the quick-access toolbar.

Solution:

- In the quick-access toolbar, click the “mouse” icon and select “Manual Settings”. Check that the correct operating system and mouse settings are selected. Refer to page 34.
- Use the quick-access toolbar and select “Auto video adjust” under “Video Settings”. Refer to page 39.

Problem:

I can’t switch to a different server using the server list on the quick-access toolbar.

Solution:

- If you have changed the hot key in the KVM switch, make sure to upload a new switch-definition file (SDF). Refer to page 24.
- Make sure you have named the server in the Switch-Configuration page. Refer to page 23.

Problem:

The video quality is bad and/or grainy.

Solution:

- Use the quick-access toolbar to refresh the video screen.
- Use the quick-access toolbar and select “Automated adjust” under “Manual video adjust”. Refer to page 39.

Problem:

The video performance and/or mouse performance is slow.

Solution:

- Use the quick-access toolbar to refresh the video screen.
- Use the quick-access toolbar and select “Automated adjust” under “Manual video adjust”. Refer to page 39.

Problem:

I forgot my password. How can I reset the RIPM to factory defaults?

Solution:

- Refer to the “Restoring Factory Defaults” section on page 44.

Problem:

I changed the LAN settings to a static IP address, but I cannot get into the web interface through the new IP address.

Solution:

- Make sure you uncheck the “Enable DHCP” box.
- Check whether the computer you are using to access the web interface has an IP address in the same domain as the new IP address to which you set your IP Device.
- Refresh your browser or clear your browser’s cache.

Glossary

The following definitions are used throughout this User Manual.

Client Computer: The computer being used to access the Switch remotely over a TCP/IP connection.

Console: The all-in-one term for the keyboard, video monitor, and mouse connected to a KVM switch.

Console Port: Receptors for the console to connect to the KVM switch.

Control: When discussing switching between ports, control means that the console is capable of sending input to the server. Control requires that the console also has focus on the port, and is viewing it.

DDC: Short for Display Data Channel, a VESA standard for communication between a monitor and a video adapter. Using DDC, a monitor can inform a computer's video card about its properties, such as maximum resolution and color depth, to ensure that the user is presented with valid options for configuring the display.

DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol. An Internet protocol that allows nodes to dynamically acquire ("lease") network addresses for periods of time rather than having to pre-configure them. DHCP greatly simplifies the administration of large networks, and networks in which nodes frequently join and depart.

Daisy-Chain: A configuration of multiple KVM switches that are connected one to another in a series. A KVM-switch daisy-chain uses common settings to allow seamless, complex interactions between multiple consoles for control over many servers.

Host Computer: The computer connected directly (locally) to the IP Device.

Glossary

KVM: Literally “Keyboard Video Mouse”, this term refers to technology that allows two or more computers to be controlled by one keyboard, video monitor, and mouse; some switches that use KVM technology enable sharing of other peripherals such as audio speakers, microphones, and printers.

KVM Switch: A device that allows a user to access and control multiple servers from a single console. It has at least one console port and multiple server ports.

MAC: Media Access Control. In computer networking, a MAC address is a unique identifier attached to most forms of networking equipment.

Port: An interface receptor on a server through which you can attach a device or plug in a device cable.

SSL: Secure Sockets Layer. Cryptographic protocols that provide secure communications on the Internet for such things as email and Internet banking.

TCP/IP: Transmission Control Protocol/Internet Protocol. Shorthand for the suite of rules defining the format devices use to communicate over the Internet.

Target Server: The server currently being accessed and controlled by the user from a local or remote console.

FCC Statement

Declaration of Conformity with FCC Rules for Electromagnetic Compatibility

We, Belkin International, Inc., of 501 West Walnut Street, Compton CA 90220, declare under our sole responsibility that the products:

F1DP101M

to which this declaration relates:

Comply with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

CE Declaration of Conformity

We, Belkin International, Inc., declare under our sole responsibility that the products F1DP101M, to which this declaration relates, are in conformity with Emissions Standard EN55022 and with Immunity Standard EN55024, LVP EN61000-3-2, and EN61000-3-3.

ICES

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme á la norme NMB-003 du Canada.

Belkin International, Inc., Limited 2-Year Product Warranty

What this warranty covers.

Belkin International Inc. (“Belkin”) warrants to the original purchaser of this Belkin product that the product shall be free of defects in design, assembly, material, or workmanship.

What the period of coverage is.

Belkin warrants the Belkin product for two years.

What will we do to correct problems?

Product Warranty.

Belkin will repair or replace, at its option, any defective product free of charge (except for shipping charges for the product).

What is not covered by this warranty?

All above warranties are null and void if the Belkin product is not provided to Belkin for inspection upon Belkin’s request at the sole expense of the purchaser, or if Belkin determines that the Belkin product has been improperly installed, altered in any way, or tampered with. The Belkin Product Warranty does not protect against acts of God (other than lightning) such as flood, earthquake, war, vandalism, theft, normal-use wear and tear, erosion, depletion, obsolescence, abuse, damage due to low voltage disturbances (i.e. brownouts or sags), non-authorized program, or system equipment modification or alteration.

How to get service.
To get service for your Belkin product you must take the following steps:

1. Contact Belkin, at 501 W. Walnut St., Compton CA 90220, Attn: Customer Service, or call (800)-223-5546, within 15 days of the Occurrence. Be prepared to provide the following information:
   a. The part number of the Belkin product.
   b. Where you purchased the product.
   c. When you purchased the product.
   d. Copy of original receipt.
2. Your Belkin Customer Service Representative will then instruct you on how to forward your receipt and Belkin product and how to proceed with your claim.

Belkin reserves the right to review the damaged Belkin product. All costs of shipping the Belkin product to Belkin for inspection shall be borne solely by the purchaser. If Belkin determines, in its sole discretion, that it is impractical to ship the damaged equipment to Belkin, Belkin may designate, in its sole discretion, an equipment repair facility to inspect and estimate the cost to repair such equipment. The cost, if any, of shipping the equipment to and from such repair facility and of such estimate shall be borne solely by the purchaser. Damaged equipment must remain available for inspection until the claim is finalized. Whenever claims are settled, Belkin reserves the right to be subrogated under any existing insurance policies the purchaser may have.

How state law relates to the warranty.
THIS WARRANTY CONTAINS THE SOLE WARRANTY OF BELKIN. THERE ARE NO OTHER WARRANTIES, EXPRESSED OR, EXCEPT AS REQUIRED BY LAW, IMPLIED, INCLUDING THE IMPLIED WARRANTY OR CONDITION OF QUALITY, MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, AND SUCH IMPLIED WARRANTIES, IF ANY, ARE LIMITED IN DURATION TO THE TERM OF THIS WARRANTY.

Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, so the above limitations may not apply to you.

IN NO EVENT SHALL BELKIN BE LIABLE FOR INCIDENTAL, SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL OR MULTIPLE DAMAGES SUCH AS, BUT NOT LIMITED TO, LOST BUSINESS OR PROFITS ARISING OUT OF THE SALE OR USE OF ANY BELKIN PRODUCT, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights, which may vary from state to state. Some states do not allow the exclusion or limitation of incidental, consequential, or other damages, so the above limitations may not apply to you.

BELKIN

OmniView® SMB Remote IP Device

BELKIN

www.belkin.com

Belkin Tech Support
UK: 0845 607 77 87
Europe: www.belkin.com/support

Belkin Ltd.
Express Business Park
Shipton Way, Rushden
NN10 6GL, United Kingdom
+44 (0) 1933 35 2000
+44 (0) 1933 31 2000 fax

Belkin B.V.
Boeing Avenue 333
1119 PH Schiphol-Rijk
Netherlands
+31 (0) 20 654 73 00
+31 (0) 20 654 73 49 fax

Belkin GmbH
Hanebergstrasse 2
80637 Munich
Germany
+49 (0) 89 14 34 05 0
+49 (0) 89 14 34 05 100 fax

Belkin SAS
130 rue de Silly
92100 Boulogne-Billancourt
France
+33 (0) 1 41 03 14 40
+33 (0) 1 41 31 01 72 fax

Belkin Iberia
Avda. Cerro del Aguila 3
28700 San Sebastián de los Reyes
Spain
+34 91 625 80 00
+34 902 02 00 34 fax

Belkin Sweden
Knarrarnäsgatan 7
164 40 Kista
Sweden
+46 (0) 8 5229 1870
+46 (0) 8 5229 1874 fax

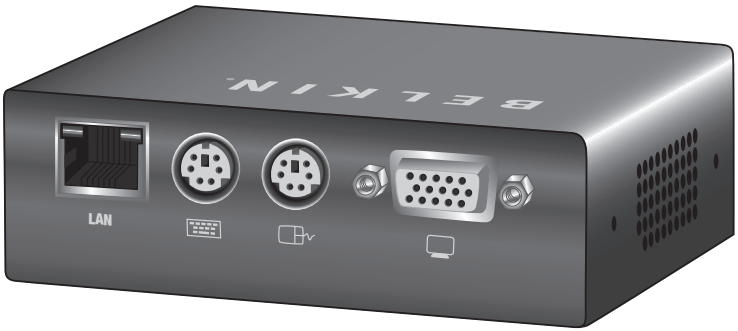
© 2007 Belkin International, Inc. All rights reserved. All trade names are registered trademarks of respective manufacturers listed. Windows, Windows Vista, Internet Explorer, Microsoft, NT, IntelliMouse, and ActiveX are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

P75437ea

BELKIN®

Console IP distante SMB OmniView®

EN
FR
DE
NL
ES
IT



Manuel de l'utilisateur

F1DP101Mea

Table des matières

1. Introduction 1

Contenu de l'emballage 1

2. Présentation 2

Caractéristiques 2

Matériel requis 4

Configuration requise 5

Illustrations de l'appareil 7

Spécifications 8

3. Installation matérielle 9

Préconfiguration 9

Montage de la console IP (facultatif) 10

Branchement du terminal à la console IP 11

Branchement du switch KVM ou du serveur à la console IP 12

Mise en route des systèmes 14

4. Installation à distance 15

Identification de l'adresse IP 15

Connexion à l'interface Web 16

Configuration réseau 18

Paramètres utilisateur 20

Configuration du switch 23

Paramètres série 25

Paramètres de sécurité 26

Maintenance 28

Table des matières

5. Utilisation de la console IP distante 30
Ouverture d'une session distante 30
Utilisation de la Barre d'outils 32
Configuration et paramètres de la souris 33
Configuration et paramètres du clavier 37
Configuration et paramètres vidéo 39
Réglages de performance (bande passante) 41
Sélection d'un serveur 42
Fonctions complémentaires 43
Rétablissement des paramètres par défaut 44
6. Foire aux questions 45
7. Dépannage 47
8. Glossaire 49
9. Informations 51

Introduction

Félicitations et merci d'avoir choisi la Console IP de prise en main à distance SMB OmniView de Belkin (la console IP). La console IP propose une solution d'administration de serveur à distance simple et facile à utiliser pour les petites et moyennes entreprises. Lorsqu'elle est branchée à un switch KVM ou à un serveur, la console IP vous permet d'accéder à vos serveurs et de les contrôler par Internet, au moyen d'un simple navigateur standard. Cet accès permanent vous permet d'intervenir plus rapidement et efficacement en cas de problème avec les serveurs, ce qui réduit les temps d'arrêt et les coûts de maintenance.

Ce manuel de l'utilisateur contient toutes les informations nécessaires à l'installation et l'utilisation de la console IP, ainsi qu'un guide de dépannage, dans l'éventualité peu probable d'un problème. Pour une installation rapide et simple, veuillez consulter le Guide d'installation rapide fourni avec l'appareil.

Merci de votre confiance. Vous allez vite constater pourquoi plus d'un million de produits OmniView de Belkin sont utilisés à travers le monde.

Contenu de l'emballage

Console IP distante SMB OmniView

Dispositif de montage en baie et vis

Adaptateur secteur 5 VCC, 2 A

Kit de câblage PS/2

Câble RS232

Manuel de l'utilisateur

Guide d'installation rapide

Caractéristiques

- **Accès à distance haute performance**
  La console IP vous permet de vous connecter et de contrôler un switch KVM et tous les serveurs connectés à partir de n'importe quelle console distante, au moyen d'une connexion TCP/IP. Elle peut aussi être configurée pour un accès distant à un ordinateur ou un serveur seul. La console IP propose une qualité vidéo et un contrôle souris excellents, pour une expérience d'utilisation comparable à un accès local aux serveurs.

- **Basé sur navigateur Web**
  La console IP vous permet d'accéder au switch KVM et à tous les serveurs connectés à partir de n'importe quel ordinateur relié au réseau local (LAN), au réseau étendu (WAN) ou à Internet, en utilisant Microsoft Internet Explorer 6.0 ou une version plus récente.

- **Compatibilité universelle**
  La console IP intègre de manière transparente un accès à distance hors-bande vers n'importe quel switch KVM ou serveur seul muni de connexions de console PS/2. Si la console IP est raccordée à une configuration KVM en chaîne, elle permet d'accéder à distance à tous les serveurs connectés.

- **Accès au BIOS**
  La console IP vous permet d'accéder à distance au BIOS (basic input/output system) de vos serveurs afin d'apporter des modifications ou de procéder à des redémarrages, peu importe la connectique réseau ou l'état du serveur.

- **Interface conviviale**
  L'interface Web vous permet de configurer et de modifier les fonctions de la console IP rapidement et facilement à l'aide d'un navigateur Web, sans devoir installer de logiciel supplémentaire sur les serveurs

- **Accès série à distance**
  La console IP permet la connexion d'un périphérique série, tel qu'une unité de distribution de l'alimentation (PDU), afin de procéder, à distance, à des redémarrages à froid de vos serveurs.

- **Sécurité renforcée**
  La console IP offre un chiffrement SSL (Secure Sockets Layer) sur 128 bits et une protection par mot de passe pour empêcher tout accès non autorisé à vos serveurs et protéger les données transmises via Internet.

- **Collaboration virtuelle**
  La console IP permet à un utilisateur d'accéder aux serveurs et de les contrôler à distance par Internet. Jusqu'à huit utilisateurs peuvent aussi afficher simultanément des sessions à distance pour collaborer ensemble au dépannage des serveurs.

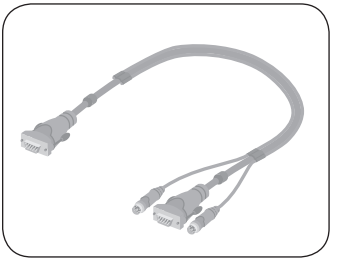
- **Résolution vidéo**
  La console IP prend en charge les résolutions vidéo jusqu'à 1600 x 1200 @ 75 Hz, pour les consoles aussi bien locales que distantes.

- **Mises à jour du micrologiciel**
  Les mises à niveau par mémoire Flash vous permettent d'installer les mises à jour les plus récentes pour le micrologiciel de votre console IP. Ces mises à niveau sont gratuites pour toute la durée de vie de votre console IP et assurent sa compatibilité avec les périphériques et équipements les plus récents. Pour plus d'informations sur les mises à niveau et pour toute assistance technique, surfez sur www.belkin.com.

Matériel requis

Câbles

Le Kit de câblage KVM PS/2 fourni est nécessaire pour raccorder la console IP à un switch KVM ou à un serveur seul.



Pour raccorder la console IP à un réseau local, il est nécessaire d'utiliser un câble réseau avec une fiche RJ45.

Configuration requise

Plates-formes de systèmes d'exploitation d'ordinateur hôte

La console IP distante SMB est compatible avec les unités centrales fonctionnant sous les plates-formes suivantes (liste non exhaustive) :

- Windows® NT®, 2000, XP, Server 2003 ou Vista™
- Microsoft® DOS 5.x et versions ultérieures
- Red Hat® Linux® 8.x et versions ultérieures
- Sun™*
- Novell® 5.x
- Solaris™ 8.x et versions ultérieures*

*Un adaptateur peut être nécessaire.

Switchs KVMLa console IP est compatible avec les switchs KVM Belkin suivants :

- Série Quad-Bus OmniView
- Série SMB OmniView
- Série PRO2 OmniView
- Série SE Plus OmniView

La console IP est également compatible avec les switchs KVM munis de ports

- Avocent® Corporation
- ATEN
- Raritan®
- Black Box®
- Compaq®
- HP®
- IBM®
- Minicom
- Cybex
- Rose
- Daxten
- Tripp Lite
- NTI
- Adder
- D-Link®
- CCC Networks
- Rextron
- Emine
- KVM Partnership

Configuration requise

Claviers

- Compatibles PS/2

Souris

- Souris compatibles PS/2 avec 2, 3, 4 ou 5 boutons• Souris sans fil et optiques compatibles PS/2

Moniteurs

- Tubes cathodiques et LCD (avec prise en charge VGA)

Logiciel pour console distante

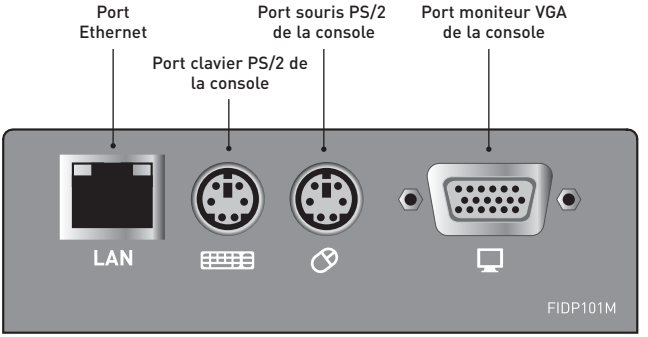
Il est possible d'accéder à la console IP distante SMB via une connexion TCP/IP, à partir d'ordinateurs équipés des navigateurs et systèmes d'exploitation suivants :

- Microsoft Internet Explorer 6.0 et versions ultérieures avec prise en charge ActiveX®• Windows 2000, XP ou Server 2003
- Windows Vista**

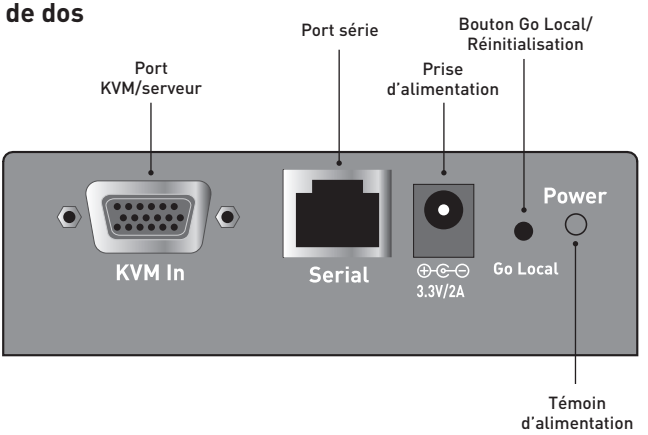
**Internet Explorer® doit être exécuté en mode administrateur, en raison de la sécurité renforcée de Windows Vista concernant les plug-ins ActiveX.

Illustrations de l'appareil

Vue de face



Vue de dos



Spécifications

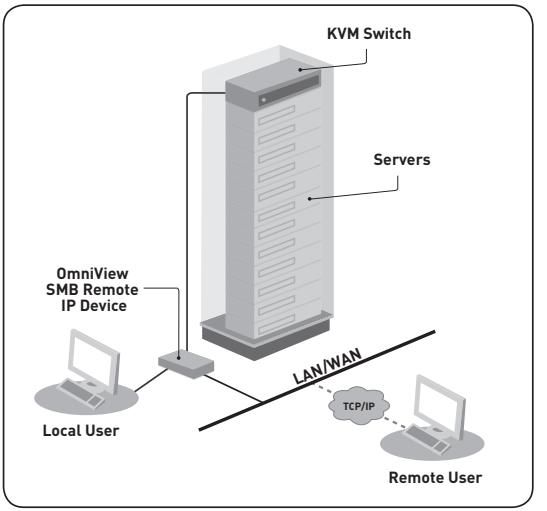
Référence : F1DP101Mea
Nombre d'utilisateurs pris en charge :
1 virtuel ou 1 localBoîtier : Aluminium
Alimentation :
Adaptateur secteur 3,3 VCC, 1,3 A
(broche centrale négative)Résolution vidéo prise en charge :
Port analogique local : Jusqu'à 1600 x 1200 à 75 Hz
Port numérique : Jusqu'à 1600 x 1200 à 75 Hz
Émulation du clavier de la console : PS/2
Émulation de la souris de la console : PS/2
Entrée clavier (console) : MiniDIN6 (PS/2)
Entrée souris (console) : MiniDIN6 (PS/2)
Port du moniteur (console) : HDDB15 femelle (VGA)
Port KVM/serveur : HDDB15 femelle*
Port Ethernet : RJ45 (connexion 10/100Base-T)
Sécurité :
Cryptage SSL 128 bitsBande passante type : 0,31Mbps**
Port série : RJ45
Raccordement électrique : CEI
Sélecteurs de port : 8 et 16 respectivement pour les modèles à 8 et 16 ports
Témoins : 8 et 16 respectivement pour les modèles à 8 et 16 ports
Dimensions : 28 x 104 x 79mm
Poids : 0,2 kg
Température de fonctionnement : de 0° à 40 °C
Température de stockage : de -40° à 70° C
Humidité : de 0 à 80 % d'humidité relative sans condensation
Garantie : 2 ans

*La console IP peut être raccordée à n'importe quel switch KVM ou serveur seul muni de ports clavier et souris PS/2.

**La bande passante type correspond à une utilisation non-intensive à des fins administratives, sous une résolution de 1024 x 768 et couleurs 16 bits.

Remarque :

Ces spécifications peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.Préconfiguration



(Configuration type)Où installer la console IP :

La console IP comporte un support de fixation et est conçue pour être installée sur un bureau ou dans une baie 0U.

Prenez en considération les éléments suivants avant d'installer la console :

- Pensez-vous utiliser le support de fixation fourni
- La longueur des câbles reliés au clavier, au moniteur et à la souris
- L'emplacement du switch KVM ou du serveur par rapport à la console
- La longueur des câbles utilisés pour brancher la console IP au switch KVM ou au serveur

Avertissement : Ne placez pas les câbles à proximité de lampes fluorescentes, de systèmes de climatisation ou d'appareils produisant du bruit électrique (les aspirateurs, par exemple).

Vous êtes maintenant prêt à installer votre console IP. Les sections suivantes (pages 10 à 14) présentent toutes les instructions nécessaires à l'installation matérielle de la console IP avec un switch KVM ou un serveur seul.

Étape 1 Montage de la console IP (facultatif)

Remarque : Avant de commencer, repérez l'adresse MAC et le numéro d'unité sous la console IP. Vous aurez besoin de ces informations plus tard au cours de l'installation. Il est donc vivement recommandé de les noter ci-dessous avant de monter la console IP dans la baie.

Adresse MAC	Numéro de l'unité

1.1 Fixez le support de montage fourni sur un côté de la console IP. (Reportez-vous à l'illustration ci-dessus.)

1.2 Montez la console IP sur la colonne arrière de votre baie. (Reportez-vous à l'illustration ci-dessous.)

Remarque : Les vis de fixation sur la baie ne sont pas fournies. Veuillez utiliser les vis spécifiées par le fabricant de votre baie.

Étape 2 Branchement du terminal à la console IP

2.1 Branchez le câble VGA de votre moniteur au port moniteur à l'avant de la console IP, repérable par le symbole « » . (Reportez-vous à l'illustration ci-dessous.)

2.2 Branchez vos câbles clavier et souris PS/2 aux ports clavier et souris à l'avant de la console IP. (Reportez-vous à l'illustration ci-dessous.)

2.3 Branchez un câble réseau de votre réseau local au port Ethernet RJ45 à l'arrière de la console IP. (Reportez-vous à l'illustration ci-dessous.)

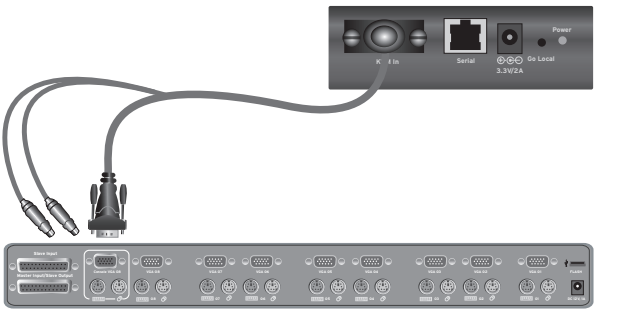
Étape 3 Branchement du switch KVM ou du serveur à la console IP

3.1 Assurez-vous que votre switch KVM et tous les serveurs connectés sont éteints et hors tension.

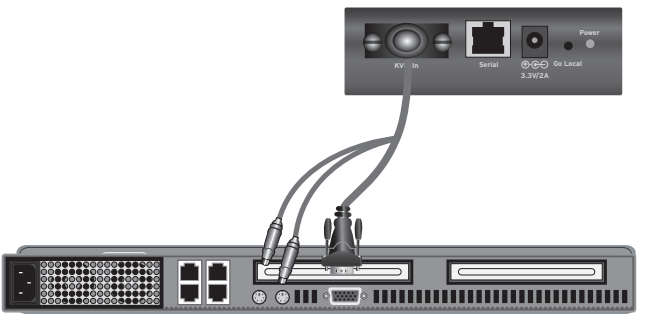
3.2 Au moyen du kit de câblage KVM fourni, branchez le connecteur simple DB15 au port « KVM In » à l'arrière de la console IP. (Reportez-vous à

3.3 Branchez les câbles VGA et PS/2 de l'autre extrémité du kit de câbles aux ports moniteur, clavier et souris du switch KVM ou du serveur. (Reportez-vous à l'illustration ci-dessous.)

Branchement à un switch KVM

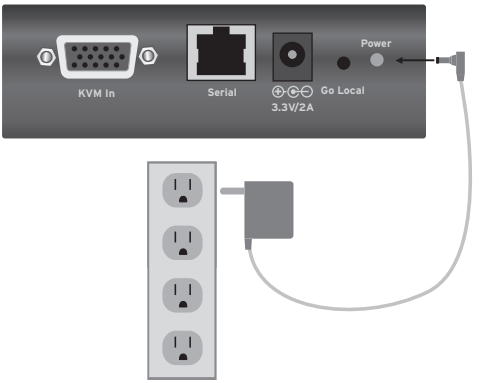


Branchement à un serveur



Étape 4 Mise en route des systèmes

4.1 Branchez l'adaptateur secteur à la console IP et à une source d'alimentation secteur pour mettre la console IP sous tension. (Reportez-vous à l'illustration ci-dessous.)



4.2 Allumez le switch KVM ou le serveur branché à la console IP. La console IP émule un clavier et une souris sur chaque port, permettant au switch KVM ou au serveur de démarrer normalement.

4.3 Allumez tous les serveurs branchés au switch KVM.

4.4 Vérifiez si le clavier, le moniteur et la souris locaux fonctionnent normalement.

Réglages initiaux

La section suivante décrit comme configurer l'adresse IP de la console IP distante SMB OmniView.

Étape 1 Identification de l'adresse IP

Après avoir connecté la console IP au réseau et après l'avoir mise sous tension, un serveur DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) sur votre réseau attribuera automatiquement une adresse IP, une adresse de passerelle et un masque de sous-réseau à la console IP.

Pour identifier l'adresse IP de votre réseau, servez-vous de l'adresse MAC ou du numéro d'unité unique situés à l'arrière de la console IP. Si aucun serveur DHCP n'est détecté sur le réseau, la console IP démarre avec l'adresse IP fixe suivante : 192.168.2.155.

Si vous désirez connecter plus d'une console IP au même réseau sans serveur DHCP, connectez chaque console IP à votre réseau l'une après l'autre et modifiez l'adresse IP fixe de chaque unité avant de connecter la suivante.

Remarque : Si un serveur DHCP est ajouté à votre réseau ultérieurement, la console IP recevra une nouvelle adresse IP du serveur DHCP. Pour conserver l'adresse IP fixe originale, il est nécessaire de désactiver le DHCP (voir page 19).

Étape 2 Connexion à l'interface Web

Pour vous connecter à l'interface Web :

1. Lancez votre navigateur Web (Internet Explorer version 6.0 ou version ultérieure requis). **Si vous utilisez Windows Vista, Internet Explorer doit être exécuté en mode administrateur. Pour lancer Internet Explorer en mode administrateur, cliquez avec le bouton droit de la souris sur Internet Explorer et sélectionnez « Exécuter en tant qu'administrateur ».**

2. Entrez l'adresse IP de la console IP dans la barre d'adresse, en suivant ce format : **https://192.168.2.155/config**. La page de connexion apparaît (voir la Figure 1). Ajoutez cette page à vos signets pour pouvoir y accéder plus facilement.

   Remarque : le protocole HTTPS est utilisé pour la communication avec un cryptage SSL (Secure Socket Layer).

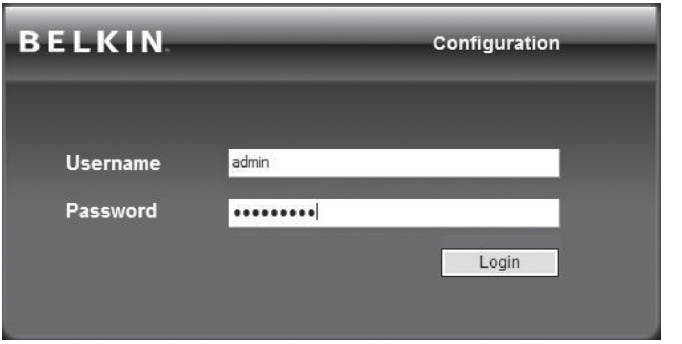


Fig. 1 Page de connexion

3. Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe par défaut suivants (respecter les majuscules et les minuscules) :

Utilisateur	Mot de passe
admin	SMBremote

4. Cliquez sur . Login L'interface Web s'ouvre à la page de configuration réseau (voir la Figure 2).

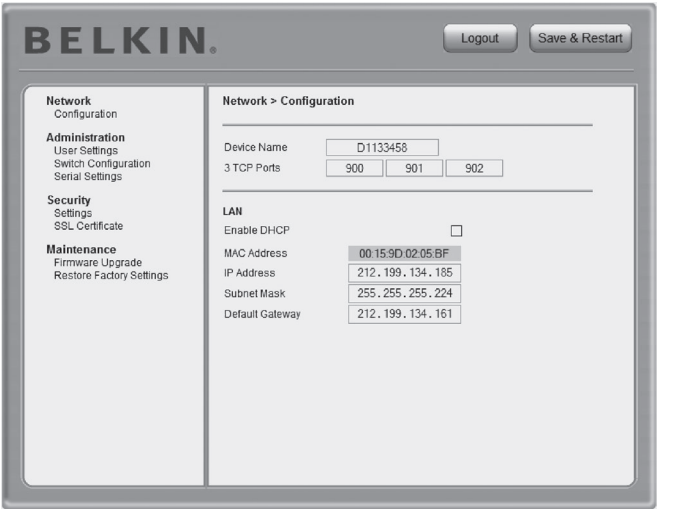
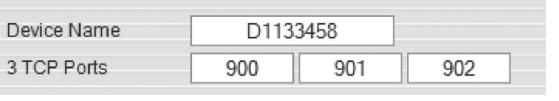


Fig. 2 Page de configuration réseau

Étape 3 Configuration réseau

Lors de la première connexion à la page de configuration HTTPS de la console IP, le navigateur peut afficher deux avertissements de sécurité. Cliquez sur « Oui » pour chacun.

Remarque : Le premier avertissement de sécurité n'apparaît qu'une fois par machine client lorsque le certificat de base Belkin est installé. Le second avertissement peut être évité en ajoutant une ligne à votre fichier « hôtes » Windows (généralement sous **\winnt\system32\drivers\etc\ hosts**– modifier avec Notepad). Le format suivant doit être respecté : « adresse IP-un-nom.kvm.net ».
(Par exemple : **192.168.2.155 BelkinSMB.kvm.net**.)



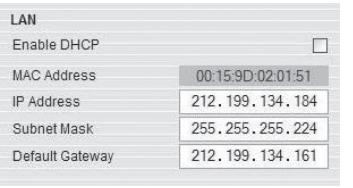
Device Name [Nom du périphérique]

Saisissez le nom que vous désirez attribuer à la console IP. Le nom par défaut est composé de la lettre « D », suivie du numéro à 7 chiffres situé à l'arrière de la console IP.

3 TCP Ports [Trois ports TCP]

Choisissez trois ports TCP (Transmission Control Protocol) et complétez les différents champs de saisie. Les ports par défaut sont 900, 901 et 902. Ils conviennent pour la plupart des installations. Vous pouvez cependant saisir n'importe quelle valeur de 800 à 65535 pour les ports TCP des trois champs.

Remarque : La liste d'accès sécurisé de votre pare-feu ou de votre routeur doit permettre la communication en entrée via les ports TCP sélectionnés pour l'adresse de la console IP. Les ports 80 et 443 servent pour la communication Web standard et devraient être ouverts. Pour un accès d'ordinateur-client à partir d'un réseau local sécurisé, les ports sélectionnés doivent être ouverts pour la communication en sortie.



Enable DHCP [Activer DHCP]

Lorsque cette case est cochée (par défaut), un serveur DHCP est activé sur votre réseau et attribue une adresse IP à la console IP. Lorsque cette case n'est pas cochée (recommandé), vous pouvez attribuer une adresse IP fixe à la console IP.

Définir une adresse IP fixe

Si vous choisissez de ne pas utiliser le DHCP, décochez la case « Enable DHCP [Activer DHCP] », puis entrez l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle de réseau local par défaut, tels que définis par votre administrateur réseau.

Remarque : Si vous entrez une adresse IP fixe sans décocher la case « Enable DHCP » [Activer DHCP], l'adresse IP fixe ne pourra pas être utilisée et le DHCP restera activé.

Remarque : Là où vous avez accès au serveur, le nom de périphérique configuré (ou par défaut) apparaît dans liste du serveur DHCP, ce qui facilite son identification.

Étape 4 Paramètres utilisateur

Sur la page des profils utilisateur, vous pouvez créer et modifier jusqu'à 25 comptes utilisateur. Pour ouvrir cette page, cliquez sur « User Settings » [Paramètres utilisateur] sous « Administration », dans la colonne de gauche (voir Fig. 3).

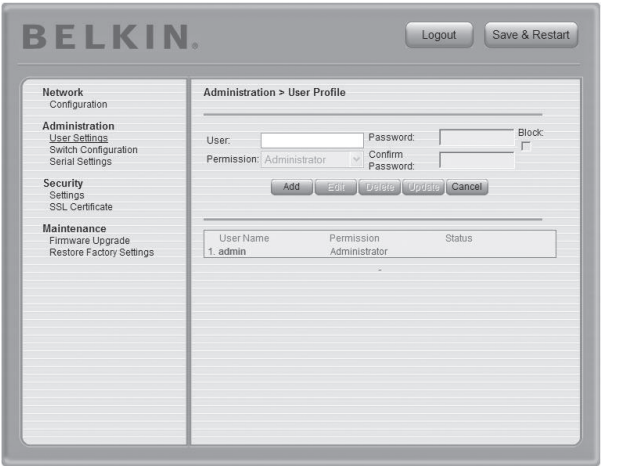


Fig. 3 Page des profils utilisateur

Il existe trois niveaux d'accès :

Administrateur

Un administrateur possède un accès illimité à toutes les fenêtres et à tous les paramètres, et peut prendre le contrôle de toute session active (voir page 30 pour plus d'informations). L'administrateur peut modifier le nom et le mot de passe de tous les utilisateurs.

Utilisateur

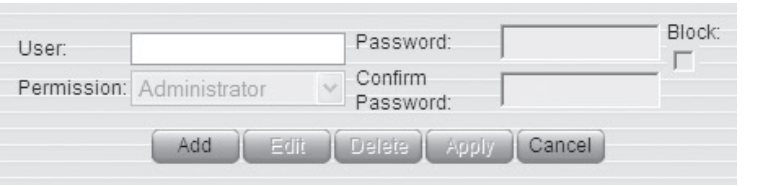
Un utilisateur peut accéder aux serveurs cibles et les contrôler, mais il ne peut pas utiliser ou accéder aux éléments suivants :

- Paramètres avancés de la souris
- Interface de configuration Web (https://*addresse IP*/config)

Affichage uniquement (« View Only »)

Un utilisateur « View only » [Affichage uniquement] peut uniquement voir l'écran du serveur cible, sans contrôle du clavier et de la souris. Seules quelques options limitées sont disponibles, telles que la déconnexion. Une icône d'affichage uniquement apparaît sur le pointeur souris local de l'utilisateur pour indiquer ce statut.

Remarque : Seul un administrateur à la fois peut se connecter à la page de configuration. La console IP peut prendre en charge jusqu'à huit utilisateurs simultanés pour l'affichage d'une session distante, mais seul l'administrateur peut contrôler le serveur.



Pour ajouter un nouvel utilisateur :

1. Cliquez sur Add et saisissez un nom d'utilisateur et un mot de passe. Le mot de passe doit être composé d'au moins six caractères (lettres ou chiffres) et ne doit pas contenir le nom d'utilisateur, même si d'autres caractères y sont ajoutés. Selon le niveau de sécurité choisi, les paramètres du nom d'utilisateur et du mot de passe peuvent différer. (Voir page 26 pour plus d'informations.)
2. Sélectionnez le type de permission dans la liste Permission.
3. Cliquez sur Apply pour enregistrer les modifications. Le nouvel utilisateur apparaîtra dans la liste des utilisateurs.

Pour modifier un utilisateur :

1. Sélectionnez l'utilisateur dans la liste.
2. Cliquez sur Edit . Vous pouvez maintenant modifier les paramètres disponibles : nom d'utilisateur, type de permission et mot de passe.
3. Cliquez sur Apply pour enregistrer les modifications.

Remarque : Par souci de sécurité, vous devriez modifier le mot de passe du nom d'utilisateur par défaut « admin ».

Pour supprimer un utilisateur :

1. Sélectionnez l'utilisateur dans la liste.
2. Cliquez sur . Delete
3. Cliquez sur Apply pour enregistrer les modifications.

Blocage d'un utilisateur standard et d'un utilisateur « affichage uniquement » (View only).

Au lieu de supprimer un utilisateur, il est possible de le « bloquer ». Dans ce cas, le nom d'utilisateur et le mot de passe restent en mémoire, mais l'utilisateur ne peut pas accéder au système.

Pour bloquer un utilisateur :

1. Sélectionnez l'utilisateur dans la liste.
2. Cochez la case « Block » [Bloquer].
3. Cliquez sur Apply pour enregistrer les modifications.

Remarque : Par souci de sécurité, il est recommandé de supprimer les comptes administrateur au lieu d'utiliser la fonction de blocage.

Étape 5 Configuration du switch

Si un switch KVM est raccordé à la console IP, le fabricant et le modèle du switch doivent être spécifiés dans la section « Switch Configuration ».

La page de configuration du switch vous permet de définir les switchs KVM branchés à la console IP. Pour ouvrir cette page, cliquez sur « Switch Configuration » [Configuration du switch] sous « Administration », dans la colonne de gauche (voir Fig. 4).

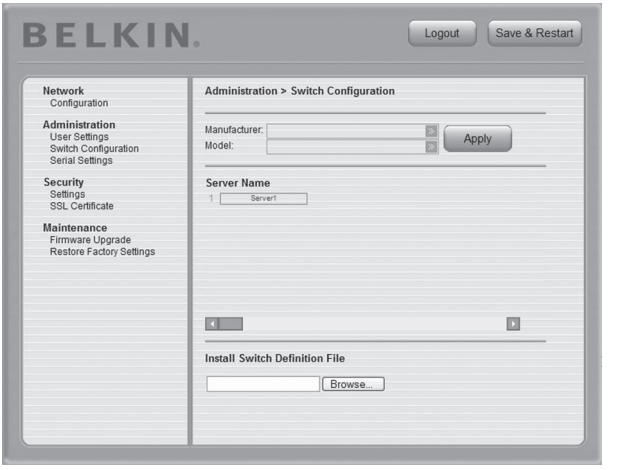


Fig. 4 Page de configuration du switch

Remarque : Par défaut, la page de configuration du switch part du principe que la console IP est raccordée à un serveur seul. La page affiche un seul champ de nom de serveur.

Pour spécifier et nommer les serveurs :

1. Cliquez à côté des champs « Manufacturer » [Fabricant] et « Model » [Modèle], puis sélectionnez la configuration de switch KVM qui correspond le mieux à la vôtre.
2. Cliquez sur

. Le nombre de serveurs pouvant être connectés apparaît dans la section « Server Name » [Nom du serveur].
3. Pour modifier le nom des serveurs connectés, déplacez la sélection sur un serveur et saisissez le nouveau nom.
4. Cliquez sur

. pour enregistrer les modifications.

Remarque : Vous devrez modifier le nom de chaque serveur auquel vous désirez accéder. Il est impossible d'accéder aux serveurs dont le nom a été laissé sur « **UNUSED** ».

Installation de nouveaux fichiers de définition du switch (FDS)

Si votre type de configuration de switch n'apparaît pas dans la liste déroulante, contactez l'assistance technique de Belkin au (800) 282-2355 pour obtenir un nouveau FDS avec la liste de configuration KVM dont vous avez besoin.

Pour installer le FDS :

1. Chargez le fichier sur l'ordinateur client.
2. Cliquez sur

pour rechercher le nouveau FDS.
3. Cliquez sur « Install » [Installer] pour mettre à jour le switch avec le nouveau fichier.

Remarque : Si vous modifiez un raccourci sur le switch KVM en utilisant la touche « Impr Écran », « Ctrl » ou « F12 », vous devez charger un nouveau fichier FDS pour la touche correspondante. Le FDS peut être téléchargé à l'adresse www.belkin.com/support.

Étape 6 Paramètres série

La console IP distante SMB peut prendre en charge un périphérique série, que vous pouvez raccorder à l'aide du câble série fourni. L'accès distant au périphérique série est possible par le biais de l'émulateur de terminal série VT100 de la console IP.

Si un périphérique série est raccordé au switch, tel qu'une unité de distribution de l'alimentation (PDU), vous devez configurer les paramètres série (RS232). Pour ouvrir la page des paramètres série, cliquez « Serial-Settings » [Paramètres série] sous « Administration », dans la colonne de gauche (voir Fig. 5).

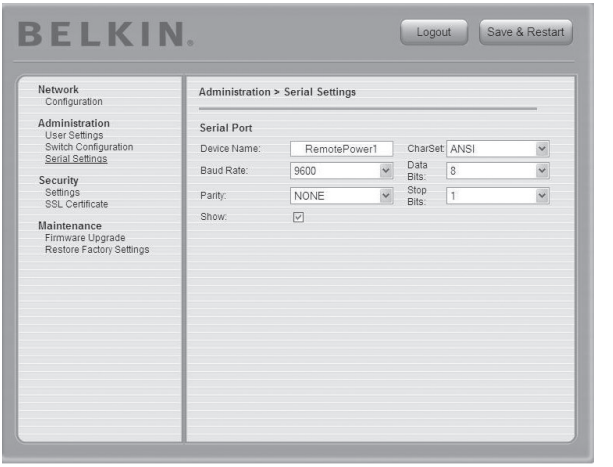


Fig. 5 Page des paramètres série

Pour configurer votre périphérique série :

1. Entrez le nom du périphérique série.
2. À l'aide des menus déroulants, sélectionnez le débit en bauds, la parité et les paramètres de bits d'information et de bits d'arrêt pour ce périphérique.
3. Cochez la case « Show » [Montrer]. Ceci fera apparaître le périphérique série dans la liste des serveurs et des périphériques auxquels il est possible d'accéder via la barre d'outils.

Étape 7 Paramètres de sécurité

La page des paramètres de sécurité vous permet de configurer les réglages de sécurité de la console IP. Pour ouvrir la page des paramètres de sécurité, cliquez sur « Security-Settings » [Paramètres de sécurité] sous « Security » [Sécurité], dans la colonne de gauche (voir Fig. 6).

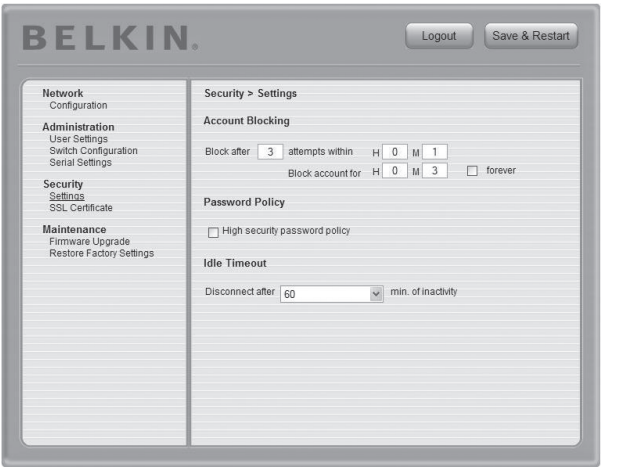


Fig. 6 Page des paramètres de sécurité

Vous pouvez configurer les réglages de sécurité suivants :

Account Blocking [Blocage de compte]

Spécifiez le nombre de tentatives de connexion échouées qui sont autorisées avant le blocage de l'utilisateur.

Password Policy [Sécurité de mot de passe]

Choisissez le niveau de sécurité du mot de passe : standard ou élevé (« High security »). Le tableau ci-dessous montre les paramètres de chacune des deux options disponibles. Cochez la case pour activer le niveau de sécurité élevé, ou laissez la case vide pour utiliser le niveau standard.

Mot de passe avec niveau de sécurité standard	Mot de passe avec niveau de sécurité élevé
6 caractères ou plus	8 caractères ou plus ; doit comprendre au moins un chiffre et une lettre majuscule, ainsi que l'un des caractères spéciaux suivants : !@#$%^&*()_-+={[}]"':;?/><
Ne peut pas inclure le nom d'utilisateur	Ne peut pas inclure le nom d'utilisateur

Idle Timeout [Durée d'inactivité]

Sélectionnez la durée maximum d'inactivité autorisée avant que l'utilisateur ne soit déconnecté de la session distante. Choisissez « No Timeout » [Ne pas déconnecter] pour désactiver la fonction de déconnexion en cas d'inactivité. Par défaut, le délai de déconnexion est réglé sur 10 minutes.

SSL Certificate [Certificat SSL]

Vous pouvez installer le certificat SSL de votre entreprise pour protéger les données transférées sur Internet, entre vos serveurs et la console distante. Pour ouvrir la page du certificat SSL, cliquez sur « SSL Certificate » [Certificat SSL] sous « Security » [Sécurité], dans la colonne de gauche (voir Fig. 7).

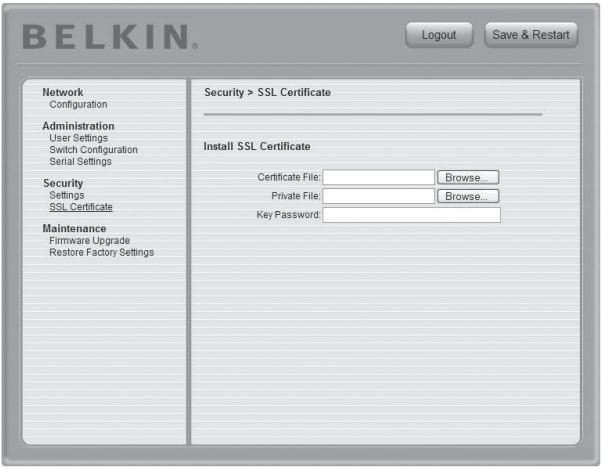


Fig. 7 Page de la Certification SSL

Pour installer un certificat SSL :

1. Cliquez sur Browse... à côté du champ « Certificate File » [Fichier de certificat] pour rechercher un fichier *.cer.
2. Cliquez sur Browse... à côté du champ « Private File » [Fichier privé] pour rechercher un fichier de clé privée.
3. Entrez le mot de passe (la « clé privée ») dans le champ « Key Password ».
4. Cliquez sur Save & Restart pour terminer et télécharger les fichiers.

Entretien

Firmware Upgrade [Mise à jour du micrologiciel]

Il est possible de mettre à jour le micrologiciel de la console IP, afin de bénéficier de nouvelles fonctions ou de correctifs lorsque ceux-ci sont disponibles. Surfez sur www.belkin.com/support pour vérifier la disponibilité de mises à jour du micrologiciel.

Pour mettre à jour le micrologiciel :

1. Téléchargez et enregistrez le fichier du micrologiciel sur l'ordinateur client.
2. Sélectionnez « Firmware Upgrade » [Mise à jour du micrologiciel] sous « Maintenance » dans le menu de gauche. La page de mise à jour du micrologiciel apparaît (voir Fig. 8).
3. Cliquez sur Browse... pour rechercher et installer le fichier du micrologiciel.
4. Cliquez sur « Start Upgrade » [Commencer la mise à jour].
5. Lorsque la mise à jour est terminée, cliquez sur « Reboot » [Redémarrer] immédiatement. L'unité doit redémarrer. Après environ 30 secondes, la page de connexion s'affiche à nouveau.

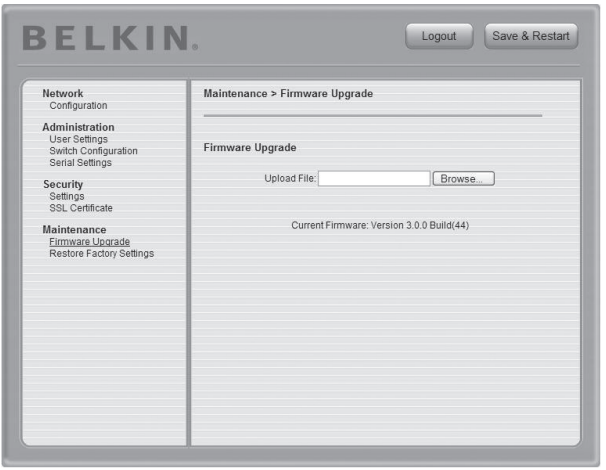


Fig. 8 Page de mise à jour du micrologiciel

Remarque : Selon le type de mise à jour du micrologiciel, les paramètres suivants peuvent être effacés : paramètres utilisateur, paramètres de configuration du switch, réglages de la souris et de la vidéo et paramètres série RS232. Pour en savoir plus, consultez les notes de mise à jour du micrologiciel. Les paramètres réseau demeurent intacts.

Restore Factory Settings [Rétablir les paramètres par défaut]

Vous pouvez rétablir les paramètres par défaut de la console IP. Ceci a pour effet de restaurer les paramètres d'origine et de réinitialiser toutes les informations ajoutées par l'administrateur, y compris : les paramètres réseau, les serveurs, les switchs, les noms d'utilisateur et les mots de passe. Vous pouvez également choisir de préserver les paramètres réseau, comme décrit ci-dessous.

AVERTISSEMENT ! Une fois les données réinitialisées, elles sont irrécupérables.

Pour rétablir les paramètres par défaut :

1. Sélectionnez « Restore Factory Settings » [Rétablir les paramètres par défaut] dans le menu de gauche. La fenêtre de rétablissement des paramètres par défaut s'affiche (voir Fig. 9).
2. Cochez la case « Preserve Network Settings » [Conserver les paramètres réseau] si vous désirez conserver les paramètres réseau.
3. Cliquez sur Restore .

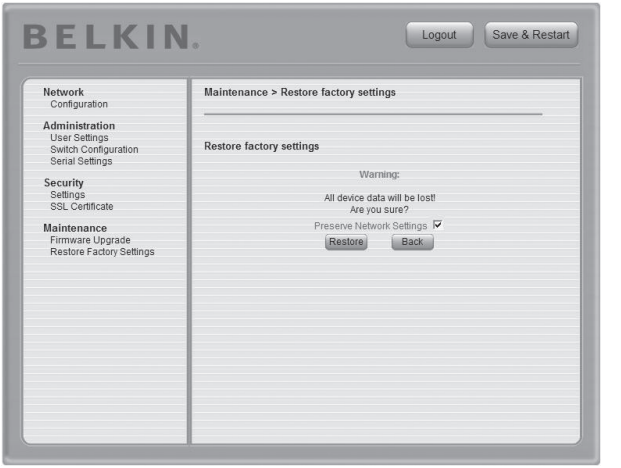


Fig. 9 Page de rétablissement des paramètres par défaut

Déconnexion

Pour quitter la page de configuration et fermer la session, cliquez sur Logout .

Seul un administrateur à la fois peut se connecter à la page de configuration. Après un délai d'inactivité de 30 minutes, la session prend fin.

Ouverture d'une session distante

Pour ouvrir une session distante :

1. Sur un ordinateur client, ouvrez Internet Explorer (version 6.0 ou plus récente) et entrez l'adresse IP de la console IP (**https:// adresse IP**).

Remarque : Si vous utilisez Windows Vista, Internet Explorer doit être exécuté en mode administrateur. Pour lancer Internet Explorer en mode administrateur, cliquez avec le bouton droit de la souris sur Internet Explorer et sélectionnez « Exécuter en tant qu'administrateur ».

2. Lorsque l'écran d'ouverture de session apparaît, entrez votre nom d'utilisateur, votre mot de passe, et cliquez sur Login. Par défaut, le nom d'utilisateur est « admin » et le mot de passe « SMBremote » (respecter les majuscules et les minuscules).
3. S'il s'agit de votre première connexion, vous serez invité à installer le certificat Belkin et le composant Microsoft Active X. Vous devez disposer de privilèges administrateur sur l'ordinateur client pour pouvoir installer le composant ActiveX.
4. L'écran du serveur sélectionné sur la console IP apparaît. La barre d'outils s'affiche également à la droite de l'écran.
5. Si un autre utilisateur accède actuellement au serveur cible, une boîte de dialogue vous propose différentes options : « Take Over » [Prendre le contrôle], « View Only » [Affichage uniquement] ou « Cancel » [Annuler] (voir Fig. 10). Sélectionnez l'une des options. Un **administrateur** peut choisir de prendre le contrôle de n'importe quel serveur. Un **utilisateur** peut aussi choisir de prendre le contrôle lorsque c'est un utilisateur qui a ouvert une session sur ce serveur, mais pas s'il s'agit d'un **administrateur**. La boîte de dialogue n'apparaît pas dans le cas d'un **utilisateur « affichage uniquement ».**

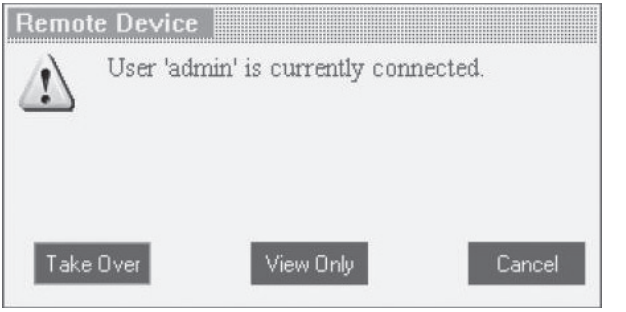


Fig. 10 Boîte de dialogue d'accès au serveur

Mode plein écran

Vous pouvez travailler sur le serveur cible en mode plein écran, comme si vous y étiez connecté localement.

Pour travailler en mode plein écran :

1. Assurez-vous que l'ordinateur client possède la même résolution d'écran que le serveur cible.
2. Appuyez sur « F11 ». La fenêtre d'Internet Explorer disparaît, ne laissant que la barre de menu Internet Explorer en haut de l'écran.
3. Cliquez avec le bouton droit de votre souris sur la barre de menu Internet Explorer et cochez « Masquer automatiquement ». La barre de menu Internet Explorer disparaît en laissant l'affichage plein écran (voir Fig. 11).
4. Pour quitter le mode plein écran, appuyez sur « F11 » ou déplacez votre curseur en haut de l'écran pour faire apparaître la barre de menu Internet Explorer et cliquez sur le bouton « Restaurer ».

Fig. 11 Exemple d'affichage en mode plein écran

Utilisation de la Barre d'outils

La barre d'outils vous propose une méthode simple pour modifier les paramètres et commuter entre les serveurs (voir Fig. 12).

Fig. 12 Barre d'outils

Icône	Fonction
	Réduire ou agrandir la barre d'outils
	Déconnecter la session distante
	Configurer la souris et modifier les paramètres
	Configurer le clavier et modifier les paramètres
	Régler les paramètres vidéo
	Régler les paramètres de bande passante
	Sélectionner le serveur pour y accéder
	Masquer ou afficher la barre d'outils ; cliquez avec le bouton droit pour ouvrir d'autres fonctionnalités

Déplacer ou masquer la barre d'outils

La barre d'outils peut être déplacée partout à l'écran du navigateur. Pour masquer la barre d'outils, double-cliquez sur ou appuyez sur « F9 ». Pour afficher la barre d'outils, répétez la même opération. Pour réduire ou agrandir la barre d'outils, cliquez sur .

Fermeture de la session distante

Pour fermer la session, cliquez sur . Vous pouvez fermer le navigateur après la déconnexion.

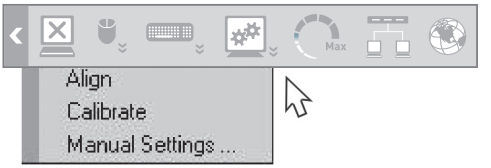
Configuration et paramètres de la souris

Synchronisation du pointeur de la souris

Lorsque vous travaillez à distance sur l'ordinateur client, deux pointeurs apparaissent : un pour l'ordinateur client et l'autre pour le serveur cible. Le pointeur de la souris de l'ordinateur client apparaît par-dessus celui du serveur cible. Les pointeurs doivent être synchronisés (alignés). Si ce n'est pas le cas, veuillez suivre la procédure ci-dessous.

Pour synchroniser les pointeurs de souris :

1. **Dans la barre d'outils, cliquez sur .**
2. **Sélectionnez « Align » [Synchroniser] ou appuyez sur « Ctrl+M ».**



Étalonnage du pointeur de la souris

(Remarque : Cette option n'est pas nécessaire pour les systèmes d'exploitation Windows.)

Il est possible qu'un serveur cible utilise une vitesse de pointeur de souris différente de celle de l'ordinateur client. La fonction d'étalonnage détermine automatiquement la vitesse de la souris du serveur cible et synchronise les deux pointeurs. Lorsque vous calibrez les pointeurs, la console IP conserve les paramètres de synchronisation. Ainsi, l'étalonnage n'est nécessaire qu'une fois par serveur cible.

Pour étalonner les pointeurs de souris :

1. **Dans la barre d'outils, cliquez sur .**
2. **Sélectionnez " « Calibrate » [Étalonner].**

Remarque : Si le niveau de bruit vidéo est supérieur à zéro, l'étalonnage peut ne pas s'effectuer correctement. Allez dans les options « Video Adjustment » [Réglage vidéo] et essayez d'éliminer le bruit en appuyant sur « Auto Video Adjust » [Réglage vidéo auto] ou en déplaçant les curseurs sous « Manual Video Adjust » [Réglage vidéo manuel] et tentez ensuite un nouvel étalonnage de la souris.

Réglages manuels

Vous devez synchroniser manuellement les pointeurs de la souris si :

- le réglage sur le serveur cible change, ou
- le serveur cible fonctionne sous Windows 2000, Linux, Novell®, SCO UNIX ou Sun Solaris™.

Pour synchroniser manuellement les pointeurs de souris :

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur .

2. Sélectionnez « Manual Settings » [Réglages manuels]. La fenêtre des réglages de la souris apparaît (voir Fig. 13).

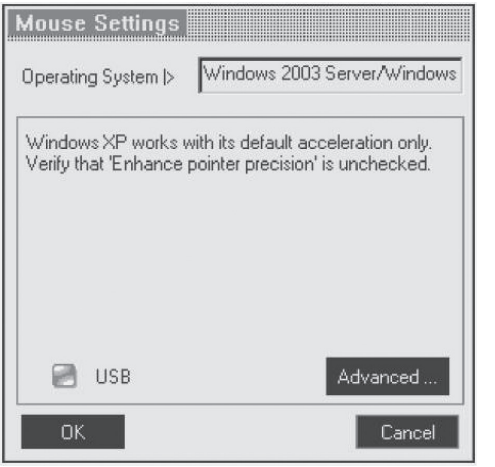


Fig. 13 Fenêtre des réglages de la souris

3. Sélectionnez le système d'exploitation du serveur cible et cliquez sur « OK ». Des instructions et des curseurs apparaissent.

4. Suivez les instructions et réglez les curseurs avec les mêmes valeurs que les propriétés souris du serveur cible.

   Exemples : Pour les serveurs sous Windows XP, allez aux paramètres Souris du Panneau de configuration et décochez « Enhance pointer precision » [Améliorer la précision du pointeur] (voir Fig. 14).

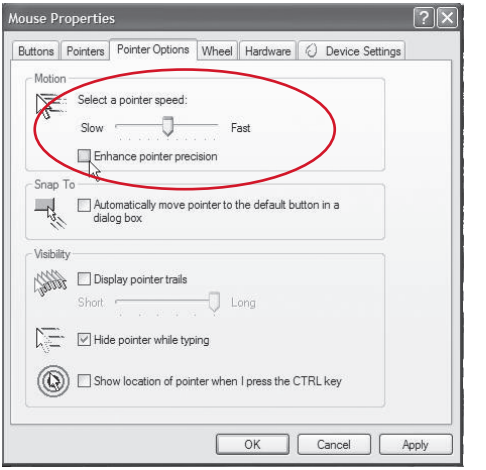


Fig. 14 Options du pointeur de la souris (Windows XP)

Pour les serveurs sous Windows NT, si les propriétés de la souris ont été modifiées, même si les réglages d'origine ont été rétablis, décochez « Default » [Par défaut].

5. Cliquez sur « OK ». Les pointeurs de la souris doivent maintenant être synchronisés.

Émulation avancée de la souris

Dans les paramètres avancés de la souris, vous pouvez déterminer le type de souris à émuler par la console IP.

Remarque : Belkin recommande de NE PAS modifier les paramètres avancés, sauf si la souris se comporte de façon erratique (clics incongrus et déplacements impromptus à l'écran).

Pour modifier les paramètres d'émulation de la souris :

1. Cliquez sur Advanced... . La fenêtre d'émulation de la souris apparaît (Fig. 15).

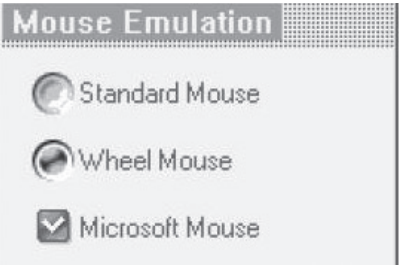


Fig. 15 Fenêtre d'émulation de la souris

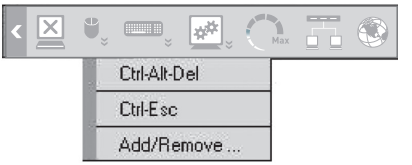
2. Sélectionnez le type de souris connectée physiquement au port de console local de la console IP.
3. Dans la fenêtre « Max Rate » [Taux Max], choisissez le taux de rapport maximal de la souris. Pour les systèmes Sun Solaris, le taux par défaut est réglé sur 20, afin d'assurer la prise en charge des versions Sun plus anciennes.
4. Cliquez sur « OK ».

Configuration et paramètres du clavier

Vous pouvez définir et envoyer une séquence de touches au clavier directement au serveur cible, sans affecter l'ordinateur client.

Pour envoyer une séquence au clavier :

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur .
2. Sélectionnez une séquence de touches à envoyer au serveur cible.



Par exemple, si vous sélectionnez la séquence « Ctrl+Alt+Suppr » pour le serveur cible, vous pourrez initier la déconnexion/fermeture du serveur à partir de l'ordinateur client.

Pour ajouter une séquence au clavier :

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur
2. Cliquez sur « Add/Remove » [Ajouter/supprimer]. La fenêtre de gestion des touches spéciales (« Special Key Manager ») apparaît (voir Fig. 16).

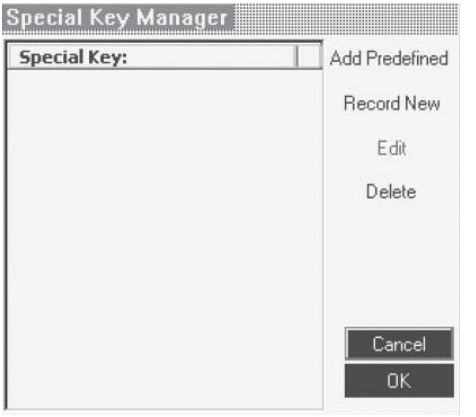


Fig. 16 Fenêtre de gestion des touches spéciales

3. Cliquez sur « Add Predefined » [Ajouter séquence prédéfinie]. Une liste de séquences apparaît.
4. Sélectionnez une séquence et cliquez sur « OK ». La séquence apparaît dans la fenêtre de gestion des touches spéciales.
5. Cliquez sur « OK ». La séquence apparaît maintenant dans la liste des séquences clavier.

Pour enregistrer une séquence au clavier :

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur .
2. Cliquez sur « Add/Remove » [Ajouter/supprimer]. La fenêtre de gestion des touches spéciales (« Special Key Manager ») apparaît.
3. Cliquez sur « Record New » [Enregistrer nouvelle séquence]. La fenêtre d'ajout de touches spéciales (« Add Special Key ») apparaît (voir Fig. 17).
4. Donnez un nom à la séquence de touches dans la case « Label » [Nom].
5. Cliquez sur « Start Recording » [Débuter l'enregistrement], puis cliquez avec le curseur de la souris sur la fenêtre d'enregistrement.
6. Appuyez sur les touches de la séquence à enregistrer. Les frappes apparaissent à la fenêtre.
7. Cliquez sur « Stop Recording » [Terminer l'enregistrement].
8. Cliquez sur « OK » pour enregistrer la séquence.

Fig. 17 Fenêtre d'ajout de touches spéciales

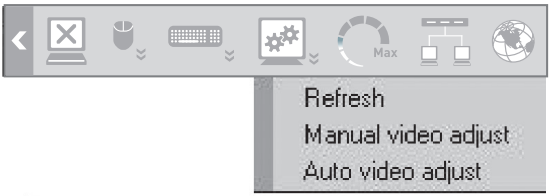
Configuration et paramètres vidéo

Refresh [Actualiser]

Il peut être nécessaire d'actualiser l'image vidéo lorsque vous modifiez les attributs de l'affichage d'un serveur cible.

Pour actualiser les paramètres vidéo :

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur .
2. Sélectionnez « Refresh » [Actualiser] ou appuyez sur « Ctrl+R ».



Manual Video Adjust [Réglage vidéo manuel]

Vous devrez peut-être ajuster manuellement la vidéo pour un réglage fin des paramètres vidéo du serveur cible, dans le cas d'un environnement avec du bruit ou d'un signal VGA non standard, ou lorsque vous utilisez un mode DOS/CLI plein écran.

Pour régler la vidéo manuellement :

1. Dans la barre d'outils, cliquez .
2. Sélectionnez « Manual video adjust » [Réglage vidéo manuel]. Une barre de réglage apparaît (voir la Figure 18). Un cadre rouge apparaît également autour de l'écran. Il représente la zone d'affichage en fonction de la résolution d'écran du serveur.
3. Déplacez les curseurs pour régler et modifier l'image affichée. Cliquez sur la zone des curseurs pour des réglages précis.
   - **Brightness/Contrast [Luminosité/Contraste]—** réglage de la luminosité et du contraste de l'image à l'écran
   - **Horizontal Offset [Décalage horizontal]—** définition de la position de départ de chaque ligne de l'image affichée
   - **Vertical Offset [Décalage vertical]—** définition de la position de départ verticale de l'image affichée.
   - **Phase—** définition du point auquel chaque pixel est échantillonné
   - **Noise Level [Niveau de bruit]—** représente le bruit vidéo lorsqu'un écran fixe est affiché

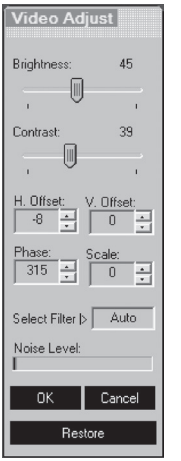


Fig. 18 Curseur de réglage vidéo manuel

Réglage auto vidéo

Pour régler la vidéo automatiquement :

1. Ouvrez Internet Explorer (ou un navigateur similaire) en arrière-plan.
2. Dans la barre d'outils, click sur .
3. Sélectionnez « Auto video adjust » [Réglage vidéo auto].

L'opération prend quelques secondes. Si l'opération dure plus de trois secondes, il est possible que le niveau de bruit soit anormalement élevé. Vérifiez le câble vidéo et assurez-vous qu'aucune application vidéo dynamique ne s'exécute sur le bureau du serveur cible.

Effectuez cette opération si nécessaire, pour chaque serveur cible ou nouvelle résolution d'écran.

Réglages de performance (bande passante)

Vous pouvez régler les paramètres de bande passante de la console IP selon le niveau désiré de compression et de prise en charge des couleurs pour vos sessions distantes.

Pour modifier les réglages de bande passante :

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur . La fenêtre des réglages de performance apparaît (voir Fig. 19).

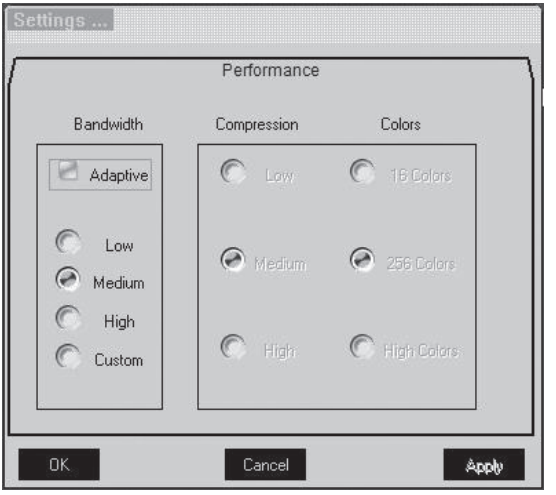


Fig. 19 Fenêtre des réglages de performance

2. Sélectionnez l'une des options de bande passante suivantes :
   - **Adaptive [Adaptif]—** S'adapte automatiquement selon l'activité, pour le meilleur niveau de compression et de couleurs.
   - **Low [Faible]—** Compression élevée et 16 couleurs.
   - **Medium [Moyen]—** Compression moyenne et 256 couleurs. Ce paramètre est recommandé pour l'accès au switch sur une connexion Internet.
   - **High [Élevé]—** Compression faible et couleurs 16 bits. Ce paramètre offre les meilleures performances sur un réseau local (LAN).
   - **Custom [Personnalisé]—** Permet de choisir votre propre niveau de compression et de couleurs. Choisissez entre les niveaux Low, Medium et High, ainsi que 16, 266 et High (16 bits) couleurs.
3. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur « OK » pour enregistrer le réglage. L'écran du dernier serveur cible apparaît.

Sélection d'un serveur

La barre d'outils vous permet de sélectionner et de commuter sur n'importe quel serveur relié au switch ou dans une configuration de montage en série.

Pour vous connecter à un autre serveur :

1. **Dans la barre d'outils, cliquez sur ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur . Une liste des serveurs connectés apparaît (voir Fig. 20). Si un périphérique série est branché à la console IP, il apparaît également dans la liste.**
2. **Sélectionnez un serveur ou un périphérique série. L'écran du serveur ou la fenêtre du périphérique série apparaît.**

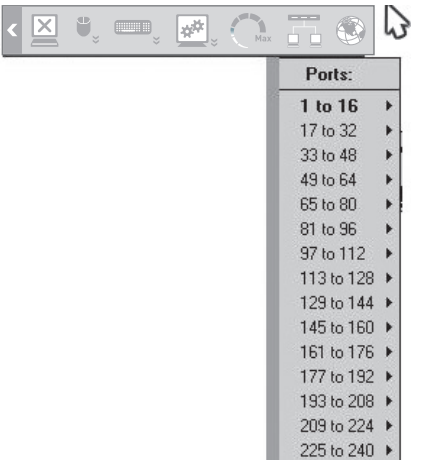


Fig. 20 Menu de sélection du serveur

Remarque : Si le mode sécurisé est activé sur le switch KVM, la commutation à distance ne sera pas permise via la barre d'outils.

Fonctionnalités supplémentaires

Lorsque vous cliquez avec le bouton droit de la souris sur , dans la barre d'outils, un menu apparaît. Ce menu vous permet d'accéder à vos serveurs connectés. Le menu présente également les fonctionnalités suivantes :

- **Disconnect [Déconnexion]—** Déconnexion de la session distante.
- **About [À propos de]—** Affiche la version du logiciel/micrologiciel de la console IP.
- **Local Settings [Paramètres locaux]—** Ouvre la fenêtre de configuration client.
- **Pointer Type [Curseur]—** Permet de modifier le pointeur de souris de l'ordinateur client pour le remplacer par un point ou le rendre invisible.
- **Hide Toolbar [Masquer la barre d'outils]—** Masque la barre d'outils à partir de la prochaine session distante. Pour activer/désactiver la barre d'outils, appuyez sur « F9 ».
- **Full-Screen Mode [Mode plein écran]—** Règle l'affichage en mode plein écran à partir de la prochaine session. Pour activer/désactiver le mode plein écran, appuyez sur « F11 ».

Rétablir les paramètres par défaut

La section « Rétablissement des paramètres par défaut » en page 29 explique comment rétablir les paramètres par défaut à partir de l'interface Web. Lorsque vous ne pouvez accéder au système (nom d'utilisateur, adresse IP ou mot de passe oublié), vous pouvez rétablir les paramètres par défaut de la console IP.

Pour rétablir les paramètres par défaut :

1. Appuyez sur le bouton « Go-Local » (à l'arrière de la console IP) et maintenez-le

enfoncé cinq secondes pendant la mise sous tension de la console IP. La console IP démarre en mode sans échec.

2. Patientez 30 secondes pour permettre à la console IP de démarrer.

3. Connectez-vous au moyen de l'adresse IP par défaut de l'unité : **http://192.168.2.155/config**
La page de connexion vierge apparaît (aucune image en arrière-plan).

Remarque : Ne faites pas débuter l'adresse IP par **https**.

4. Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe par défaut suivants (respecter les majuscules et les minuscules), et cliquez sur « Login » [Connexion] : Ce nom d'utilisateur et ce mot de passe ne fonctionneront qu'immédiatement après la procédure de redémarrage décrite ci-dessus.

Nom d'utilisateur en mode sans échec	Mot de passe en mode sans échec
admin	SAFEmode

5. Dans le menu, sélectionnez « Restore Factory Settings » [Rétablir les paramètres par défaut]. Un avertissement apparaît, vous indiquant que toutes les données de l'unité seront effacées.

6. Cliquez « Restore » [Rétablir]. Les paramètres par défaut sont rétablis. Lorsque le processus est terminé, vous serez invité à redémarrer l'unité.

7. Cliquez « Reboot » [Redémarrer] pour redémarrer la console IP.

Quels systèmes la console IP prend-elle en charge ?

La console IP prend en charge les systèmes d'exploitation fonctionnant sur une plate-forme PS/2. Systèmes d'exploitation possibles (liste non exhaustive) : DOS, Windows 2000, NT, XP et Serveur 2003, Sun, Solaris, Novell et Linux.

Est-ce que la console est compatible avec les souris Microsoft IntelliMouse® ?

La console IP prend en charge les souris Microsoft, Logitech®, Kensington®, etc., et Belkin. Veuillez contacter le service d'assistance technique de Belkin pour tout problème de compatibilité.

Quelle est la résolution vidéo maximale prise en charge par la console IP ?

Le circuit vidéo évolué de la console IP prend en charge une résolution maximale de 1600x1200@75Hz. Augmenter la longueur du câble entre le switch et les serveurs entraîne une diminution de la résolution prise en charge.

Dois-je installer un logiciel pour pouvoir utiliser la console IP ?

Non. La console IP ne nécessite aucune installation de pilote ou de logiciel sur les serveurs. Il suffit de relier la console IP au switch KVM ou au serveur grâce au kit de câblage PS/2, puis de brancher un clavier, un moniteur et une souris aux ports de la console. Le switch est ensuite prêt à l'emploi.

La console IP est-elle compatible avec Linux ?

Oui, la console IP fonctionne avec Red Hat et d'autres distributions Linux configurées pour la prise en charge PS/2 ou USB.

Quels ports de communication sont utilisés par la console IP pour l'accès à distance ?

Cinq ports ont été ouverts pour la connexion distante à la console IP. Les ports 80 et 443 servent à la communication Web standard. Trois ports consécutifs servent au transfert des signaux vidéo. Ils peuvent être définis par l'utilisateur. Les ports par défaut sont les ports 900, 901 et 902.

Hz→	56	60	65	66	70	72	73	75	76	85	86
640 x 480		x		x	x	x		x		X	
720 x 400					x					X	
800 x 600	x	x				x		x		X	x
1024 x 768		x			x	x	x	x	x	x	
1152 x 864								x			
1152 x 900				x					x		
1280 x 720		x									
1280 x 768		x						x			
1280 x 960		x								x	
1280 x 1024		x				x		x	x	x	
1600 x 1200		x	x		x			x		x	

Problème :

La page de connexion de la console distante ne s'affiche pas sur mon navigateur.

Solution :

- Assurez-vous d'utiliser Microsoft Internet Explorer 6.0 ou une version plus récente.
- Assurez-vous que le plug-in ActiveX est installé et activé pour le navigateur Web.
- Un pare-feu peut empêcher l'accès à la console distante. Assurez-vous que les ports par défaut 900, 901 et 902 sont ouverts, aussi bien pour le HTTP que pour le HTTPS. Si vous avez défini vos propres ports, assurez-vous que les trois ports consécutifs sont ouverts, sur la base du premier numéro de port sélectionné.

Problème :

La souris ne se synchronise pas après l'alignement au moyen de la barre d'outils.

Solution :

- Dans la barre d'outils, cliquez sur l'icône de la souris et sélectionnez « Manual Settings » [Réglages manuels]. Vérifiez que le système d'exploitation et les réglages de la souris sont corrects. Consultez la page 34.
- Dans la barre d'outils, sélectionnez « Auto video adjust » [Réglage vidéo auto] et « Video Settings » [Paramètres vidéo]. Consultez la page 39.

Problème :

Je ne peux pas commuter vers un autre serveur en utilisant la liste de serveurs de la barre d'outils.

Solution :

- Si vous avez modifié le raccourci sur le switch KVM, assurez-vous d'avoir chargé un nouveau fichier de définition (FDS). Consultez la page 24.
- Assurez-vous d'avoir attribué un nom au serveur dans la page de configuration du switch. Consultez la page 23.

Problème :

L'image vidéo est de mauvaise qualité et/ou granuleuse.

Solution :

- Utilisez la barre d'outils pour actualiser l'image vidéo.
- Dans la barre d'outils, sélectionnez « Automated Adjust » [Réglage automatique] dans « Manual video adjust » [Réglage vidéo manuel]. Consultez la page 39.

Problème :

La restitution vidéo et/ou les déplacements de la souris sont lents.

Solution :

- Utilisez la barre d'outils pour actualiser l'image vidéo.•Dans la barre d'outils, sélectionnez « Automated Adjust » [Réglage automatique] dans « Manual video adjust » [Réglage vidéo manuel]. Consultez la page 39.

Problème :

J'ai oublié mon mot de passe. Comment puis-je rétablir les paramètres par défaut de la console IP ?

Solution :

- Consultez la section « Rétablissement des paramètres par défaut » à la page 44.Problème :

Problème :

J'ai paramétré le réseau local avec une adresse IP fixe, mais je ne peux pas accéder à l'interface Web avec la nouvelle adresse IP.

Solution :

- Assurez-vous d'avoir décoché la case « Enable DHCP » [Activer DHCP]
- Assurez-vous que l'ordinateur utilisé pour accéder à l'interface Web possède une adresse IP du même domaine que la nouvelle adresse IP utilisée pour la console IP.
- Actualisez la fenêtre du navigateur ou videz le cache du navigateur.

Glossaire

Les définitions suivantes sont utilisées dans ce manuel :

Ordinateur client : L'ordinateur qui sert à accéder au switch à distance, sur une connexion TCP/IP.

Console : Terme tout-en-un pour le clavier, moniteur et souris connectés à un switch KVM.

Port de console : Récepteurs permettant à la console de se connecter au switch KVM.

Contrôle : Dans le domaine de la permutation de ports, le contrôle correspond au fait que la console est capable d'envoyer des données en entrée au serveur. Le contrôle nécessite que le port soit activé et affiché par la console.

DDC : Acronyme de Display Data Channel, une norme de la VESA pour la communication entre les moniteurs et les cartes vidéo. Grâce au DDC, un moniteur peut informer la carte vidéo d'un ordinateur sur ses propriétés, comme la résolution maximale et la profondeur des couleurs, pour garantir que l'utilisateur dispose d'options de configuration valides pour l'affichage.

DHCP : Acronyme de Dynamic Host Configuration Protocol. Protocole Internet qui permet à des noeuds d'obtenir de façon dynamique des adresses réseau pour une période déterminée, au lieu de devoir les pré-configurer. Le DHCP simplifie la gestion des réseaux étendus et des réseaux auxquels des noeuds sont ajoutés ou retirés fréquemment.

Montage en série : Configuration de plusieurs switchs KVM connectés en chaîne l'un à l'autre. Une série de switchs KVM utilisent des paramètres communs pour permettre des interactions complexes entre plusieurs consoles et permettre
ainsi le contrôle de plusieurs serveurs.

Ordinateur hôte :

L'ordinateur branché directement (au niveau local) à la console IP

Glossaire

KVM :

Littéralement, « Keyboard Video Mouse ». Ce terme fait référence à la technologie permettant à deux ordinateurs ou plus d'être contrôlés par un même ensemble clavier-moniteur-souris. Certains switchs proposent une technologie KVM permettant de partager d'autres périphériques, tels que des enceintes, un microphone ou une imprimante.Switch KVM : Dispositif permettant à un utilisateur d'accéder à plusieurs serveurs et de les contrôler à partir d'une même console. Il possède au moins un port de console et plusieurs ports de serveurs.

MAC : Media Access Control. En informatique réseau, une adresse MAC sert d'identifiant unique pour la plupart du matériel réseau.

Port :

Récepteur d'interface sur un serveur au moyen duquel vous pouvez connecter un périphérique ou brancher un câble de périphérique.
SSL : Secure Socket Layer : Protocoles de chiffrement qui permettent une communication sécurisée sur Internet, pour l'e-mail et les transactions bancaires, par exemple.

TCP/IP : Acronyme de Transmission Control Protocol/Internet Protocol. Suite de règles définissant le format utilisé par les périphériques pour communiquer sur Internet.

Serveur cible : Le serveur auquel l'utilisateur accède à partir d'une console locale ou distante et qui est contrôlé par l'utilisateur.

Déclaration FCC

Déclaration de conformité à la réglementation FCC en matière de compatibilité électromagnétique

Belkin International, Inc., dont le siège se situe au 501 West Walnut Street, Compton, CA 90220, États-Unis, déclare sous sa propre et unique responsabilité que le produit :

F1DP101M

auquel se réfère la présente déclaration :
est conforme aux normes énoncées à l'alinéa 15 de la réglementation FCC. Leur fonctionnement doit satisfaire aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne peut pas provoquer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

Déclaration de conformité CE
Belkin International, Inc., déclare sous sa propre et unique responsabilité que le produit F1DP101M, auquel se réfère la présente déclaration, a été élaboré en conformité avec les normes d'émissions EN55022 ainsi que les normes d'immunité EN55024, LVP EN61000-3-2 et EN61000-3-3.

ICES
This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Garantie produit limitée de 2 ans de Belkin International, Inc.

Couverture offerte par la garantie
Belkin International, Inc. (« Belkin ») garantit à l'acheteur initial de ce produit Belkin que le produit est exempt de défauts de conception, de montage, de matériau et de fabrication.

Période de couverture

Belkin Corporation garantit ce produit Belkin pour une période de deux ans.

En cas de problème
Garantie du produit
Belkin s'engage à réparer ou à remplacer gratuitement, à sa convenance, tout produit défectueux (sans intervention dans les frais d'expédition du produit).

Limites de la couverture offerte par la garantie
Toutes les garanties précitées sont nulles et non avenues si le produit Belkin n'est pas retourné à Belkin, à la demande expresse de celui-ci, l'acheteur étant responsable de l'acquittement des frais d'expédition, ou si Belkin détermine que le produit Belkin a été installé de façon inappropriée ou modifié d'une quelconque manière. La garantie du produit Belkin n'offre pas de couverture contre les calamités naturelles (autres que la foudre) comme les inondations, les tremblements de terre, les actes de guerre, le vandalisme, le vol, l'usure normale, l'érosion, l'épuisement, l'obsolescence, l'abus, les dommages provoqués par des perturbations de basse tension (atténuations et

baisses soudaines de tension, par exemple), les programmes non autorisés ou les modifications au matériel du système.

Pour une demande d'intervention

Procédez comme suit pour obtenir une réparation de votre produit Belkin :

1. Écrivez à Belkin, 501 W. Walnut St., Compton CA 90220, États-Unis, à l'attention de : Customer Service (service clientèle) ou appelez le (800)-223-5546 dans un délai de 15 jours suivant l'apparition du problème. Préparez-vous à fournir les informations suivantes :

a. Référence du produit Belkin

b.

Lieu d'achat du produit. **c.**

Date d'achat du produit. **d.** Copie de la preuve d'achat originale.

2.

Le représentant du service à la clientèle de Belkin vous expliquera comment
nous faire parvenir votre facture et le produit Belkin, ainsi que la marche à suivre pour présenter votre réclamation.Belkin se réserve le droit d'examiner le produit Belkin endommagé. Tous les frais d'expédition du produit Belkin à l'adresse de Belkin en vue de son inspection seront entièrement à la charge de l'acheteur. Si Belkin détermine, à son entière discrétion, qu'il serait impossible d'expédier l'équipement endommagé à Belkin, Belkin peut désigner un atelier de réparation de son choix pour l'inspection du produit et l'établissement d'un devis de réparation. Les frais d'expédition du produit entre le domicile de l'acheteur et ledit service de réparation ainsi que les frais d'établissement du dit devis sont entièrement à la charge de l'acheteur. Le produit endommagé doit demeurer disponible pour inspection jusqu'à ce que la réclamation soit finalisée. Lorsqu'un règlement intervient, Belkin se réserve le droit d'un recours en subrogation sous toute autre police d'assurance détenue par l'acheteur.

Relation entre le Droit national et la garantie

BELKIN REJETTE PAR LE PRÉSENT DOCUMENT TOUTES LES AUTRES GARANTIES, EXPLICITES OU IMPLICITES, SAUF EXCEPTIONS PRÉVUES PAR LA LOI, Y COMPRIS MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES IMPLICITES AFFÉRENTES À LA QUALITÉ LOYALE ET MARCHANDE ET À L'ADÉQUATION À UNE FINALITÉ DONNÉE, ET CES GARANTIES IMPLICITES, S'IL Y A LIEU, SONT D'UNE DURÉE LIMITÉE AU CONDITIONS DE LA PRÉSENTE GARANTIE.

Certains pays ne permettent pas d'imposer de limite à la durée de validité des garanties implicites. Il se peut donc que les limites précitées ne s'appliquent pas dans votre cas.

BELKIN NE PEUT EN AUCUN CAS ÊTRE TENU RESPONSABLE DE DOMMAGES ACCESSOIRES, DIRECTS, INDIRECTS OU MULTIPLES, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES PERTES COMMERCIALES OU DE REVENUS DÉCOULANT DE LA VENTE OU DE L'UTILISATION DE TOUT PRODUIT BELKIN, MÊME LORSQU'IL A ÉTÉ AVISÉ DE LA PROBABILITÉ DES DITS DOMMAGES.

Cette garantie vous confère certains droits spécifiques. Il est possible que vous disposiez d'autres droits, qui peuvent varier d'un pays à l'autre. Certains pays ne permettent pas d'exclure ou de limiter les dommages accidentels, consécutifs ou autres, de sorte que les limitations d'exclusions précitées peuvent ne pas s'appliquer dans votre cas.

BELKIN®

www.belkin.com

Assistance Technique Belkin
Royaume-Uni : 0845 607 77 87
Europe : www.belkin.com/support

Belkin Ltd.
Express Business Park
Shipton Way, Rushden
NN10 6GL, Royaume-Uni
+44 (0) 1933 35 2000
+44 (0) 1933 31 2000 Fax

Belkin B.V.
Boeing Avenue 333
1119 PH Schiphol-Rijk
Pays-Bas
+31 (0) 20 654 73 00
+31 (0) 20 654 73 49 Fax

Belkin GmbH
Hanebergstraße 2
80637 Munich
Allemagne
+49 (0) 89 14 34 05 0
+49 (0) 89 14 34 05 100 fax

Belkin SAS
130 rue de Silly
92100 Boulogne-Billancourt
France
+33 (0) 1 41 03 14 40
+33 (0) 1 41 31 01 72 Fax

Belkin Iberia
Avda. Cerro del Aguila 3
28700 San Sebastián de los Reyes
Espagne
+34 91 625 80 00
+34 902 02 00 34 Fax

Belkin Suède
Knarrarnäsgatan 7
164 40 Kista
Suède
+46 (0) 8 5229 1870
+46 (0) 8 5229 1874 Fax

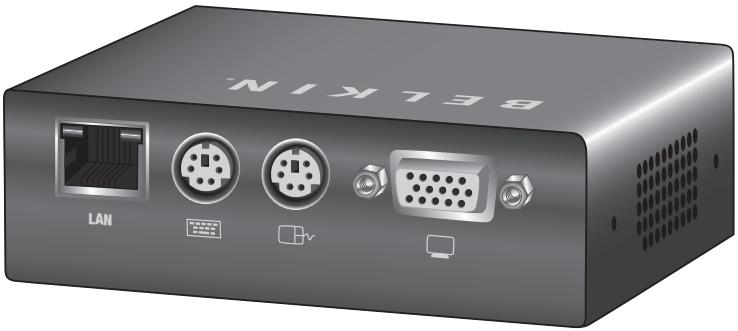
© 2007 Belkin International, Inc. Tous droits réservés. Toutes les raisons commerciales sont des marques déposées de leurs fabricants respectifs. Windows, Windows Vista, Internet Explorer, Microsoft, NT, IntelliMouse et ActiveX sont des marques de commerce ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

P75437ea

BELKIN®

OmniView® SMB Remote IP-Gerät

EN
FR
DE
NL
ES
IT



Benutzerhandbuch

F1DP101Mea

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung 1

Verpackungsinhalt 1

2. Übersicht 2

Merkmale 2

Erforderliches Zubehör 4

Systemvoraussetzungen 5

Bestandteile 7

Technische Daten 8

3. Hardware-Installation 9

Vorbereitung des Geräts 9

Das IP-Gerät befestigen (optional) 10

Anschließen der Konsole an das IP-Gerät 11

Verbindung zwischen KVM-Switch oder Server und dem IP-Gerät herstellen 12

Hochfahren der Systeme 14

4. Remote-Installation 15

Erkennung der IP-Adresse 15

An der Web-Schnittstelle anmelden 16

Netzwerkkonfiguration 18

Benutzereinstellungen 20

Switch-Konfiguration 23

Serielle Einstellungen 25

Sicherheitseinstellungen 26

Wartung 28

Inhaltsverzeichnis

5. Verwenden des Remote IP-Geräts 30
Starten einer Remote-Sitzung 30
Verwenden der Symbolleiste 32
Mauskonfiguration und -einstellungen 33
Tastaturkonfiguration und -einstellungen 37
Bildschirmkonfiguration und -einstellungen 39
Leistungseinstellungen (Bandbreite) 41
Auswahl eines Servers 42
Weitere Merkmale 43
Wiederherstellen der Werkseinstellungen 44
6. Häufig gestellte Fragen 45
7. Fehlerbehebung 47
8. Glossar 49
9. Informationen 51

Einleitung

Wir freuen uns über Ihren Kauf des OmniView SMB Remote IP- Geräts vonBelkin. Das IP Gerätietet kleinen und mittleren Unternehmen eine einfacheund zuverlässige Server- Verwaltung.

Wenn das IP-Gerät mit einem KVM-Switch oder Server verbunden ist, können Sie Ihre Server mit einem Standard-Webbrowser über das Internet bedienen. Dieser Zugang rund um die Uhr ermöglicht schnellere und effektivere Problembehebung auf Ihren Servern und sorgt für geringere Ausfallzeiten und Servicekosten.

In diesem Benutzerhandbuch finden Sie alle Details, die Sie für die Installation und den Einsatz des IP-Geräts und besondere Problemlösungen benötigen— sollte einmal der unwahrscheinliche Fall einer Störung vorliegen. Einfache, kurze Installationsanweisungen finden Sie in der Installationsanleitung, die in der Verpackung enthalten ist.

Wir hoffen, Sie zu unseren zufriedenen Stammkunden zählen zu können. In kurzer Zeit werden Sie selbst sehen, warum weltweit über 1 Million Belkin OmniView-Produkte pro Jahr zum Einsatz kommen.

Verpackungsinhalt

OmniView SMB Remote IP-Gerät

Rack-Halterungen mit Befestigungsschrauben

Ein Netzteil (5 V-Gleichstrom, 2 A)

PS/2-Kabelgarnitur

RS232 Crossover-Kabel

Benutzerhandbuch

Installationsanleitung

Merkmale

- **Zuverlässiger Remote-Zugriff**
  Das IP-Gerät ermöglicht Ihnen über eine TCP/IP-Verbindung von einer entfernten Konsole aus den Zugriff auf und die Kontrolle über eine KVM-Switch-Konfiguration und alle eingebundenen Server. Mit dem IP-Gerät kann auch ein Fernzugriff auf einzelne Computer oder Server eingerichtet werden. Das IP-Gerät bietet Ihnen eine hervorragende Bildqualität und einwandfreien Zugriff auf die Maus - als wenn Sie die Server vor Ort bedienen würden.
- **Browserbasiert**
  Sie erhalten mit Hilfe des IP-Geräts von jedem Computer, der mit dem LAN, WAN oder dem Internet verbunden und auf dem Microsoft Internet Explorer 6.0 oder höher installiert ist, Zugriff auf Ihren KVM-Switch und alle vernetzten Server.
- **Universelle Kompatibilität**
  Das IP-Gerät ermöglicht Remote-, Out-of-Band-Zugriff auf jeden KVM-Switch oder einzelnen Server mit PS/2-Konsolenanschlüssen. In einer KVM-Konfiguration mit Kaskadierung bietet das IP-Gerät Kaskadierung-Zugriff auf alle vernetzten Server.
- **Zugriff auf das BIOS**
  Das IP-Gerät ermöglicht den entfernten Zugriff auf das Basic Input/Output System (BIOS) Ihrer Server für Änderungen oder Neustarts, unabhängig von der Netzwerkverbindung oder dem Serverbetrieb.
- **Benutzerfreundliche Bedienung**
  Die webbasierte Bedienoberfläche ermöglicht es Ihnen, die Funktionen des IP-Geräts schnell und einfach einzurichten und zu ändern. Sie benötigen dazu einen Internetbrowser und brauchen keine weitere Software auf Ihre Server zu installieren.
- **Fernzugriff auf serielle Geräte**
  Das IP-Gerät bietet die Unterstützung für ein serielles Gerät, wie eine Stromverteilungseinheit (Power Distribution Unit - PDU), sodass Sie über die Fernverwaltung einen Neustart Ihrer Server durchführen können.
- **Verbesserte Sicherheit**
  Das IP-Gerät bietet 128-Bit SSL-Verschlüsselung und Kennwortschutz für den Schutz Ihrer Server und der über das Internet übertragenen Daten.
- **Digitaler Zugriff zur gemeinsamen Problemlösung**
  Das IP-Gerät ermöglicht einem Benutzer über Internet den Zugriff auf und die Kontrolle über Server. Bis zu acht Benutzer erhalten gleichzeitig über den Webbrowser passiven Zugriff auf den virtuellen Computer, um technisches Wissen auszutauschen oder Serverprobleme gemeinsam zu lösen.

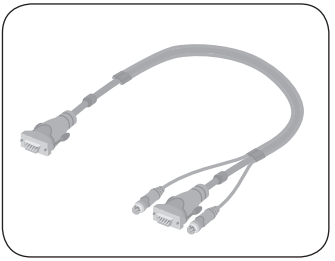
- **Bildschirmauflösung**
  Das IP-Gerät unterstützt Bildschirmauflösungen von bis zu 1600 x 1200 / 75 Hz für lokale und entfernte Konsolen.

- **Firmware-Aktualisierungen**
  Mit einer Flash-Aktualisierung sorgen Sie dafür, dass auf Ihrem IP-Gerät stets die aktuellste Firmware läuft. Diese kostenlosen Firmware-Aktualisierungen stellen sicher, dass das IP-Gerät immer mit den aktuellsten Geräten und aktuellster Hardware kompatibel ist. Besuchen Sie für Aktualisierungsinformationen und Service unsere Website www.belkin.com.

Erforderliches Zubehör

Kabel

Zum Anschluss des IP-Geräts an Ihren KVM-Switch oder einen einzelnen Server müssen Sie die enthaltene PS/2 KVM-Kabelgarnitur verwenden.



Zum Einbinden des IP-Geräts in Ihr lokales Netzwerk müssen Sie über ein Netzwerkkabel mit RJ45-Anschluss verfügen.

Systemvoraussetzungen

Betriebssysteme für Host-Computer

Das SMB-Remote IP-Gerät ist kompatibel mit CPUs, die mit folgenden Betriebssystemen betrieben werden, ist aber nicht auf diese beschränkt.

- Windows® NT®, 2000, XP, Server 2003, oder Vista™
- Microsoft® DOS 5.x und höher
- Red Hat® Linux® 8.x und höher
- Sun™*
- Novell® 5.x
- Solaris™ 8.x und höher*

*Für KVM-Switches sind möglicherweise Adapter erforderlich

Das IP-Gerät ist mit den folgenden KVM-Switches von Belkin kompatibel:

- OmniView Quad-Bus-Serie
- OmniView SMB-Serie
- OmniView PRO2-Serie
- OmniView SE Plus-Serie

Das IP-Gerät ist auch mit folgenden KVM-Switches mit PS/2-Konsolenanschlüssen von anderen Herstellern kompatibel, aber nicht auf diese beschränkt:

- Avocent® Corporation
- ATEN
- Raritan®
- Black Box®
- Compaq®
- HP®
- IBM®
- Minicom
- Cybex
- Rose
- Daxten
- Tripp Lite
- NTI
- Adder
- D-Link®
- CCC Networks
- Rextron
- Emine
- KVM Partnership

Systemvoraussetzungen

Tastaturen

- PS/2-kompatibel

Mäuse

- PS/2-kompatibel mit 2, 3, 4 oder 5 Tasten
- PS/2-kompatible Funk- und optische Mäuse

Bildschirme

- CRT und LCD (VGA-Unterstützung)

Software für die Remote-Konsole

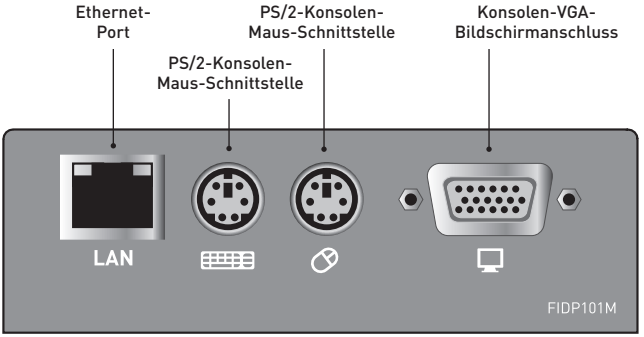
Das SMB Remote IP-Gerät kann ferngesteuert über eine TCP/IP-Verbindung mit den folgenden Internetbrowsern und Betriebssystemen bedient werden:

- Microsoft Internet Explorer 6.0 und höher mit ActiveX® Unterstützung
- Windows 2000, XP oder Server 2003
- Windows Vista**

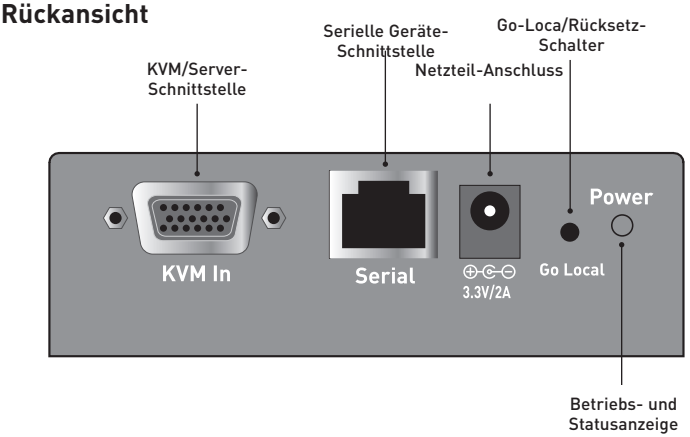
**Internet Explorer® muss im Administrator-Modus ausgeführt werden, da für ActiveX Plug-ins unter Windows Vista eine zusätzliche Sicherheitsstufe verwendet wird.

Bestandteile

Vorderansicht



Rückansicht



Technische Daten

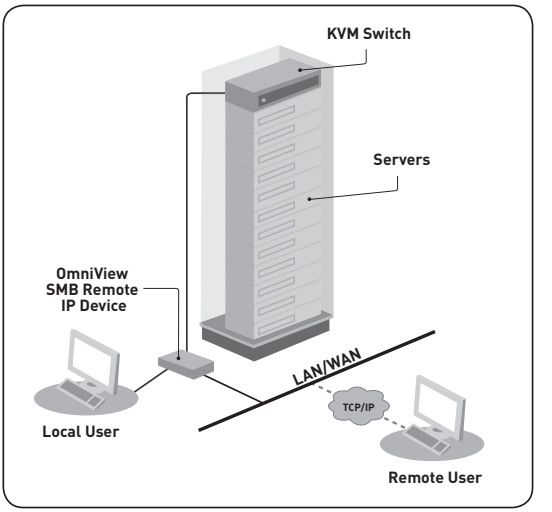
Artikelnr.:	F1DP101Mea
Anzahl unterstützter Benutzer:	Ein Benutzer mit Fernzugriff (digital) und ein lokaler Benutzer
Gehäuse:	Aluminium
Stromversorgung:	Netzteil (3,3 V DC, 1,3 A) (Mittelkontakt negativ)
Unterstützte Bildschirmauflösung	Lokale analoge Schnittstelle: Bis zu 1600x1200 / 75 Hz
	Digitale Schnittstelle: Bis zu 1600x1200 / 75 Hz
Konsolen-Tastaturemulation:	PS/2
Konsolen-Mausemulation:	PS/2
Tastatureingang (Konsole):	MiniDIN6 (PS/2)
Mauseingang (Konsole):	MiniDIN6 (PS/2)
Grafikschnittstelle (Konsole):	HDDB15-Stecker (VGA)
KVM/Server-Schnittstelle:	HDDB15-Buchse*
Ethernet-Schnittstelle:	RJ45 (10/100Base-T-Anschluss)
Sicherheit:	SSL-Verschlüsselung mit 128 Bit
Typische Bandbreite:	0,31Mbit/s**
Serielle Geräteschnittstelle:	RJ45
Stromanschluss:	IEC
Direktwahltasten:	8 und 16 für 8- bzw. 16-Port-Modelle
LED-Anzeigen:	8 und 16 für 8- bzw. 16-Port-Modelle
Abmessungen:	28 x 104 x 79 mm
Gewicht:	0,2 kg
Betriebstemperatur:	0° bis 40° C
Lagertemperatur:	-40° bis 70° C
Relative Luftfeuchtigkeit:	0 bis 80%, nicht kondensierend
Garantie:	2 Jahre

*Das IP-Gerät kann an jeden KVM-Switch oder einzelnen Server mit PS/2-Tastatur- oder Maus-Konsolenanschlüssen angeschlossen werden.

**Als typische Bandbreite gilt die „nicht-intensive" administrative Verwendung bei 16-Bit Farbe, 1024 x 768 Auflösung.

Hinweis: Unangekündigte technische Änderungen jederzeit vorbehalten.

Vorbereitung des Geräts



(Typische Konfiguration)

Aufstellungsort:

Das IP-Gerät ist mit einer Befestigungshalterung ausgestattet und kann in einem Rack installiert werden (0 HE) oder allein stehend aufgestellt werden.

Bitte beachten Sie bei der Aufstellung des Gerätes Folgendes:

- Ob die enthaltene Halterung verwendet werden soll
- Die Länge der Tastatur-, Bildschirm- und Mauskabel
- Den Abstand zwischen den Servern und der Konsole
- Die Länge der Kabel, mit welchen Sie das IP-Gerät an den KVM-Switch oder Server anschließen

Achtung: Kabel sollten nicht in der Nähe von fluoreszierenden Lichtquellen, Klimaanlagen oder Geräten, die elektrische Störeinflüsse hervorrufen (z. B. Staubsauger) verlegt werden.

Jetzt können Sie mit der Installation Ihres IP-Geräts beginnen. In diesem Kapitel (S. 10-14) wird die Hardware-Einrichtung des IP-Geräts mit einem KVM-Switch oder einem einzelnen Server beschrieben.

Schritt 1 Befestigung des IP-Geräts (optional)

Hinweis: Notieren Sie sich die MAC-Adresse und die Gerätenummer, die sich an der Unterseite des IP-Geräts befinden, bevor Sie beginnen. Sie benötigen diese Nummern später während des Installationsvorgangs. Es ist daher wichtig, sich diese Nummern vor dem Einbau in das Rack zu notieren.

MAC-Adresse	Gerätenummer

1.1 Bringen Sie die Halterungen an beiden Seiten des IP-Geräts an. (Siehe Abbildung unten.)

1.2 Befestigen Sie das IP-Gerät an der Stange an der Rückseite des Racks. (Siehe Abbildung unten.)

Hinweis: Die Befestigungsschrauben für das Rack sind nicht enthalten. Bitte verwenden Sie die vom Rack-Hersteller empfohlenen Schrauben.

Schritt 2 ..... Anschließen der Konsole an das IP-Gerät

2.1 Schließen Sie das VGA-Kabel Ihres Bildschirms an den Bildschirm-Anschluss mit dem Zeichen „ ” an der Vorderseite des Geräts an. (Siehe Abbildung unten.)

2.2 Schließen Sie Ihre Tastatur- und Maus-PS/2-Kabel an die Tastatur- und -Mausanschlüsse an der Vorderseite des IP-Geräts an. (Siehe Abbildung unten.)

2.3 Schließen Sie ein Kabel für Ihr lokales Netzwerk an die RJ45-Ethernet-Schnittstelle an der Rückseite des IP-Geräts an. (Siehe Abbildung unten.)

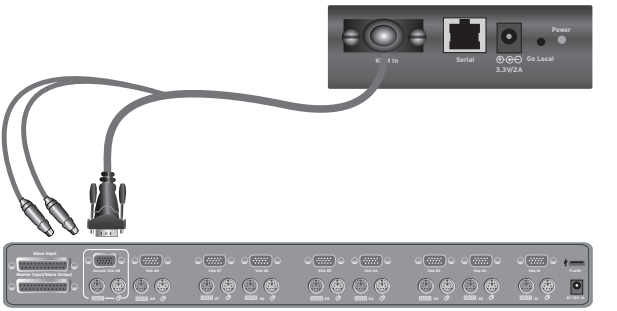
Schritt 3 Verbindung zwischen KVM-Switch oder Server und dem IP-Gerät herstellen

3.1 Stellen Sie sicher, dass alle angeschlossenen KVM-Switches und Server ausgeschaltet sind.

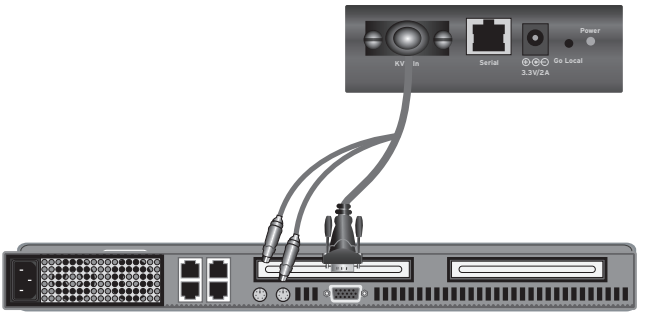
3.2 Schließen Sie den DB15-Stecker des enthaltenen KVM-Kabelsatzes an den Anschluss „KVM In" an der Rückseite des IP-Geräts an. (Siehe Abbildung unten.)

3.3 Schließen Sie den VGA-Stecker und die PS/2-Stecker am anderen Ende des enthaltenen Kabelsatzes an die Bildschirm-, Tastatur- und Mausanschlüsse Ihres KVM-Switches oder Servers an. (Siehe Abbildung unten.)

Anschluss an einen KVM-Switch

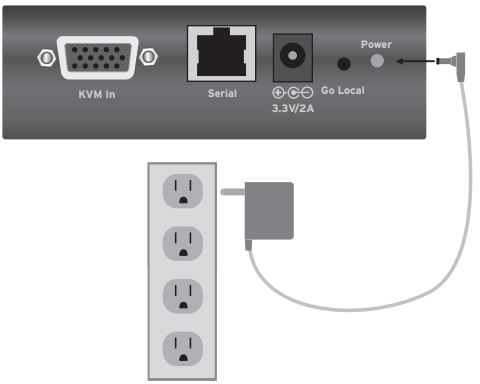


Anschluss an einen Server



Schritt 4 Hochfahren der Systeme

4.1 Schließen Sie das Netzteil an das IP-Gerät und an eine Stromquelle an, um das IP-Gerät mit Strom zu versorgen. (Siehe Abbildung unten.)



4.2 Fahren Sie den KVM-Switch oder den Server, der mit dem IP-Gerät verbunden ist, hoch. Das IP-Gerät emuliert an jedem Anschluss eine Maus und eine Tastatur und ermöglicht Ihrem KVM-Switch oder Server einen ordnungsgemäßen Start.

4.3 Fahren Sie alle Server hoch, die mit Ihrem KVM-Switch verbunden sind.

4.4 Überprüfen Sie, ob lokale Tastatur, Bildschirm und Maus normal funktionieren.

Anfangseinstellungen

Im folgenden Kapitel finden Sie Anweisungen für die Einstellung der IP-Adresse für das OmniView SMB Remote IP-Gerät.

Schritt 1 Erkennung der IP-Adresse

Wenn Ihr IP-Gerät in das Netzwerk eingebunden wurde und angeschaltet ist, wird dem IP-Gerät von einem DHCP-Server (Dynamic Host Configuration Protocol) in Ihrem Netzwerk automatisch eine IP-Adresse, eine Gateway-Adresse und eine Subnetz-Maske zugeteilt.

Um diese IP-Adresse in Ihrem Netzwerk zu erkennen, verwenden Sie die MAC-Adresse oder die Gerätenummer an der Rückseite des IP-Geräts. Wenn in Ihrem Netzwerk kein DHCP-Server gefunden wird, wird das IP-Gerät mit der folgenden statischen IP-Adresse gestartet: 192.168.2.155.

Wenn Sie mehrere IP-Geräte mit demselben Netzwerk verbinden möchten und kein DHCP-Server verfügbar ist, verbinden Sie jeden Switch nacheinander mit Ihrem Netzwerk und ändern Sie für jeden die statische IP-Adresse, bevor Sie die nächste Einheit einbinden.

Hinweis: Wenn später ein DHCP-Server in Ihr Netzwerk eingebunden wird, erhält das IP-Gerät vom DHCP-Server eine neue IP-Adresse. Um die ursprüngliche statische IP-Adresse zu erhalten, müssen Sie DHCP deaktivieren (siehe Seite 19).

Schritt 2 Anmeldung bei der Web-Schnittstelle

Anmeldung:

1. Öffnen Sie Ihren Internetbrowser (Internet Explorer, Version 6.0 oder höher erforderlich). **Bei der Verwendung von Windows Vista müssen Sie den Internet Explorer im Administrator-Modus ausführen. Wenn Sie den Internet Explorer im Administrator-Modus verwenden wollen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Internet Explorer und wählen Sie „Als Administrator ausführen".**

2. Geben Sie die IP-Adresse des IP-Geräts folgendermaßen in das Adressfeld ein: **https://192.168.2.155/config**. Die Anmeldeseite wird geöffnet (siehe Abb. 1). Fügen Sie diese Seite zu Ihren Favoriten, um Sie später leichter aufrufen zu können.

   Hinweis: Für die Kommunikation über eine SSL-Verbindung (Encrypted secure socket layer) wird HTTPS benötigt.

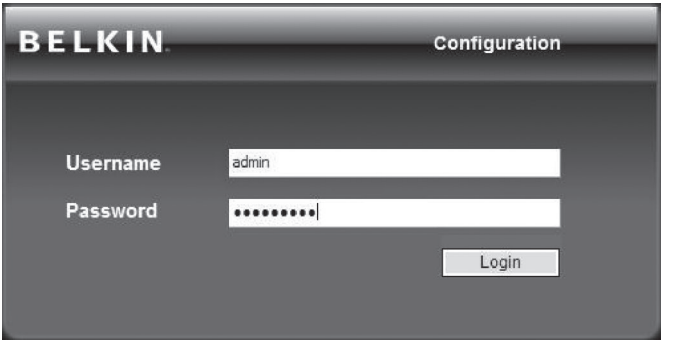


Abb. 1 Anmeldeseite

3. Geben Sie den folgenden Standard-Benutzernamen und das Kennwort ein. Achten Sie dabei auf Groß- und Kleinschreibung:

Benutzer	Kennwort
admin	SMBremote

4. Klicken Sie auf Login Die Web-Oberfläche wird mit der Netzwerk-Konfigurationsseite geöffnet (siehe Abb. 2)

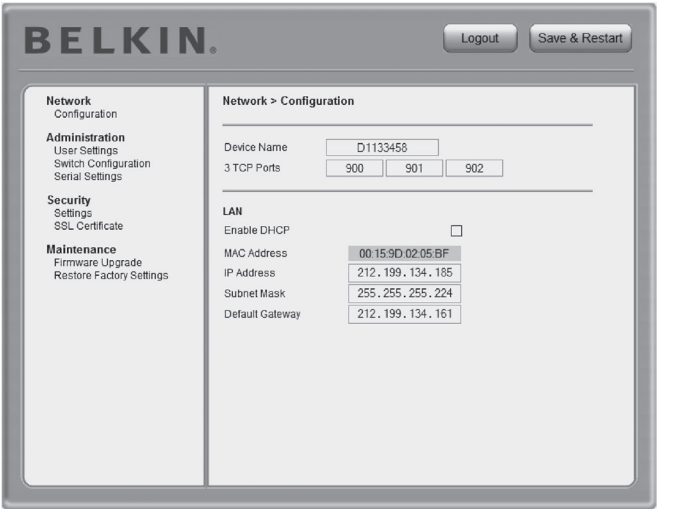
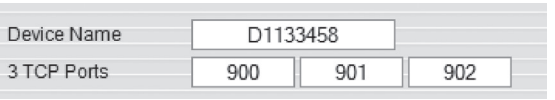


Abb. 2 Netzwerk-Konfigurationsseite

Schritt 3 Netzwerkkonfiguration

Wenn Sie diese Seite zum ersten Mal öffnen, können zwei Sicherheitsmeldungen des Browsers angezeigt werden. Bestätigen Sie beide Warnungen mit „Ja".

Hinweis: Die erste Sicherheitswarnung wird nur einmal pro Client-PC angezeigt. Diese bezieht sich auf die Installation des Belkin Root-Zertifikats. Die zweite Warnung kann vermieden werden, indem der Windows „Host"-Datei (normalerweise unter **\winnt\system32\drivers\etc\hosts**—mit Notepad) eine Befehlszeile hinzugefügt wird. Diese Zeile sollte das Format „IP-Adresse ein Name.kvm.net" haben".
(Zum Beispiel: **192.168.2.155 BelkinSMB.kvm.net**.)



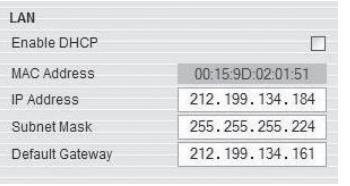
Gerätename

Geben Sie den Namen ein, den Sie dem IP-Gerät geben möchten. Der Standard-Gerätename besteht aus dem Buchstaben „D", gefolgt von der 6-stelligen Gerätenummer, die sich auf der Rückseite des IP-Geräts befindet.

Drei TCP-Ports

Wählen Sie drei TCP-Ports (Transmission Control Protocol) und geben Sie diese in die entsprechenden Felder ein. Die Standard-Ports sind Port 900, 901 und 902. Diese eignen sich für die meisten Installationen. Sie können jedoch einen beliebigen Wert für TCP-Ports eingeben - von 800 bis 65535. Dies gilt für alle drei Felder.

Hinweis: Für Ihre Firewall und Ihren Router-Sicherheitszugang muss die eingehende Kommunikation über die ausgewählten TCP-Ports für die IP-Geräte-Adresse aktiviert sein. Die Ports 80 und 443 werden für die Standard-Webkommunikation genutzt und sollten offen sein. Für den Zugriff von Client-Computern aus einem abgesicherten LAN, sollten die ausgewählten Ports für die Kommunikation nach außen geöffnet sein.



DHCP aktiveren

Wenn dieses Feld markiert ist (Standardeinstellung), ist ein DHCP-Server in Ihrem Netzwerk aktviert, um dem IP-Gerät IP-Adressen zuzuweisen. Wenn dieses Feld nicht aktiviert ist (empfohlen), können Sie dem IP-Gerät eine statische IP-Adresse zuweisen.

Statische IP einstellen

Wenn Sie sich dafür entscheiden, DHCP nicht zu verwenden, entfernen Sie die Markierung des Feldes „DHCP aktivieren" (Enable DHCP). Geben Sie dann die IP-Adresse, die Subnetzmaske und die Standard-Gateway für LAN ein, die Sie vom Netzwerkadministrator erhalten haben.

Hinweis: Wenn Sie eine statische IP-Adresse eingeben, ohne die Markierung des Felds „DHCP aktivieren" (Enable DHCP) zu entfernen, funktioniert die statische IP-Adresse nicht und DHCP bleibt aktiviert.

Hinweis: Wenn Sie Zugriff auf den Server haben, wird der konfigurierte (oder Standard) Gerätename auf der DHCP-Server-Liste aufgeführt, so dass Sie ihn leicht finden können.

Schritt 4 Benutzereinstellungen

Auf der Seite „Benutzerprofil" können Sie bis zu 25 verschiedene Benutzerkonten einrichten und bearbeiten. Um diese Seite zu öffnen, klicken Sie unter „Administration" in der Spalte ganz links im Menü auf „Benutzereinstellungen" (User Settings) (siehe Abb. 3)..

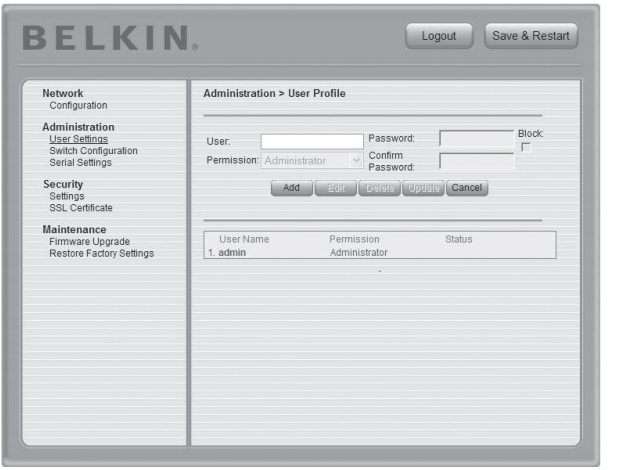


Abb. 3 Seite Benutzerprofil

Für die Zugriffsrechte werden drei Ebenen angeboten:

Administrator

Ein Administrator verfügt über unbegrenzten Zugriff auf alle Fenster und Einstellungen und kann bei jeder aktiven Sitzung die Leitung übernehmen (Weitere Informationen hierzu finden Sie auf S. 30). Ein Administrator kann Namen und Kennwort aller Benutzer verändern.

Benutzer

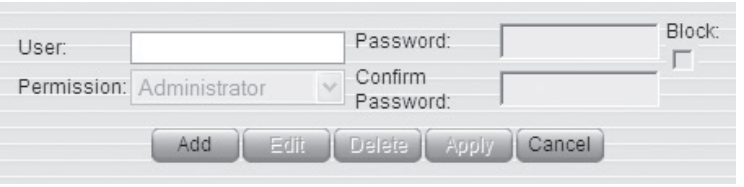
Ein Benutzer kann auf alle Ziel-Server zugreifen und diese steuern. Die folgenden Funktionen stehen ihm jedoch nicht zur Verfügung:

- Erweiterte Mauseinstellungen
- Web-Konfigurationsoberfläche(unter https://*IP Address*/config))

View Only (Nur Anzeige)

Ein „View only" Nutzer kann nur passiv (zur Ansicht) auf den Ziel-Server zugreifen, ohne Tastatur und Maus bedienen zu können. Nur eingeschränkte Optionen wie das Trennen von Verbindungen werden angeboten. Am Mauszeiger des Benutzers wird ein „View Only"-Symbol (Nur Anzeige) angezeigt, um diesen Status anzuzeigen.

Hinweis: Nur ein Administrator kann an der Konfigurationsseite zugleich angemeldet sein. Das IP-Gerät unterstützt bis zu acht gleichzeitige Nutzer in einer Remote-Sitzung, aber nur ein Administrator kann den Server kontrollieren.



Hinzufügen eines neuen Benutzers:

1. Klicken Sie auf

und geben Sie einen Benutzernamen und ein Kennwort ein. Das Kennwort muss mindestens sechs Zeichen lang sein (Buchstaben oder Zahlen) und darf den Servernamen nicht enthalten, auch dann nicht, wenn andere Zeichen hinzugefügt werden. Je gewählter Sicherheitseinstellung unterscheiden sich die Parameter für Benutzernamen und Kennwort. (Auf S. 26 finden Sie weitere Informationen hierzu.)
2. Wählen Sie den Erlaubnistyp aus dem Auswahlfeld aus.
3. Klicken Sie auf

, um die Änderungen zu speichern. Der neue Benutzer wird in der Benutzerliste aufgeführt.

Benutzereinstellungen bearbeiten:

1. Wählen Sie einen Benutzer aus der Liste aus.
2. Klicken Sie auf Edit . Sie können nun alle verfügbaren Parameter ändern—Benutzername, Erlaubnistyp und Kennwort.
3. Klicken Sie auf Apply , um die Änderungen zu speichern.

Hinweis: Sie sollten zur Sicherheit das Kennwort für den Standard-Benutzernamen „admin" ändern.

Benutzer löschen:

1. Wählen Sie einen Benutzer aus der Liste aus.
2. Klicken Sie auf Delete
3. Klicken Sie auf Apply , um die Änderungen zu speichern.

Standardbenutzer oder „View Only" (Nur Ansicht)-Benutzer sperren:

Ein Alternative zum Löschen von Benutzern ist, diese zu sperren. Das heißt, dass der Benutzername und das Kennwort erhalten bleiben, der Benutzer das System aber nicht mehr verwenden kann.

Benutzer sperren:

1. Wählen Sie einen Benutzer aus der Liste aus.
2. Aktivieren Sie das Feld „Block" (Sperren).
3. Klicken Sie auf Apply , um die Änderungen zu speichern.

Hinweis: Aus Sicherheitsgründen empfehlen wir Ihnen, Administratorkonten zu löschen und diese Sperrfunktion nicht zu verwenden.

Schritt 5 Switch-Konfiguration

Wenn ein KVM-Switch mit einem IP-Gerät verbunden ist, müssen Sie den Herstellernamen und das Modell des Switches im Abschnitt „Switch-Konfiguration” angeben.

Auf der Switch-Konfigurationsseite können Sie die KVM-Switches, die an das IP-Gerät angeschlossen sind, festlegen. Um diese Seite zu öffnen, klicken Sie unter „Administration” in der ganz linken Spalte auf „Switch Configuration” (Switch-Konfiguration) (siehe Abb. 4).

Abb. 4 Switch-Konfigurationsseite

Hinweis: Auf der Switch-Konfigurationsseite wird standardmäßig davon ausgegangen, dass das IP-Gerät an einen einzelnen Server angeschlossen ist. Auf der Seite wird ein Feld für einen einzelnen Server angezeigt.

Server bestimmen und benennen:

1. Klicken Sie auf neben den Feldern „Hersteller" und „Modell" und wählen Sie den KVM-Switch aus, der sich am besten für Ihre Konfiguration eignet.
2. Klicken Sie auf

. Die Zahl der möglichen angeschlossenen Server wird im Servernamen-Abschnitt angezeigt.
3. Ändern Sie den Namen der angeschlossenen Server, indem Sie den Servereintrag markieren und einen neuen Namen eingeben.
4. Klicken Sie auf

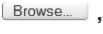
, um die Änderungen zu speichern.

Hinweis: Sie müssen den Namen aller Server ändern, auf die Sie zugreifen möchten. Auf Server mit Namen wie „**UNUSED**" (Nicht verwendet) kann nicht zugegriffen werden.

Installieren einer neuen Switch-Definitionsdatei (SDF)

Wenn Ihr KVM-Switch-Konfigurationstyp nicht in der Dropdown-Liste aufgeführt ist, wenden Sie sich bitte telefonisch unter der Nummer (800) 282-2355 an den technischen Support von Belkin und fordern Sie eine aktualisierte SDF-Datei mit der benötigten KVM-Konfiguration an.

So installieren Sie die SDF-Datei:

1. Laden Sie die Datei auf den Client-Computer herunter.
2. Klicken Sie auf 

, um die neue SDF-Datei zu suchen.
3. Klicken Sie auf „Install" (Installieren), um den Switch mit der neuen Datei zu aktualisieren.

Hinweis: Wenn Sie die Befehlstastenfolge im KVM-Switch auf „Drucktaste", „Strg" oder „F12" ändern wollen, müssen Sie eine neue Switch-Definitionsdatei (SDF) für diese Taste (Hot Key) laden. Sie können die SDF-Datei unter www.belkin.com/support herunterladen.

Schritt 6 Serielle Einstellungen

Das SMB Remote IP-Gerät unterstützt ein serielles Gerät, das mit dem enthaltenen seriellen Kabel angeschlossen werden kann. Auf das serielle Gerät kann auf Entfernung über die VT100 serielle Terminal-Emulierung des IP-Geräts (VT100 serial terminal emulation) zugegriffen werden.

Wenn Sie über ein serielles Gerät verfügen, das mit dem Switch verbunden ist, etwa eine Stromverteilungseinheit (Power Distribution Unit - PDU), müssen Sie die seriellen Einstellungen ändern (RS232). Um die Seite Serial-Settings (Serielle Einstellungen) zu öffnen, klicken Sie unter „Administration" in der ganz linken Spalte auf „Serial Settings" (Serielle Einstellungen) (siehe Abb. 5).

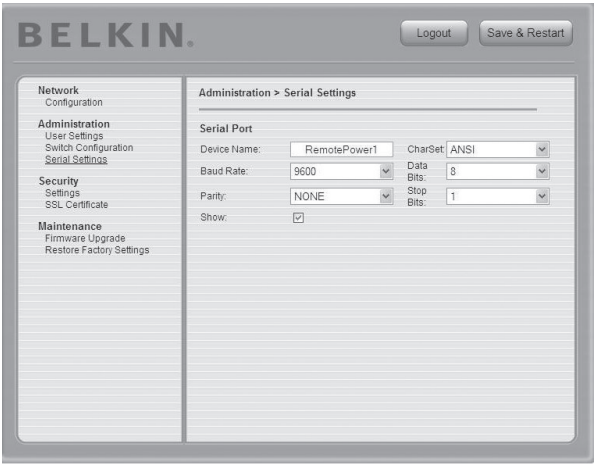


Abb. 5 Seite Serielle Einstellungen

Konfigurieren Ihres seriellen Geräts:

1. Geben Sie den Namen des seriellen Geräts ein.
2. Wählen Sie aus den Dropdown-Menüs die richtige Baud-Rate, die Parität und die Data- und Stopbit-Parameter für das Gerät aus.
3. Aktivieren Sie das Feld „Show" (Anzeigen). Nur dann wird das serielle Gerät in der Server- und Geräteliste angezeigt, die über die Symbolleiste geöffnet werden kann.

Schritt 7 Sicherheitseinstellungen

Auf der Seite mit den Sicherheitseinstellungen können Sie die Sicherheitsfunktionen für das IP-Gerät einstellen. Um diese Seite zu öffnen, klicken Sie unter „Security" (Sicherheit) in der ganz linken Spalte auf „Settings" (Einstellungen) (siehe Abb. 6).

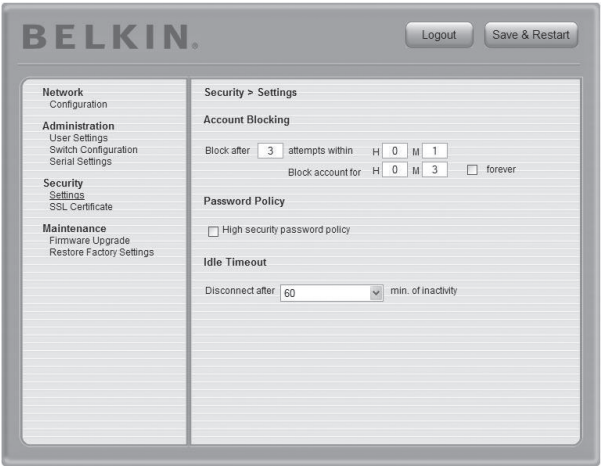


Abb. 6 Seite Sicherheitseinstellungen

Sie können die folgenden Sicherheitsfunktionen einstellen:

Konto sperren

Legen Sie die Anzahl der ungültigen Anmeldeversuche, bevor der Benutzer gesperrt wird, fest.

Kennwort-Vorgaben

Wählen Sie zwischen Standard- und Sicherheits-Vorgaben. In der folgenden Tabelle werden die Parameter für die beiden Optionen angegeben. Akivieren Sie das Feld, um die Sicherheits-Kennwortvorgaben zu aktiveren oder lassen Sie das Feld frei, um die Standard-Vorgaben zu aktivieren.

Standard-Kennwort	Sicherheits-Kennwort
Mindestens 6 Zeichen	Mindestens 8 Zeichen; müssen 1 Ziffer, 1 Großbuchstaben und 1 der folgenden Sonderzeichen enthalten: !@#$%^&*()_-+={[}]"':;?/><
Der Benutzername darf nicht enthalten sein.	Der Benutzername darf nicht enthalten sein.

Zeitlimit

Wählen Sie den Zeitraum der Inaktivität aus, bevor der Benutzer von der Remote-Sitzung abgemeldet wird. Wählen Sie „No Timeout” (Kein Zeitlimit), um diese Funktion zu deaktivieren. Standardmäßig ist diese Inaktivitätsdauer auf 10 Minuten eingestellt.

SSL-Zertifikat

Sie können das firmeneigene SSL-Zertifikat installieren, um Ihre Daten während der Übertragung zwischen Server und Remote-Konsole über das Internet zu schützen. Um diese Seite zu öffnen, klicken Sie unter „Security” (Sicherheit) in der ganz linken Spalte auf „SSL Certificate” (SSL-Zertifikat) (siehe Abb. 7).

Abb. 7 Seite SSL-Zertifikat

Installieren eines SSL-Zertifikats:

1. Klicken Sie auf Browse... neben der Zertifikat-Datei, um die *.cer-Datei zu suchen.
2. Klicken Sie auf Browse... neben der Privat-Datei, um die Privatschlüssel-Datei zu suchen.
3. Geben Sie das Kennwort für den Privatschlüssel (private key) in das Kennwortfeld ein.
4. Klicken Sie auf Save & Restart , um den Vorgang abzuschließen und die Dateien hochzuladen.

Wartung

Firmware-Upgrade

Sie können die Firmware des IP-Geräts aktualisieren (upgraden), damit neue Funktionen und Problemlösungen integriert werden. Öffnen Sie die Seite www.belkin.com/support und suchen Sie dort nach Firmware-Aktualisierungen.

Aktualisieren der Firmware (Upgrade):

1. **Laden Sie die Firmware herunter und speichern Sie die Datei auf dem Client-Computer.**
2. **Wählen Sie unter „Maintenance" (Wartung) im linken Menü der Weboberfläche die Funktion „Firmware Upgrade" (Firmware-Aktualisierung) aus. Die Upgrade-Seite wird geöffnet (siehe Abb. 8).**
3. **Klicken Sie auf** Browse... **,um die Firmware-Datei zu suchen und zu installieren.**
4. **Klicken Sie auf „Start Upgrade" (Aktualisierung starten).**
5. **Klicken Sie nach Abschluss des Aktualisierungsvorgangs auf „Reboot" (Neustart). Die Einheit sollte nun neu gestartet werden. Nach etwa 30 Sekunden wird die Anmeldeseite wieder geöffnet.**

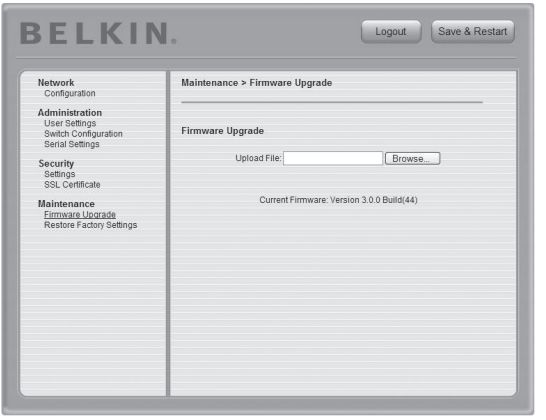


Fig. 8 Firmware-Upgrade Seite

Hinweis: Je nach Art der Firmware-Aktualisierung, können die folgenden Einstellungen während der Aktualisierung gelöscht werden: Benutzereinstellungen, Switch-Konfiguration, Maus- und Grafik-Einstellungen sowie serielle Geräte-Einstellungen (RS232). Weitere Informationen finden Sie in den Firmware-Hinweisen (Release Notes). Die Netzwerk-Einstellungen bleiben unverändert.

Wiederherstellen der Werkseinstellungen

Sie können die Werkseinstellungen des IP-Geräts wiederherstellen. Hierbei werden die ursprünglichen Parameter wiederhergestellt sowie alle durch die Administratoren ergänzten Einstellungen zurückgesetzt, z. B. Daten zu Netzwerkeinstellungen, Servern, Switches, Benutzern und Kennwörtern. Sie haben auch die Option, die Netzwerkeinstellungen zu erhalten. Dies wird unten beschrieben.

ACHTUNG! Nach der Rücksetzung können die betreffenden Daten nicht mehr abgerufen werden.

Wiederherstellen der Werkseinstellungen:

1. **Wählen Sie ganz links im Menü „Wiederherstellen der Werkseinstellungen” (Restore Factory Settings). Die Seite „Wiederherstellen der Werkseinstellungen” wird geöffnet (siehe Abb. 9)..**
2. **Aktivieren Sie das Feld „Netzwerkeinstellungen erhalten”, wenn Sie wollen, dass die Netzwerkeinstellungen erhalten bleiben.**
3. **Klicken Sie auf** Restore

Abb. 9 Seite Wiederherstellen der Werkseinstellungen

Abmelden

Wenn Sie die Konfigurationsseite schließen wollen und die Sitzung abschließen wollen, klicken Sie auf Logout

Nur ein Administrator kann gleichzeitig im Konfigurationsbereich angemeldet sein. Ein Passivitätslimit von 30 Minuten beendet die Sitzung.

Starten einer Remote-Sitzung

Starten einer Remote-Sitzung:

1. Öffnen Sie an einem Client-Computer den Internet-Explorer (Version 6.0 oder höher) und geben Sie die IP-Adresse des IP-Geräts ein (**https:// IP address**).

Hinweis: Bei der Verwendung von Windows Vista müssen Sie den Internet Explorer im Administrator-Modus ausführen. Wenn Sie den Internet Explorer im Administrator-Modus verwenden wollen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Internet Explorer und wählen Sie „Als Administrator ausführen".

2. Wenn das Anmeldefenster geöffnet wird, geben Sie Benutzernamen und Kennwort ein und klicken Sie auf Login . Die Vorgabe für den Benutzernamen lautet „admin" und das Kennwort „SMBremote" (es wird zwischen Groß- und Kleinbuchstaben unterschieden).
3. Wenn Sie zum ersten Mal eine Verbindung herstellen, werden Sie aufgefordert, das Belkin Zertifikat und Microsoft ActiveX Control zu installieren. Sie benötigen Administratorprivilegien auf Ihrem Client-Computer, um ActiveX Control zu installieren.
4. Der Bildschirm des derzeit auf dem IP-Gerät ausgewählten Servers wird angezeigt. Die Symbolleiste ist auf der rechten Seite des Bildschirms zu sehen.
5. Wenn ein anderer Benutzer gerade auf den Ziel-Server zugreift, wird ein Dialogfeld mit den Optionen „Leitung übernehmen" (Take Over), „Nur Anzeige" (View Only) oder „Cancel" (Abbrechen) angezeigt (siehe Abb. 10). Wählen Sie eine dieser Optionen. Ein **Administrator** hat die Option, Kontrolle über einen beliebigen Server zu übernehmen. Einem **Benutzer** steht diese Option nur zur Verfügung, wenn die derzeitige Sitzung von einem anderen Benutzer geleitet wird, nicht vom **Administrator**. Das Dialogfeld wird bei einem **„Nur Anzeige""** (View only) Benutzer nicht angezeigt.

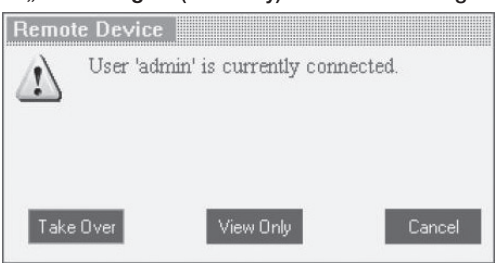


Fig. 10 Dialogfeld Server-Zugriff

Vollbild-Modus

Sie können auf dem Zielserver im Vollbild-Modus so arbeiten, als wären Sie direkt lokal mit dem Server verbunden.

Arbeiten im Vollbild-Modus:

1. Auf jedem Client-Computer muss dieselbe Bildschirmauflösung wie auf dem Ziel-Server eingestellt sein.
2. Drücken Sie die F11-Taste. Der Internet Explorer wird geschlossen und eine Internet Explorer-Menüleiste wird oben am Bildschirmrand angezeigt.
3. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Internet Explorer-Menüleiste und aktivieren Sie den Eintrag „Auto-Hide" (Automatisch ausblenden). Die Internet Explorer-Menüleiste wird ausgeblendet und Sie befinden sich im Vollbild-Modus (siehe Abb. 11)
4. Um den Vollbild-Modus wieder zu verlassen, drücken Sie die Taste F11 oder bewegen Sie den Mauszeiger an den oberen Rand des Bildschirms. Dort wird die Symbolleiste eingeblendet. Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche „Restore" (Wiederherstellen).

Abb. 11 Beispiel des Vollbild-Modus

Verwenden der Symbolleiste

Die Arbeit mit der Symbolleiste vereinfacht die Änderung von Einstellungen und das Umschalten zwischen Servern (siehe Abb. 12).

Abb. 12 Symbolleiste

Symbol	Funktion
	Symbolleiste minimieren oder maximieren
	Remote-Sitzung beenden
	Mauseinstellungen vornehmen und ändern
	Tastatureinstellungen vornehmen und ändern
	Grafikeinstellungen vornehmen
	Bandbreiteneinstellungen vornehmen
	Auswahl der Server für den Zugriff
	Ein- oder Ausblenden der Symbolleiste; Öffnen weiterer Funktionen durch Klicken der rechten Maustaste

Verschieben oder Ausblenden der Symbolleiste

Die Symbolleiste kann an jede Position des Bildschirms verschoben werden. Um die Symbolleiste auszublenden, klicken Sie doppelt auf oder drücken Sie die Taste F9. Um die Symbolleiste einzublenden, wiederholen Sie den Vorgang. Um die Symbolleiste zu minimieren oder zu maximieren, klicken Sie auf .

Remote-Sitzung beenden

Um die Sitzung zu beenden, klicken Sie auf . Sie können den Browser anschließend schließen.

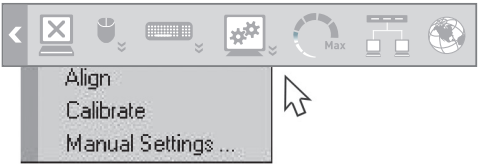
Konfiguration und Einstellungen der Maus

Mauszeiger-Synchronisierung

Wenn Sie über einen Fernzugriff mit dem Client-Computer arbeiten, werden zwei Mauszeiger angezeigt: Einer für den Client-Computer und einer für den Ziel-Server. Der Mauszeiger für den Client-Computer wird über dem des Ziel-Servers angezeigt. Die Mauszeiger sollten synchronisiert werden. Sind diese nicht synchronisiert, befolgen Sie diese Anleitung.

Synchronisieren der Mauszeiger:

1. **Klicken Sie auf der Symbolleiste auf .**
2. **Wählen Sie „Align" (Synchronisieren) oder drücken Sie „Strg+M".**



Mauszeiger-Kalibrierung

(Hinweis: Diese Option ist bei den Betriebssystemen von Windows nicht erforderlich.)

Die Geschwindigkeit des Mauszeigers auf dem Ziel-Server kann sich vom Client-Computer unterscheiden. Die Kalibrierung erkennt die Mausgeschwindigkeit des Ziel-Servers automatisch und synchronisiert die beiden Zeiger. Wenn Sie die Zeiger kalibrieren, speichert das IP-Gerät die Synchronisation, damit die Kalibrierung nur einmal für jeden Ziel-Server ausgeführt werden muss.

Synchronisieren der Mauszeiger:

1. **Klicken Sie auf der Symbolleiste auf .**
2. **Wählen Sie „Calibrate" (Kalibrieren) aus.**

Hinweis: Wenn das Bildrauschen mehr als Null beträgt, funktioniert die Kalibrierung möglicherweise nicht korrekt. Öffnen Sie die Funktion „Video Adjustment" (Grafikeinstellung) und versuchen Sie, das Rauschen zu unterbinden, indem Sie auf „Audio Video Adjust" (Audio-, Videoeinstellung) klicken oder die Regler in der Funktion „Manual Video Adjust" (manuelle Grafikeinstellung) manuell einstellen. Führen Sie die Kalibrierung der Maus anschließend erneut durch.

Manuelle Einstellungen

Sie müssen die Mauszeiger manuell synchronisieren, wenn:

- die Mauseinstellungen auf dem Ziel-Server verändert wurden oder
- das Betriebssystem auf dem Ziel-Server Windows 2000, Linux, Novell®, SCO UNIX oder Sun Solaris™ ist.

Manuelles Synchronisieren der Mauszeiger:

1. Klicken Sie auf der Symbolleiste auf .

2. Wählen Sie „Manual Settings" (Manuelle Einstellungen). Das Einstellungsfenster für die Maus wird geöffnet (siehe Abb. 13).

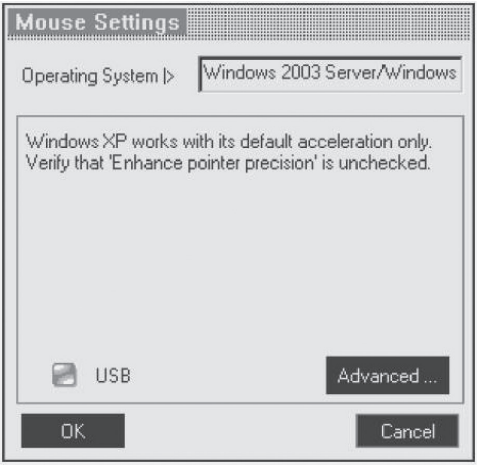


Abb. 13 Fenster Maus-Einstellungen

3. Wählen Sie das Betriebssystem des Zielservers aus und klicken Sie auf „OK". Die Anleitung und Regler werden angezeigt.

4. **Folgen Sie den Anweisungen und stellen Sie alle relevanten Regler auf dieselben Werte wie die des Ziel-Servers ein.**

Beispiele: Für Server mit Windows XP öffnen Sie die „Eigenschaften von Maus" in der Systemsteuerung und deaktivieren Sie den Eintrag „Zeigerbeschleunigung verbessern" (siehe Abb. 14).

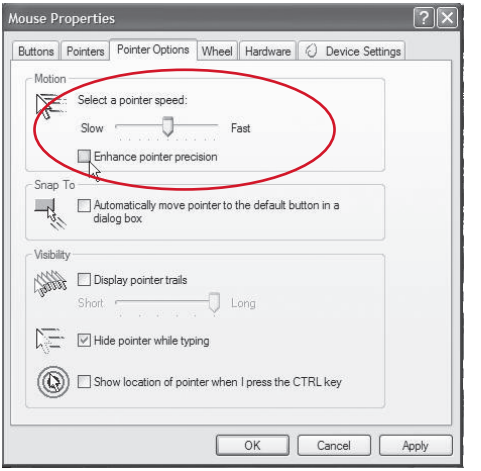


Abb. 14 Eigenschaften von Maus (Windows XP)

Für Server mit Windows NT, falls die Mauseinstellung je geändert wurde—auch wenn Sie in den ursprünglichen Zustand zurücksetzt wurde—deaktivieren Sie den Eintrag „Standard".

5. **Klicken Sie auf „OK". Die Mauszeiger sollten nun synchronisiert sein.**

Erweiterte Maus-Emulation

In den erweiterten Maus-Einstellungen können Sie den Maustyp einstellen, den Sie mit dem IP-Gerät emulieren möchten.

Hinweis: Belkin empfiehlt, die erweiterten EinstellungenNICHT zu ändern, wenn nicht ein besonderer Grund dazu vorliegt (etwa wenn die Maus willkürlich Bewegungen und Klicks ausführt oder über die Anzeige springt).

Änderung der Maus-Emulationseinstellungen:

1. Klicken Sie auf Advanced... Das Maus-Emulationsfenster wird geöffnet (siehe Abb. 15)..

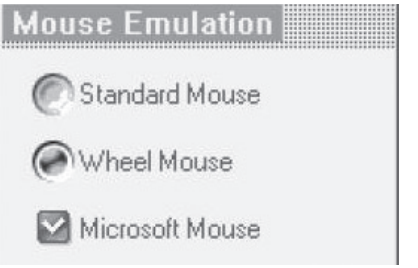


Fig. 15 Fenster Maus-Emulation

2. Wählen Sie den Maustyp aus, der mit dem lokalen Konsolenanschluss des IP-Geräts verbunden ist.

3. Im Feld „Max Rate" wählen Sie die maximale Maus-Berichtrate aus. Für Sun Solaris-Systeme beträgt die Standardrate 20, damit ältere Sun-Systeme ebenfalls unterstützt werden.

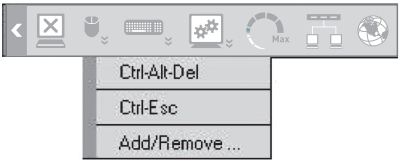
4. Klicken Sie auf „OK".

Tastatur-Konfiguration und -Einstellungen

Sie können eine Tastenfolge definieren und direkt an den Ziel-Server übertragen, ohne dass der Client-Computer davon betroffen wird.

Eine Tastenfolge übertragen:

1. Klicken Sie auf der Symbolleiste auf .
2. Wählen Sie eine Tastenfolge, die Sie auf den Ziel-Server übertragen möchten.



Wenn Sie zum Beispiel die Tastenfolge „Strg-Alt-Del" für den Ziel-Server auswählen, können Sie den Server von Ihrem Client-Computer aus herunterfahren oder sich an diesem anmelden.

Eine Tastenfolge hinzufügen:

1. Klicken Sie auf der Symbolleiste auf
2. Klicken Sie auf „Add/Remove" (Hinzufügen/Entfernen). Das Tastenfolgen-Verwaltungsfenster wird geöffnet (siehe Abb. 16).

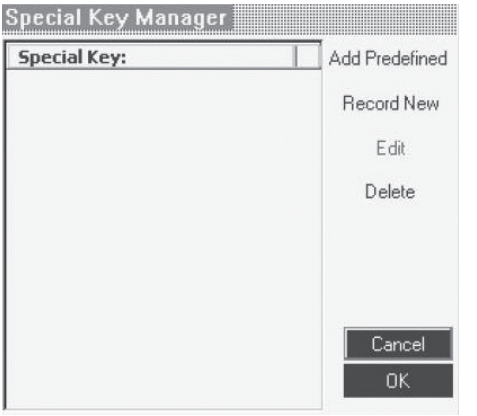


Abb. 16 Tastenfolgen-Verwaltungsfenster

3. Klicken Sie auf „Add Predefined” (Vordefinierte hinzufügen). Eine Liste von Tastenfolgen wird geöffnet.
4. Wählen Sie die gewünschte Folge aus und klicken Sie auf „OK”. Die Folge wird im Tastenfolgen-Verwaltungsfenster angezeigt.
5. Klicken Sie auf „OK” Die Folge wird nun in der Liste der Tastenfolgen angezeigt.

Eine Tastenfolge aufzeichnen:

1. Klicken Sie auf der Symbolleiste auf .
2. Klicken Sie auf „Add/Remove” (Hinzufügen/Entfernen). Das Tastenfolgen-Verwaltungsfenster wird geöffnet.
3. Klicken Sie auf „Record New” (Neu aufzeichnen). Das Fenster „Tastenfolge hinzufügen” wird geöffnet (siehe Abb. 17).
4. Benennen Sie die Tastenfolge im entsprechenden Feld.
5. Klicken Sie auf „Start Recording” (Aufzeichnung starten) und klicken Sie dann mit dem Mauszeiger auf das Aufnahmefenster.
6. Drücken Sie die gewünschten Tasten. Die Tasten werden anzeigt.
7. Klicken Sie auf „Stop Recording” (Aufzeichnung anhalten).
8. Klicken Sie auf „OK”, um den Vorgang zu beenden und die Tastenfolge zu speichern.

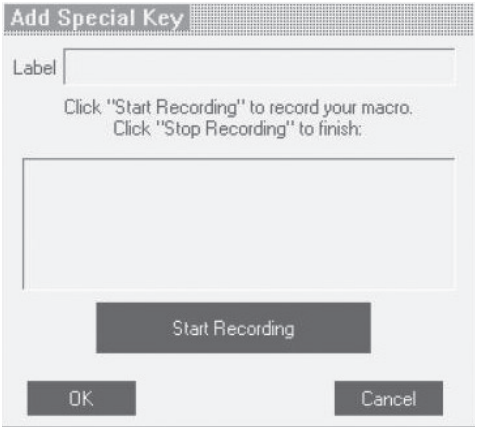


Abb. 17 Fenster Tastenfolge hinzufügen

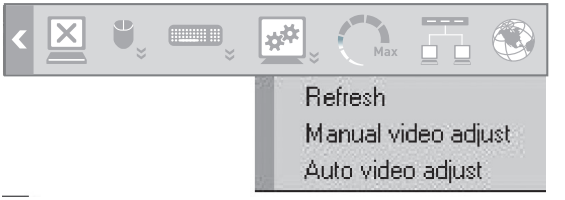
Grafik-Konfiguration und -Einstellungen

Aktualisieren

Wenn die Grafikeinstellungen des Ziel-Servers geändert wurden, sollte die Grafik aktualisiert werden.

Aktualisieren der Grafikeinstellungen:

1. **Klicken Sie auf der Symbolleiste a .**
2. **Wählen Sie „Refresh" (Aktualisieren) oder drücken Sie „Strg+R".**



Manuelle Grafikeinstellung

Sie sollten in folgenden Fällen die Grafikeinstellungen des Ziel-Servers manuell einstellen: zur Anpassung an eine Umgebung mit Bildschirmrauschen oder an ein nicht standardisiertes VGA-Signal oder wenn Sie einen DOS/CLI-Vollbildmodus verwenden.

Manuelle Einstellung der Anzeige:

1. **Klicken Sie auf der Symbolleiste auf .**
2. **Wählen Sie „Manual video adjust" (Manuelle Grafikeinstellung). Die Regler werden angezeigt (siehe Abb. 18). Die Anzeige erhält einen roten Rahmen. Dies weist auf den Anzeigebereich hin, der sich auf die Auflösung der Serveranzeige bezieht.**
3. **Bewegen Sie die Regler für die Einstellung des angezeigten Bildes. Klicken Sie zur Feineinstellung auf die Regler.**
   - **Helligkeit/Kontrast—** stellt die Helligkeit und den Kontrast des angezeigten Bildes ein
   - **Horizontales Offset—** bestimmt die Startposition jeder Linie auf dem angezeigten Bild
   - **Vertikales Offset—** bestimmt die vertikale Startposition jeder Linie auf dem angezeigten Bild
   - **Phase—** bestimmt den Punkt, an dem jedes Pixel ausgewählt wird
   - **Rauschen—** gibt das Bildrauschen wieder, wenn eine statische Anzeige wiedergegeben wird

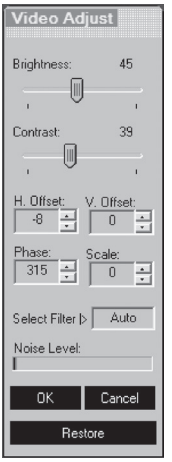


Abb. 18 Manuelle Grafikeinstellungsleiste

Grafik-Autoeinstellung

Automatische Einstellung der Anzeige:

1. Öffnen Sie den Internet Explorer (oder einen ähnlichen Browser) im Hintergrund.
2. Klicken Sie auf der Symbolleiste auf
3. Wählen Sie „Auto video adjust" (Grafik-Autoeinstellung).

Der Vorgang dauert einige Sekunden. Wenn der Vorgang mehr als drei Sekunden dauert, könnte außergewöhnliches Rauschen die Ursache sein. Überprüfen Sie das Bildschirmkabel. Außerdem sollten keine dynamischen Grafik-Anwendungen auf dem Desktop des Ziel-Servers ausgeführt werden.

Führen Sie diesen Vorgang für jeden Ziel-Server oder für jede neue Bildschirmauflösung durch.

Leistungseinstellungen (Bandbreite)

Sie können die Bandbreiten-Einstellungen am Switch vornehmen, um die erforderliche Kompression und die Farbunterstützung für die Remote-Sitzungen zu ermöglichen.

Änderung der Bandbreiten-Einstellungen:

1. **Klicken Sie auf der Symbolleiste auf . Das Einstellungsfenster für die Leistung wird geöffnet (siehe Abb. 19).**

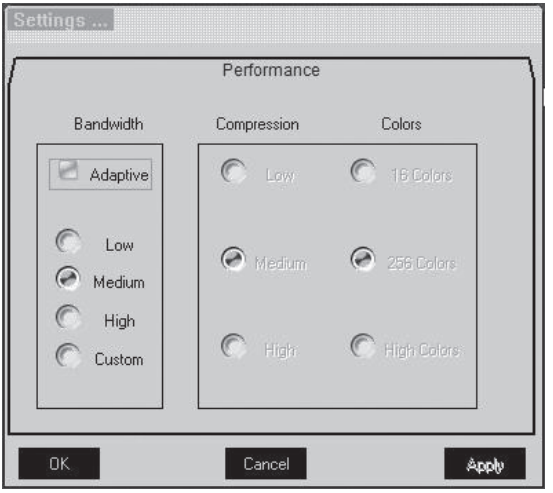


Abb. 19 Fenster Leistungs-Einstellungen

2. **Wählen Sie eine der folgenden Bandbreiten-Optionen aus:**
   - **Adaptive (Adaptiv)—** Passt automatisch die beste Kompression und Farbunterstützung für jede Aktivität an.
   - **Low (Niedrig)—** Hohe Kompression und 16-Farbunterstützung.
   - **Medium (Mittel)—** Mittlere Kompression und 256-Farbunterstützung. Die Einstellung „Mittel" wird empfohlen, wenn Sie über eine Internetverbindung auf den Switch zugreifen.
   - **High (Hoch)—** Niedrige Kompression und 16-Bit-Farbunterstützung. Diese Einstellung bietet optimale Leistungsübertragung für die Arbeit innerhalb eines LAN.
   - **Custom (Individuell)—** Ermöglicht Ihnen die Einstellung Ihrer eigenen Kompressions- und Farbunterstützungsraten. Wählen Sie zwischen Niedrig, Mittel und Hoch für die Kompression sowie zwischen 16-, 256- und Hoher (16-Bit) Farbunterstützung.
3. **Klicken Sie auf „OK", um die Einstellungen zu speichern. Es wird die Anzeige für den Ziel-Server geöffnet, auf den zuletzt zugegriffen wurde.**

Auswahl eines Servers

Die Symbolleiste ermöglicht die leichte Auswahl eines Servers, der mit dem Switch verbunden oder in eine Kaskadierung eingebunden ist.

Verbindung mit einem anderen Server:

1. Klicken Sie auf der Symbolleiste auf oder mit der rechten Maustaste auf . Eine Liste der verbundenen Server wird geöffnet (siehe Abb. 20). Wenn ein serielles Gerät an das IP-Gerät angeschlossen ist, wird dieses ebenfalls in der Liste aufgeführt.
2. Wählen Sie den erforderlichen Server oder das serielle Gerät aus. Das Serverfenster oder das Fenster des seriellen Geräts wird geöffnet.

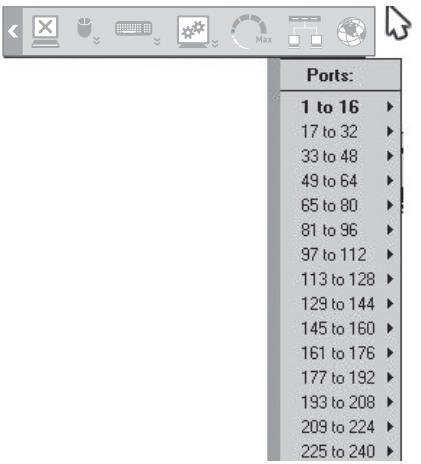


Abb. 20 Server-Auswahlmenü

Hinweis: Wenn die Sicherheitsfunktion am KVM-Switch aktiviert ist, ist die Fernbedienung über die Symbolleiste nicht möglich.

Weitere Funktionen

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf in der Symbolleiste klicken, wird ein Menü geöffnet. Über dieses Menü können Sie Ihre verbundenen Server erreichen. Das Menü bietet auch folgende Funktionen:

- **Disconnect (Trennen)—** Remote-Sitzung wird beendet.
- **About (Über)—** Zeigt die aktuelle Version der Software/Firmware des IP-Geräts an.
- **Local Setting (Lokale Einstellungen)—** Öffnet das Client-Einstellungsfenster.
- **Pointer Typ (Mauszeigertyp)—** Ändert den Mauszeiger auf dem Client-Computer in einen Punkt oder blendet den Mauszeiger aus.
- **Hide Toolbar (Symbolleiste ausblenden)-** Die Symbolleiste wird beim nächsten Start einer Remote-Sitzung nicht im Vordergrund angezeigt. Um die Symbolleiste zu verbergen und wieder anzuzeigen, drücken Sie F9.
- **Full-Screen Mode (Vollbildmodus)—** Die Anzeige wird beim nächsten Start einer Remote-Sitzung über den gesamten Bildschirm erstreckt. Um diese Funktion wieder zu ändern, drücken Sie F11.

Wiederherstellen der Werkseinstellungen

Im Abschnitt „Wiederherstellen der Werkseinstellungen” auf Seite 29 wird erläutert, wie die Werkseinstellungen über die Weboberfläche wiederhergestellt werden. Wenn Sie auf das System nicht zugreifen können (kein Benutzername, keine IP-Adresse oder kein Kennwort), können Sie die Werkseinstellungen des IP-Geräts wiederherstellen.

Wiederherstellen der Werkseinstellungen:

1. Halten Sie den Schalter „Go local” an der Rückseite des IP-Geräts

   fünf Sekunden lang gedrückt, während Sie das IP-Gerät anschalten. Das IP-Gerät wird abgesicherten Modus gestartet.

2. Warten Sie 30 Sekunden, bis das IP-Gerät neu gestartet ist.
3. Melden Sie sich mit der Standard-IP-Adresse der Einheit an: **http://192.168.2.155/config**

   Die leere Anmeldeseite wird geöffnet (Kein Hintergrundbild).

   Hinweis: Beginnen Sie die IP-Adresse nicht mit **https**.

4. Geben Sie den folgenden Standard-Benutzernamen und das Kennwort ein. Achten Sie dabei auf Groß- und Kleinschreibung und klicken Sie auf „Login” (Anmelden). Dieser Benutzername und das Kennwort funktionieren nur direkt nach dem eben beschriebenen Neustart-Vorgang.

Benutzer im abgesicherten Modus	Kennwort im abgesicherten Modus
admin	SAFEmode

5. Wählen Sie aus dem Menü den Eintrag „Restore Factory Settings” (Wiederherstellen der Werkseinstellungen) aus. Es wird eine Warnung angezeigt, dass alle Gerätedaten gelöscht werden.
6. Klicken Sie auf „Restore” (Wiederherstellen) Die Werkseinstellungen werden wiederhergestellt. Nach Abschluss des Vorgang werden Sie aufgefordert, das Gerät neu zu starten.
7. Klicken Sie auf „Reboot” (Neustart), um das IP-Gerät neu zu starten.

Häufig gestellte Fragen

Welche Betriebssysteme werden durch das IP-Gerät unterstützt?

Das IP-Gerät unterstützt Betriebssysteme, die mit einer PS/2-Plattform arbeiten. Unter anderem werden DOS, Windows 2000, NT, XP, 2003 Server, Sun, Solaris, Novell und Linux unterstützt.

Unterstützt das Gerät Microsoft IntelliMouse®?

Das IP-Gerät unterstützt u. a. Mäuse von Microsoft, Logitech®, Kensington®und Belkin. Sollte es zu Kompatibilitätsproblemen kommen, wenden Sie sich bitte an den technischen Support von Belkin.

Welche Bildschirmauflösung wird vom IP-Gerät maximal unterstützt?

Das durchdachte Grafikmodul des IP-Geräts ermöglicht Auflösungen von bis zu 1600 x 1200 / 75 Hz. Bei der Verwendung von längeren Kabeln zwischen IP-Gerät und KVM-Switch kann nur eine niedrigere Auflösung unterstützt werden.

Muss ich für das IP-Gerät Software installieren?

Nein. Sie müssen weder Treiber noch andere Software installieren. Verbinden Sie einfach IP-Gerät und KVM-Switch oder Server mit der enthaltenen PS/2-Kabelgarnitur und schließen Sie dann einen Bildschirm, eine Tastatur und eine Maus an die Konsolenports an. Das Gerät ist jetzt betriebsbereit.

Unterstützt das IP-Gerät Linux?

Ja, das IP-Gerät eignet sich für Red Hat und andere Linux-Distributionen, die für PS/2-Unterstützung konfiguriert sind.

Über welche Kommunikationsschnittstellen kann das IP-Gerät auf Entfernung verwaltet werden kann?

Fünf Ports müssen für die Fernverwaltung des IP-Geräts geöffnet sein. Die Ports 80 und 443 werden für die Standard-Internetkommunikation verwendet. Drei konsekutive Ports werden für den Bildschirm-Fernzugriff verwendet. Diese können individuell festgelegt werden. Standardmäßig sind dies die Ports 900, 901 und 902.

Hz→	56	60	65	66	70	72	73	75	76	85	86
640x480		x		x	x	x		x		X	
720x400					x					X	
800x600	x	x				x		x		X	x
1024x768		x			x	x	x	x	x	x	
1152x864								x			
1152x900				x					x		
1280x720		x									
1280x768		x						x			
1280x960		x								x	
1280x1024		x				x		x	x	x	
1600x1200		x	x		x			x		x	

Problem:

Die Anmeldeseite der Remote-Konsole wird von meinem Browser nicht angezeigt.

Lösung:

- Überprüfen Sie, ob Sie den Browser Microsoft Internet Explorer 6.0 oder einen neueren Browser verwenden.
- Stellen Sie sicher, dass das ActiveX-Plugin installiert und für diesen Browser aktiviert ist.
- Eine Firewall könnte den Zugriff auf die Remote-Konsole behindern. Stellen Sie sicher, dass die Standard-Ports 900, 901 und 902 für HTTP und HTTPS geöffnet sind. Wenn Sie die Ports selbst ausgewählt haben, stellen Sie sicher, dass die drei konsekutiven Ports, ausgehend von der ersten ausgewählten Portnummer, geöffnet sind.

Problem:

Nach der Synchronisierung der Maus über die Symbolleiste ist die Maus nicht synchronisiert.

Lösung:

- Klicken Sie auf der Symbolleiste auf das Maussymbol und dann auf „Manual Settings" (Manuelle Einstellungen). Überprüfen Sie, ob das richtige Betriebssystem und die richtigen Mauseinstellungen ausgewählt sind. Weitere Angaben, siehe Seite 34.
- Verwenden Sie unter „Video Settings" (Grafikeinstellungen) auf der Symbolleiste die Funktion „Auto adjust" (Grafik-Autoeinstellung). Weitere Angaben, siehe Seite 39.

Problem:

Ich kann nicht zu einem anderen Server umschalten, wenn ich die Serverliste auf der Symbolleiste verwende.

Lösung:

- Wenn Sie den Tastenbefehl (Hotkey) am KVM-Switch geändert haben, müssen Sie eine neue Switch-Definitionsdatei (SDF) hochladen. Weitere Angaben, siehe Seite 24.
- Überprüfen Sie, ob der Server auf der Switch-Konfigurationsseite aufgeführt wird. Weitere Angaben, siehe Seite 23.

Problem:

Die Qualität der Bildschirmanzeige ist schlecht oder körnig.

Lösung:

- Verwenden Sie die entsprechende Funktion auf der Symbolleiste, um die Anzeige zu aktualisieren.
- Verwenden Sie unter „Manual video adjust" (Manuelle Grafikeinstellung) auf der Symbolleiste die Funktion „Auto adjust" (Automatisch einstellen). Weitere Angaben, siehe Seite 39.

Problem:

Bildwiedergabe und/oder Maus sind langsam.

Lösung:

- Verwenden Sie die entsprechende Funktion auf der Symbolleiste, um die Anzeige zu aktualisieren.
- Verwenden Sie unter „Manual video adjust" (Manuelle Grafikeinstellung) auf der Symbolleiste die Funktion „Auto adjust" (Automatisch einstellen). Weitere Angaben, siehe Seite 39.

Problem:

Mir ist das Kennwort entfallen. Wie kann ich das IP-Gerät auf die Werkseinstellung zurücksetzen?

Lösung:

- Beachten Sie hierzu den Abschnitt „Wiederherstellung der Werkseinstellungen" auf Seite 44.

Problem:

Ich habe die LAN-Einstellungen auf eine statische IP-Adresse geändert, erhalte aber über die neue IP-Adresse keinen Zugriff auf die Web-Schnittstelle.

Lösung:

- Deaktivieren Sie die Funktion „Enable DHCP" (DHCP aktiveren).
- Überprüfen Sie, ob der Computer, den Sie für den Web-Zugriff verwenden, eine IP-Adresse hat, die im selben Domänenbereich liegt, wie die neue IP-Adresse, die Sie dem IP-Gerät zugeteilt haben.
- Aktualisieren Sie den Browser oder löschen Sie den Browser-Cache.

Glossar

Für das Handbuch gelten die folgenden Begriffsdefinitionen:

Client-Computer: Der Computer, der für den ferngesteuerten Zugang über eine TCP/IP-Verbindung zum Switch verwendet wird.

Konsole: Sie besteht aus einer Tastatur, einem Bildschirm und einer Maus, die an den KVM-Switch angeschlossen sind.

Konsolenanschluss: Anschlüsse zum Verbinden der Konsole mit dem KVM-Switch.

Kontrolle: Beim Umschalten zwischen mehreren Schnittstellen bedeutet Kontrolle, dass die Konsole Eingabedaten an den Server verschicken kann. Hierzu benötigt die Konsole Fokus auf die Schnittstelle, und die Schnittstelle muss angezeigt werden.

DDC: Abkürzung für Display Data Channel (Display-Datenkanal), ein VESA-Standard für die Kommunikation zwischen Bildschirm und Bildschirmadapter. Wenn DDC verwendet wird, kann ein Bildschirm Daten über die jeweils eingestellten Eigenschaften, z. B. die maximale Auflösung oder Farbtiefe, an die Grafikkarte des Computers weiterleiten, damit der Benutzer zulässige Optionen zur Konfigurierung des Displays erhält.

DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol. Ein Internetprotokoll, dass es über bestimmte Knotenpunkte ermöglicht, Netzwerk-Adressen, anstelle einer entsprechenden Voreinstellung, ein zeitlang dynamisch zu beziehen. DHCP vereinfacht die Verwaltung großer oder häufig verändernder Netzwerke erheblich.

Kaskadierung: Ein Konfigurierung mehrerer KVM-Switches, die in einer Kette zusammengeschlossen sind. Eine KVM-Switch-Kaskadierung ermöglicht die reibungslose, komplexe Interaktion zwischen mehreren Konsolen zur Kontrolle vieler Server.

Host-Computer: Der Computer, der direkt (vor Ort) an das IP-Gerät angeschlossen ist.

Glossar

KVM: Wörtlich „Keyboard Video Mouse” (Tastatur Bildschirm Maus), bezeichnet dieser Begriff eine Technologie, mit der einer oder viele Computer über eine Tastatur, einen Bildschirm und eine Maus gesteuert werden können; einige Switches, die mit KVM-Technologie arbeiten, ermöglichen auch die gemeinsame Nutzung anderer Peripheriegeräte wie Lautsprecher, Mikrofone oder Drucker.

KVM-Switch: Ein Gerät, mit dem der Zugriff auf und die Kontrolle über mehrere Server von einer Konsole aus ermöglicht wird. Es verfügt über mindestens eine Konsolen- und mehrere Server-Schnittstellen.

MAC: Media Access Control ((Medienzugangskontrolle). In einem Computer-Netzwerk ist die MAC-Adresse das Erkennungsmerkmal für die meisten Netzwerk-Geräte.

Port (Anschluss oder Schnittstelle): Anschluss an einem Server für ein Gerät oder ein Gerätekabel.

SSL: Secure Sockets Layer. Kryptografisches Protokoll, das eine abgesicherte Kommunikation über das Internet ermöglicht, beispielsweise für E-Mails oder Online-Bankverbindungen.

TCP/IP: Transmission Control Protocol/Internet Protocol (Übertragungskontrollp rotokoll/Internet-Protokoll). Abkürzung für einen Regelsatz, mit dem das Format bestimmt wird, das für die Nutzung des Internets verwendet werden muss.

Ziel-Server: Der Server, der gerade von einem Benutzer über eine lokale oder eine Remote-Konsole benutzt und kontrolliert wird.

FCC-Erklärung

Konformitätserklärung zur Einhaltung der FCC-Bestimmungen über elektromagnetische Kompatibilität

Wir, Belkin International, Inc., 501 West Walnut Street, Compton, CA 90220, USA, erklären hiermit alleinverantwortlich, dass der Artikel

F1DP101M

auf den sich diese Erklärung bezieht,
in Einklang mit Teil 15 der FCC-Regelungen stehen. Der Betrieb unterliegt den beiden folgenden Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf schädigende Störungen nicht verursachen, und (2) dieses Gerät muss jedwede Störung annehmen, einschließlich der Störungen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen könnten.

CE-Konformitätserklärung
Wir, Belkin International, Inc., erklären hiermit in alleiniger Verantwortung, dass der Artikel F1DP101M, auf den sich diese Erklärung bezieht, in Einklang mit der Fachgrundnorm Störaussendung EN55022 und der Fachgrundnorm Störfestigkeit EN55024 sowie LVP EN61000-3-2 und EN61000-3-3 steht.

ICES-Erklärung
Dieses Digitalgerät der Klasse B entspricht der kanadischen Richtlinie ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme á la norme NMB-003 du Canada.

Zwei Jahre beschränkte Herstellergarantie von Belkin International, Inc.

Garantieleistung.
Belkin International, Inc. (Belkin) garantiert dem ursprünglichen Käufer dieses Belkin-Produkts, dass dieses Produkt frei von Material-, Verarbeitungs-, und Konstruktionsfehlern ist.

Garantiedauer.

Belkin gewährt für dieses Belkin-Produkt eine zweijährige Garantie.

Problembehebung.
Herstellergarantie.
Belkin wird das Produkt nach eigenem Ermessen entweder kostenlos (abgesehen von den Versandkosten) reparieren oder austauschen.

Garantieausschluss.
Alle oben genannten Garantien verlieren ihre Gültigkeit, wenn das Belkin-Produkt Belkin auf Anfrage nicht auf Kosten des Käufers zur Überprüfung zur Verfügung gestellt wird oder wenn Belkin feststellt, dass das Belkin-Produkt nicht ordnungsgemäß installiert worden ist, und dass unerlaubte Änderungen daran vorgenommen worden sind. Die Produktgarantie von Belkin gilt nicht für (Natur)gewalten (mit Ausnahme von Blitzeinschlägen) wie Überschwemmungen und Erdbeben sowie Krieg, Vandalismus, Diebstahl, normalen Verschleiß, Erosion, Wertminderung, Veralterung, schlechte Behandlung, Beschädigung durch Störungen aufgrund von Unterspannung (z. B. Spannungsabfall oder -Senkung) oder nicht erlaubte Programm- oder Systemänderungen.

Wie Sie Unterstützung bekommen.

Um Unterstützung von Belkin zu bekommen, gehen Sie nach folgenden Schritten vor:

1. Wenden Sie sich schriftlich an Belkin, 501 W. Walnut St., Compton CA 90220, Attn: Customer Service oder wenden Sie sich innerhalb von 15 Tagen nach dem Vorfall telefonisch unter (800)-223-5546 an Belkin. Halten Sie die folgenden Informationen bereit:
   a. Die Artikelnummer des Belkin-Produkts.
   b. Wo Sie das Produkt erworben haben.
   c. Das Kaufdatum.
   d. Eine Kopie der Originalquittung.
2. Die entsprechenden Mitarbeiter/innen informieren Sie darüber, wie Sie Ihre Rechnung und das Belkin-Produkt versenden müssen und wie Sie fortfahren müssen, um Ihre Ansprüche geltend zu machen.

Belkin behält sich vor, das beschädigte Belkin-Produkt zu überprüfen. Alle Kosten, die beim Versand des Belkin-Produkts an Belkin zum Zweck der Überprüfung entstehen, sind vollständig durch den Käufer zu tragen. Wenn Belkin nach eigenem Ermessen entscheidet, dass es nicht angebracht ist, das beschädigte Gerät an die Belkin zu schicken, kann Belkin nach eigenem Ermessen eine Reparaturstelle damit beauftragen, das Gerät zu überprüfen und einen Kostenvoranschlag für die Reparaturkosten des Gerätes zu machen. Die Kosten für den Versand zu einer solchen Reparaturstelle und die eventuellen Kosten für einen Kostenvoranschlag gehen vollständig zu Lasten des Käufers. Beschädigte Geräte müssen zur Überprüfung zur Verfügung stehen, bis das Reklamationsverfahren abgeschlossen ist. Wenn Ansprüche beglichen werden, behält sich Belkin das Recht vor, Ersatzansprüche an eine bestehende Versicherung des Käufers zu übertragen.

Garantiegesetze.

DIE GARANTIE IST DIE ALLEINIGE GARANTIE VON BELKIN. ES GIBT KEINE ANDERE GARANTIE, EXPLIZIT ERWÄHNT ODER IMPLIZIT, AUSSER WENN DIES VOM GESETZ VORGESCHRIEBEN IST, EINSCHLIESSLICH DER IMPLIZITEN GARANTIE ODER DES QUALITÄTSZUSTANDS, DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT ODER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, UND SOLCHE IMPLIZITEN GARANTIEN, WENN ES SOLCHE GIBT, BEZIEHEN SICH AUSSCHLIESSLICH AUF DIE DAUER, DIE IN DIESER GARANTIE ZUGRUNDEGELEGT WIRD.

In manchen Ländern sind Einschränkungen bezüglich der Dauer der Garantie nicht zulässig. Die oben erwähnten Einschränkungen treffen für Sie dementsprechend nicht zu.

UNTER KEINEN UMSTÄNDEN HAFTET BELKIN INC. FÜR ZUFÄLLIGEN, BESONDEREN, DIREKTEN, INDIREKTEN, MEHRFACHEN SCHADEN ODER FOLGESCHÄDEN WIE, ABER NICHT AUSSCHLIESSLICH, ENTGANGENES GESCHÄFT ODER PROFITE, DIE IHNEN DURCH DEN VERKAUF ODER DIE BENUTZUNG VON EINEM BELKIN-PRODUKT ENTGANGEN SIND, AUCH WENN SIE AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN AUFMERKSAM GEMACHT WORDEN SIND.

Diese Garantie räumt Ihnen spezifische Rechte ein, die von Land zu Land unterschiedlich ausgestaltet sein können. Da in manchen Ländern der Ausschluss oder die Beschränkung der Haftung für durch Zufall eingetretene oder Folgeschäden nicht zulässig ist, haben die vorstehenden Beschränkungen und Ausschlussregelungen für Sie möglicherweise keine Gültigkeit.

BELKIN®

OmniView® SMB Remote IP-Gerät

BELKIN®

www.belkin.com

Belkin Technischer Support
GB: 0845 607 77 87
Europa: www.belkin.com/support

Belkin Ltd.
Express Business Park
Shipton Way, Rushden
NN10 6GL, Großbritannien
+44 (0) 1933 35 2000
+44 (0) 1933 31 2000 Fax

Belkin B.V.
Boeing Avenue 333
1119 PH Schiphol-Rijk
Niederlande
+31 (0) 20 654 73 00
+31 (0) 20,654 73 49 Fax

Belkin GmbH
Hanebergstraße 2
80637 München
Deutschland
+49 (0) 89 14 34 05 0
+49 (0) 89 14 34 05 100 Fax

Belkin SAS
130 rue de Silly
92100 Boulogne Billancourt
Frankreich
+33 (0) 1 41 03 14 40
+33 (0) 1 41 31 01 72 Fax

Belkin Iberia
Avda. Cerro del Aguila 3
28700 San Sebastián de los Reyes
Spanien
+34 91 625 80 00
+34 902 02 00 34 Fax

Belkin Schweden
Knarrarnäsgatan 7
164 40 Kista
Schweden
+46 (0) 8 5229 1870
+46 (0) 8 5229 1874 Fax

© 2007 Belkin International, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle Produktnamen sind eingetragene Marken der angegebenen Hersteller. Windows, Windows Vista, Internet Explorer, Microsoft, NT, IntelliMouse und ActiveX sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

P75437ea

BELKIN®

OmniView® SMBIP-afstandbedieningsmodule

EN
FR
DE
NL
ES
IT

Handleiding

F1DP101Mea

Inhoud

1. Inleiding 1

Inhoud verpakking 1

2. Overzicht 2

Productkenmerken 2

Vereiste apparatuur 4

Systeemvereisten 5

De afstandsbediening in beeld 7

Technische gegevens 8

3. Hardware installeren 9

Voorconfigureren 9

De IP-afstandbedieningsmodule monteren (optie) 10

De console op de IP-module aansluiten 11

De kvm-switch of server op de IP-afstandsbediening aansluiten 12

De systemen inschakelen 14

4. Beheer op afstand 15

Het IP-adres identificeren 15

Op de webinterface inloggen 16

Netwerken configureren 18

Gebruikersinstellingen 20

Switches configureren 23

Seriële instellingen 25

Beveiligingsinstellingen 26

Onderhoud 28

Inhoud

5. De IP-afstandbedieningsmodule gebruiken 30
Een sessie op afstand starten 30
De werkbalk voor snelle toegang gebruiken 32
Muizen configureren en instellen 33
Toetsenborden configureren en instellen 37
Video configureren en instellen 39
Prestatie-instellingen (bandbreedte) 41
Servers selecteren 42
Extra functies 43
Fabrieksinstellingen herstellen 44
6. Veelgestelde vragen 45
7. Problemen oplossen 47
8. Verklarende woordenlijst 49
9. Informatie 51

Inleiding

Gefeliciteerd met de aanschaf van de Belkin OmniView SMB IP-afstandbedieningsmodule (de IP-module) waarvoor wij u hartelijk danken. Deze IP-module biedt een eenvoudige, gemakkelijk te gebruiken oplossing voor serverbeheer op afstand die bedoeld is voor middelgrote en kleinere bedrijven. Wanneer u deze IP-module op een kvm-switch of server aansluit, kunt u uw servers via het internet met een standaard-webbrowser openen en beheren. Met deze 24-uurs externe toegang kunt u serverproblemen sneller en efficiënter oplossen en de server-downtime en servicekosten verminderen.

In deze handleiding vindt u uitgebreide informatie over de installatie en bediening van uw nieuwe IP-module evenals over gespecialiseerde ondersteuning bij eventuele problemen. De beknopte installatiehandleiding die u in de doos aantreft legt uit hoe u een en ander zonder problemen installeert.

Wij stellen uw vertrouwen zeer op prijs en u begrijpt ongetwijfeld waarom wereldwijd meer dan een miljoen Belkin OmniView producten in gebruik zijn.

Inhoud van de verpakking

OmniView SMB IP-afstandbedienings-module

Beugels met schroeven voor rekmontage

Eén voedingsadapter (5 V gelijkstroom, 2 A)

PS/2-kabelset

RS232 Gekruiste kabel

Handleiding

Beknopte installatiehandleiding

Productkenmerken

- **Hoogwaardige afstandsbediening**
  Met deze IP-module kunt u vanaf elke externe console een kvm-switchconfiguratie en alle daarop aangesloten servers via een TCP/IP-verbinding openen en beheren. De IP-module is ook geschikt voor het werken op afstand op een individuele computer of server. Wanneer u op afstand met de IP-module werkt, zijn de beeldkwaliteit even goed en de muisreacties even snel als wanneer u de servers ter plekke zou benaderen.

- **Werkt via een webbrowser**
  Met de IP-module hebt u toegang tot uw kvm-switch en alle daarop aangesloten servers met elke computer die aangesloten is op een LAN, WAN of internetaansluiting die Microsoft Internet Explorer versie 6.0 of hoger gebruiken.

- **Universele compatibiliteit**
  Met de IP-module beschikt u over naadloze out-of-band-toegang op afstand tot elke kvm-switch of individuele server met PS/2-console-aansluitingen. Wanneer u de IP-module op een in serie geschakelde kvm-configuratie aansluit, kunt u extern op alle hiermee verbonden servers werken.

- **Toegang op BIOS-niveau**
  Met de IP-module kunt u op afstand de BIOS van uw servers openen om wijzigingen aan te brengen en ze opnieuw te starten – ongeacht netwerkconnectiviteit en serverconditie.

- **Gebruikersvriendelijke interface**
  Dankzij de webinterface kunt u de functies van de IP-module snel en eenvoudig via uw webbrowser instellen en wijzigen zonder dat u verplicht bent extra software op uw servers te installeren.

- **Externe toegang tot seriële apparatuur**
  De IP-module ondersteunt één serieel apparaat, bijvoorbeeld een beheerde PDU (Power Distribution Unit ofwel voedingsdistributie-eenheid), zodat u op afstand hard-reboots van uw servers kunt uitvoeren.

- **Betere beveiliging**
  De IP-module biedt 128-bit Secure Sockets Layer (SSL) encryptie en wachtwoordbeveiliging om ongeautoriseerde toegang tot uw servers en onmogelijk te maken en via het internet verstuurde gegevens te beveiligen.

- **Digitale samenwerking**
  Met de IP-module kan één gebruiker meerdere servers op afstand via het internet openen en beheren. Tevens kunnen maximaal acht gebruikers tegelijk de externe sessies bekijken, bijvoorbeeld voor het delen van technische kennis of het gezamenlijk oplossen van serverproblemen.

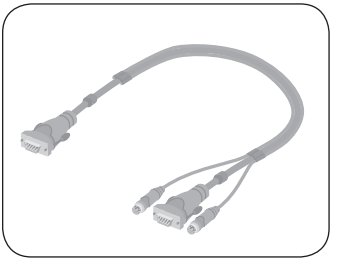
- **Videoresolutie**
  De IP-module ondersteunt videoresoluties tot 1600 x 1200 bij 75 Hz van zowel plaatselijke als externe consoles.

- **Firmware-updates**
  Met behulp van flash-upgrades kunt u de nieuwste firmware-updates voor de IP-module downloaden. Deze firmware-updates – gratis zolang de IP-module leeft – zorgen ervoor dat de IP-module compatibel is met de nieuwste apparaten en hardware. Ga naar www.belkin.com voor informatie over upgrades en ondersteuning.

Vereiste apparatuur

Kabels

Voor het aansluiten van de IP-module op een kvm-switch of afzonderlijke server hebt u de meegeleverde PS/2 kvm-kabelset nodig.



Voor het aansluiten van de IP-module op uw plaatselijke netwerk (LAN) moet u een netwerkkabel met RJ45-connector gebruiken.

Systeemvereisten

Ondersteunde besturingsplatformen van host-computers

De SMB IP-afstandbedieningsmodule is compatibel met centrale verwerkingseenheden (CPU's) die op de volgende besturingsplatformen draaien:

- Windows® NT®, 2000, XP, Server 2003 en Vista™
- Microsoft® DOS 5.x en hoger.
- Red Hat® Linux® 8.x en hoger.
- Sun™*
- Novell™ 5.x
- Solaris™ 8.x en hoger*

*De aanschaf van een adapter kan noodzakelijk zijn.

kvm-switches

De IP-module is compatibel met de volgende Belkin kvm-switches:

- OmniView Quad-Bus Serie
- OmniView SMB Serie
- OmniView PRO2 Serie
- OmniView SE Plus Serie

De IP-module is ook compatibel met kvm-switches (met PS/2-consolepoorten)

- Avocent® Corporation
- ATEN
- Raritan®
- Black Box®
- Compaq®
- HP®
- IBM®
- Minicom
- Cybex
- Rose
- Daxten
- Tripp Lite
- NTI
- Adder
- D-Link®
- CCC Networks
- Rextron
- Emine
- KVM Partnership

Systeemvereisten

Toetsenborden

- Compatibel met PS/2

Muizen

- Met PS/2 compatible muizen met 2, 3, 4 of 5 knoppen
- Met PS/2 compatible draadloze en optische muizen

Monitoren

- CRT en LCD (met VGA-ondersteuning)

Software voor externe console

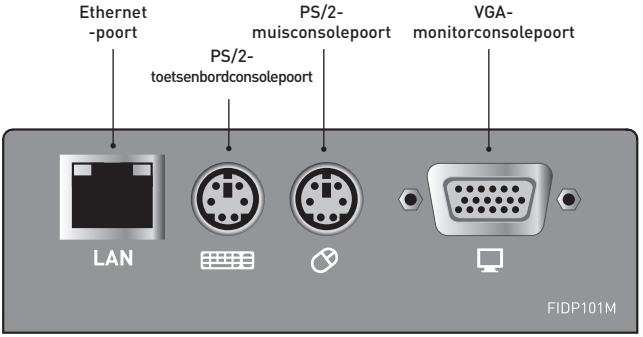
De SMB IP-afstandbedieningsmodule kan via een TCP/IP-verbinding op afstand worden geopend met computers die de volgende webbrowsers en besturingsplatformen gebruiken:

- Microsoft Internet Explorer 6.0 en hoger met ActiveX® ondersteuning
- Windows 2000, XP en Server 2003
- Windows Vista**

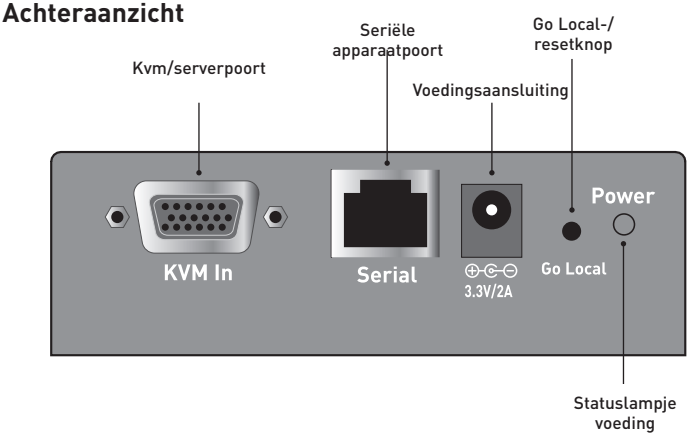
**Internet Explorer® moet onder beheerdermodus worden uitgevoerd wegens extra beveiliging voor ActiveX plug-ins onder Windows Vista.

De IP-module in beeld

Vooraanzicht



Achteraanzicht



Technische gegevens

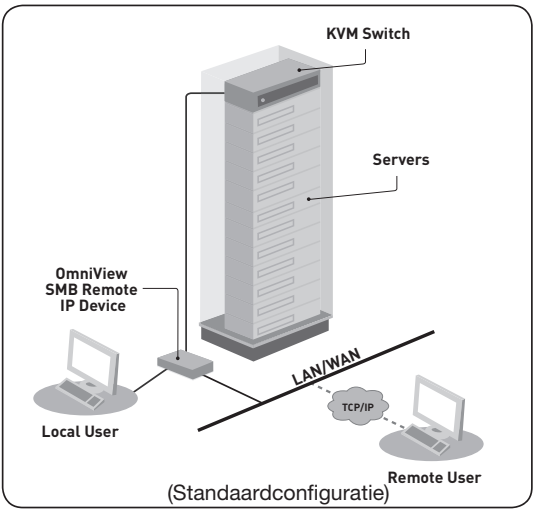
Artikelnummer:	F1DP101Mea
Aantal ondersteunde gebruikers:	1 digitaal of 1 lokaal
Behuizing:	Aluminium
Voeding:	3,3 V gelijkstroom, 1,3 A voedingsadapter (negatieve middenpen)
Ondersteunde videoresolutie:	Lokale analoge poort: tot 1600 x 1200 bij 75 Hz Digitale poort: tot 1600 x 1200 bij 75 Hz
Console-toetsenbordemulatie:	PS/2
Console-muisemulatie:	PS/2
Toetsenbordingang console:	MiniDIN6 (PS/2)
Muisingang console:	MiniDIN6 (PS/2)
Monitorpoort console:	HDDB15 female (VGA)
Kvm/serverpoort:	HDDB15 female*
Ethernet-poort:	RJ45 (10/100Base-T verbinding)
Beveiliging:	128-bit SSL-encryptie
Standaardbandbreedte:	0,31 Mbps**
Seriële apparaatpoort:	RJ45
Voedingsaansluiting:	IEC
Poortkeuzeknoppen: uitvoeringen	8 en 16, respectievelijk voor 8- en 16-poorts-
Statuslampjes: uitvoeringen	8 en 16, respectievelijk voor 8- en 16-poorts-
Afmetingen:	28 x 104 x 79 mm
Gewicht:	0,22 kg
Bedrijfstemperatuur:	0 tot 40 °C
Bewaartemperatuur:	-20 tot 70 °C
Vochtigheidsgraad:	0~80% relatief, niet-condenserend
Garantie:	Twee jaar

*De IP-module kan worden aangesloten op elke kvm-switch en afzonderlijke server met PS/2-consolepoorten voor toetsenbord en muis.

**De standaardbandbreedte is gebaseerd op gemiddeld “niet-intensief” administratief gebruik bij 16-bits kleur en een resolutie van 1024 x 768.

Let op: Er wordt een voorbehoud gemaakt voor wijzigingen in deze informatie zonder voorafgaande waarschuwing.

Voorconfigureren



(Standaardconfiguratie)

De beste plaats voor de IP-module:

De IP-module, die geleverd wordt inclusief een montagebeugel, is geschikt voor vrijstaand gebruik en voor installatie in een rek (0U).

Houd bij de keuze van een plaats voor de switch rekening met het volgende:

- Of u de meegeleverde beugel wel of niet wilt gebruiken.
- De lengte van de kabels van uw toetsenbord, monitor en muis.
- De afstand van de kvm-switch of server tot de console.
- De lengte van de kabels waarmee u de IP-module op de kvm-switch of server aansluit.

Waarschuwing: Leg kabels niet in de buurt van fluorescentielampen, airco-apparatuur of machines die elektrische ruis veroorzaken (zoals stofzuigers).

U kunt de IP-module nu gaan installeren. In de volgende hoofdstukken (pagina 10 t/m 14) vindt u volledige aanwijzingen voor de installatie van de hardware van de IP-module op een kvm-switch of afzonderlijke server.

Stap 1 De IP-module vast monteren (optie)

Opmerking: Voordat u begint, moet u het MAC-adres en het apparaatnummer opzoeken. U vindt deze informatie aan de onderkant van de IP-module. U hebt deze gegevens later bij de installatie nodig. Wij raden u daarom aan deze nummers hieronder te noteren voordat u de IP-module aan uw rek bevestigt.

MAC-adres	Apparaatnummer

1.1 Bevestig de meegeleverde montagebeugel aan een van beide kanten van de IP-module. (Zie onderstaande afbeelding).

1.2 Zet de IP-module op de achterste stijl van het rek vast. (Zie onderstaande afbeelding.)

Let op: Voor de bevestiging aan het rek worden geen schroeven meegeleverd. Gebruik de schroeven die de leverancier van het rek voorschrijft.

Stap 2 De console op de IP-module aansluiten

2.1 Sluit de VGA-kabel van uw monitor aan op de met “.” gemerkte monitorpoort aan de voorzijde van de IP-module. (Zie onderstaande afbeelding.)

2.2 Sluit de PS/2-kabels van uw toetsenbord en muis aan op de toetsenbord- en muispoorten aan de voorkant van de IP-module. (Zie onderstaande afbeelding.)

2.3 Sluit uw plaatselijke netwerk (LAN) met een kabel aan op de RJ45 Ethernet-poort aan de achterkant van de IP-module. (Zie onderstaande afbeelding.)

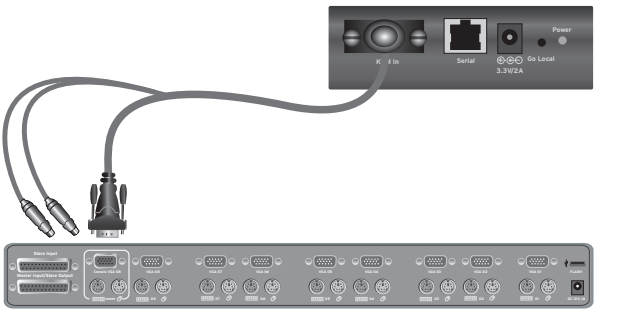
Stap 3 De kvm-switch of server aansluiten op de IP-module

3.1 Zorg ervoor dat de stroomvoorziening van uw kvm-switch en alle daarop aangesloten servers uitgeschakeld is.

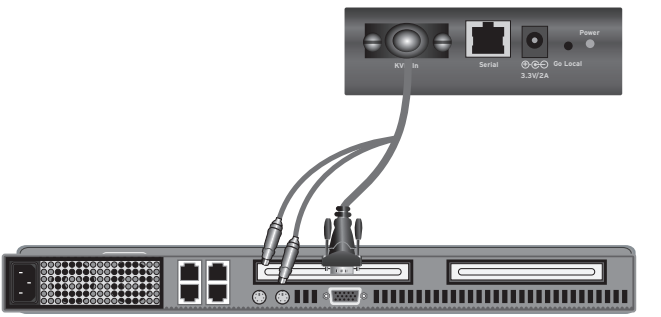
3.2 Sluit de enkelvoudige DB15-connector met de meegeleverde kvm-kabelset aan op de “KVM In”-poort aan de achterkant van de IP-module. (Zie onderstaande afbeelding.)

3.3 Sluit de VGA- en PS/2-kabels met het andere uiteinde van de kabelset aan op de monitor-, toetsenbord- en muispoorten van uw kvm-switch of server. (Zie onderstaande afbeeldingen.)

Aansluiten op een kvm-switch

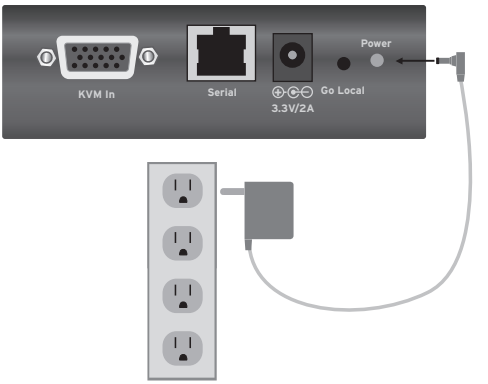


Aansluiten op een server



Stap 4 De systemen inschakelen

4.1 Sluit de voedingsadapter aan op de IP-module en op een voedingsbron zodat u de IP-module kunt inschakelen. (Zie onderstaande afbeelding.)



4.2 Schakel de stroomvoorziening in van de kvm-switch of de server die op de IP-module aangesloten zijn. De IP-module emuleert op elke poort een muis en een toetsenbord zodat de kvm-switch of server normaal kan opstarten.

4.3 Schakel de stroomvoorziening in van alle servers die op uw kvm-switch aangesloten zijn.

4.4 Controleer of het toetsenbord, de monitor en de muis ter plaatse normaal functioneren.

Primaire instellingen

Het volgende hoofdstuk bevat aanwijzingen voor het instellen van het IP-adres van de OmniView SMB IP-afstandsbedieningsmodule.

Stap 1 Het IP-adres achterhalen

Nadat u de IP-module in uw netwerk hebt aangesloten en de stroomvoorziening ervan hebt ingeschakeld, wijst een Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)-server in uw netwerk automatisch een IP-adres, gateway-adres en subnetmasker aan de IP-module toe.

Om het IP-adres van uw netwerk te achterhalen, kunt u het MAC-adres of het unieke apparaatnummer gebruiken dat u op de achterkant van de IP-module vindt. Als er in uw netwerk geen DHCP-server aanwezig is, start de IP-module op met het volgende statische IP-adres: 192.168.2.155.

Als u meer dan één IP-module op hetzelfde netwerk wilt aansluiten terwijl er geen DHCP-server beschikbaar is, sluit dan de IP-modules één voor één op uw netwerk aan en wijzig het statische IP-adres van elke IP-module voordat u de volgende IP-module aansluit.

Opmerking: Als op een later moment een DHCP-server in uw netwerk beschikbaar komt, dan haalt de IP-module een nieuw IP-adres bij de DHCP-server op. Om het originele statische IP-adres te behouden, moet u DHCP deactiveren (zie bladzijde 19).

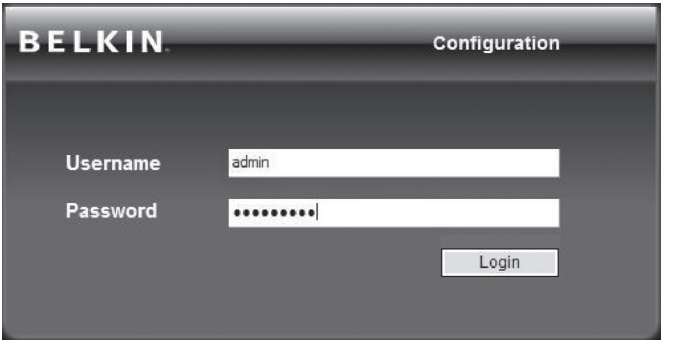
Stap 2 Inloggen op de webinterface

Ga als volgt te werk bij het inloggen op de webinterface:

1. Open uw webbrowser (Internet Explorer versie 6.0 of hoger is vereist). **Als u Windows Vista gebruikt, moet u Internet Explorer in beheerdermodus starten. Om Internet Explorer in beheerdermodus te starten, klikt u met de rechter muisknop op Internet Explorer en selecteert u "Run as Administrator" (Als beheerder starten).**

2. Typ het IP-adres van de IP-module in het adresveld en gebruik daarbij de volgende indeling: **https://192.168.2.155/config.** De inlogpagina verschijnt (zie afbeelding 1). Bookmark deze pagina zodat u hem makkelijk kunt terugvinden.

   Opmerking: HTTPS wordt gebruikt voor communicatie via een gecodeerd secure socket layer (SSL)-mechanisme.

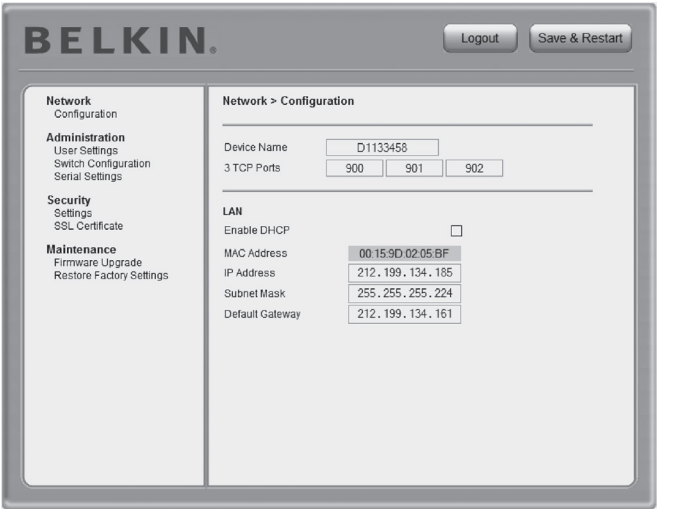


Afb. 1 Inlogpagina

3. Typ de volgende standaardgebruikersnaam en -wachtwoord in (let op gebruik hoofdletters/kleine letters):

Gebruiker	Wachtwoord
admin	SMBremote

4. Klik op Login De webinterface wordt geopend op de netwerkconfigu ratiepagina (zie afb. 2).

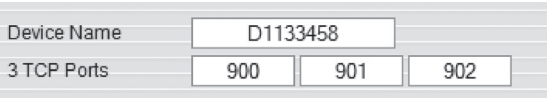


Afb. 2 Netwerkconfiguratiepagina

Stap 3 Netwerkconfiguratie

Wanneer u de eerste maal verbinding maakt met de HTTPS-configuratiepagina van de IP-module, kunnen twee browser-beveiligingswaarschuwingen op het scherm verschijnen. Klik bij beide waarschuwingen op “Yes” (Ja).

Opmerking: De eerste beveiligingswaarschuwing verschijnt slechts één maal per cliëntapparaat. Dit gebeurt bij de installatie van het Belkin root-certificaat. De tweede waarschuwing kan worden vermeden door een regel toe te voegen aan uw Windows “hosts”-bestand (standaard hier te vinden: **\winnt\system32\drivers\etc\hosts**—bewerken met notepad). Deze regel moet de volgende indeling hebben: “IP address-any-name.kvm.net”.
(Bijvoorbeeld: **192.168.2.155 BelkinSMB.kvm.net**.)



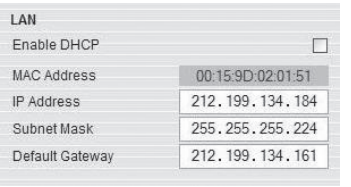
Apparaatnaam

Typ een naam in die u aan de IP-module wilt toekennen. De standaardapparaatnaam bestaat uit de letter “D” gevolgd door het 7-cijferige apparaatnummer dat u aan de achterkant van de IP-module vindt.

Drie TCP-poorten

Kies drie Transmission Control Protocol (TCP)-poorten en vul de bijbehorende velden in. De standaardpoorten zijn 900,901 en 902. Dit is voor de meeste installaties geschikt. U kunt echter elke waarde voor TCP-poorten invoeren, van 800 t/m 65535. Dit geldt voor de drie velden.

Opmerking: Uw firewall of de lijst met adressen die de router gebruikt om na te gaan wie wel en wie geen toegangsrechten heeft, moeten binnenkomende communicatie toelaten via de geselecteerde TCP-poorten voor het adres van de IP-module. De poorten 80 en 443 worden voor standaard-webcommunicatie gebruikt en moeten geopend zijn. Voor de toegang tot cliëntcomputers via een beveiligd LAN moeten de geselecteerde poorten voor uitgaande communicatie geopend zijn.



DHCP activeren

Als deze optie is aangevinkt (standaardinstelling), is er een DHCP-server in uw netwerk geactiveerd voor het toekennen van een IP-adres aan de module. Als deze optie niet is aangevinkt (aanbevolen), kunt u een statisch IP-adres aan de IP-module toekennen.

Een statisch IP-adres instellen

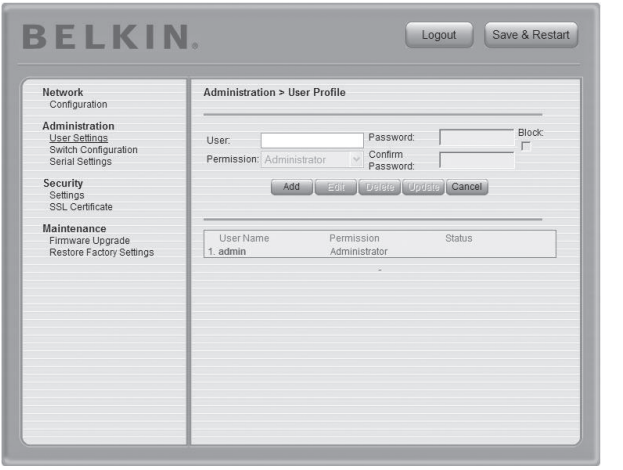
Als u DHCP niet wilt gebruiken, verwijder dan het vinkje voor de optie “Enable DHCP” (DHCP activeren) en voer vervolgens het IP-adres, het subnetmasker en de standaardgateway voor het LAN in. Gebruik hiervoor de gegevens die u van uw netwerkbeheerder hebt gekregen.

Opmerking: Als u een statisch IP-adres invoert terwijl de optie “Enable DHCP” (DHCP activeren) nog is geselecteerd, werkt het statische IP-adres niet en blijft DHCP geactiveerd.

Opmerking: Waar u toegang tot de server hebt, verschijnt de door u geconfigureerde (of standaard) naam in het DHCP-serveroverzicht zodat hij makkelijker te vinden is.

Stap 4 Gebruikersinstellingen

Op de pagina “User Profile” (Gebruikersprofielen) kunt u tot 25 verschillende gebruikersaccounts aanmaken en bewerken. Om deze pagina te openen, klikt u in de meest linkse kolom onder “Administration” (Beheer) op “User Settings” (Gebruikersinstellingen) (zie afb. 3).



Afb. 3 Pagina met gebruikersprofielen

Er zijn drie niveaus van toegangsrechten:

Administrator (Beheerder)

Een beheerder heeft onbeperkt toegang tot alle vensters en instellingen en kan elke actieve inlogsessie overnemen (voor meer informatie zie pagina 30). Een beheerder kan de naam en het wachtwoord van alle gebruikers wijzigen.

Gebruiker

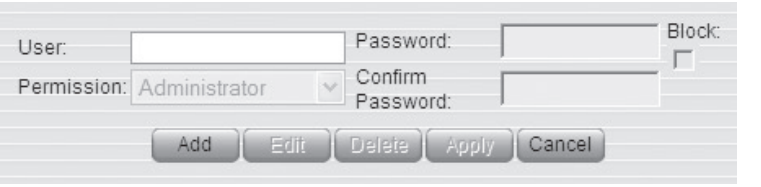
Een gebruiker kan doelservers openen en erop werken maar kan het volgende niet openen of gebruiken:

- Geavanceerde muisinstellingen
- Webconfiguratie-interface (te vinden ophttps://*IP Address*/config)

View Only (Alleen bekijken)

Een “view only”-gebruiker mag alleen het scherm van de doelserver bekijken maar kan het toetsenbord en de muis niet gebruiken. Dit type gebruiker heeft slechts een beperkt aantal rechten zoals “Disconnect”’ (Verbreken van de verbinding). Een “View Only”-pictogram verschijnt op de lokale muisaanwijzer van de gebruiker en geeft de status weer.

Opmerking: Slechts één beheerder tegelijk kan op de configuratiepagina inloggen. Tijdens externe inlogsessies kan de IP-module tot acht gebruikers tegelijk ondersteunen maar alleen de beheerder kan de server besturen.



Een nieuwe gebruiker toevoegen:

1. Klik op Add en typ een gebruikersnaam en wachtwoord in. Het wachtwoord moet ten minste uit zes tekens (letters of cijfers) bestaan en mag de gebruikersnaam niet bevatten, ook niet als er andere tekens aan de gebruikersnaam zijn toegevoegd. Afhankelijk van het beveiligingsniveau zijn de parameters voor gebruikersnaam en wachtwoord verschillend. (Zie voor meer informatie pagina 26.)
2. Selecteer het toegangsniveau in het vak “Permission” (Toegangsrechten).
3. Klik op Apply om de wijzigingen op te slaan. De nieuwe gebruiker verschijnt in het gebruikersoverzicht.

Gebruikersgegevens bewerken:

1. Selecteer de gebruiker in het overzicht.
2. Klik op

U kunt nu alle beschikbare parameters wijzigen—user name (gebruikersnaam), permission type (toegangsniveau) en password (wachtwoord).
3. Klik op

om de wijzigingen op te slaan.

Opmerking: Uit veiligheidsoverwegingen raden wij u aan het wachtwoord voor de standaard
“admin”-gebruikersnaam te wijzigen.

Een gebruiker verwijderen:

1. Selecteer de gebruiker in het overzicht.
2. Klik op .

3. Klik op

om de wijzigingen op te slaan.

Een standaardgebruiker en een “View Only” (Alleen bekijken)-gebruiker blokkeren.

In plaats van een gebruiker te verwijderen kunt u deze ook blokkeren. Dit houdt in dat de gebruikersnaam en het wachtwoord van de gebruiker opgeslagen blijven maar dat de gebruiker geen toegang meer heeft tot het systeem.

Ga als volgt te werk om een gebruiker te blokkeren:

1. Selecteer de gebruiker in het overzicht.
2. Kruis de optie “Block” (Blokkeren) aan.
3. Klik op

om de veranderingen op te slaan.

Opmerking: Uit veiligheidsoogpunt adviseren wij u beheerdersaccounts te wissen en de blokkeerfunctie hiervoor niet te gebruiken.

Stap 5 Switchconfiguratie

Als op de IP-module een kvm-switch is aangesloten, moet u in het vak “Switch Configuration” (Switchconfiguratie) de naam van de fabrikant en het typenummer van de switch invullen.

Op de pagina “Switch Configuration” kunt u de kvm-switches opgeven die op de IP-module aangesloten zijn. Om deze pagina te openen, klikt u op “Switch Configuration” (Switchconfiguratie) onder “Administration” (Beheer) in de meest linkse kolom (zie afb. 4).

Afb. 4 Pagina Switchconfiguratie

Opmerking: De switchconfiguratiepagina gaat er standaard van uit dat de IP-module op één server aangesloten is. Deze pagina bevat slechts één veld voor een servernaam.

Ga als volgt te werk om servers te beschrijven en een naam te geven:

1. Klik op naast de velden voor “Manufacturer” (Fabrikant) en “Model” en selecteer de kvm-switchconfiguratie die het best aan uw configuratie beantwoordt.
2. Klik op Het aantal mogelijk aangesloten servers verschijnt in het vak “Server Name” (Servernaam).
3. Wijzig de naam van elke aangesloten server door de server te selecteren en een nieuwe naam in te voeren.
4. Klik op . om de wijzigingen op te slaan.

Opmerking: U moet de naam wijzigen van elke server die u wilt openen. Servers die met “**UNUSED**” (Niet in gebruik) worden aangeduid, kunnen niet worden geopend.

Nieuwe Switch-Definition Files (SDF’s ofwel switchdefinitiebestanden) installeren

Als het configuratietype van uw kvm-switch niet in de dropdown-lijst voorkomt, neem dan contact op met de afdeling Technische Ondersteuning van Belkin en vraag naar een bijgewerkt SDF (definitiebestand) met de gewenste lijst van kvm-configuraties.

U installeert het definitiebestand (SDF) als volgt:

1. Laad het definitiebestand in de cliëntcomputer.
2. Klik op om de nieuwe SDF te vinden.
3. Klik op “Install” (Installeren) om de switch met het nieuwe bestand bij te werken.

Opmerking: Als u de sneltoetscombinatie op de kvm-switch verandert in “Print Screen”, “Ctrl” of “F12”, moet u een nieuw SDF-bestand voor de corresponderende sneltoets laden. U kunt dit SDF-bestand downloaden van www.belkin.com/support.

Stap 6 Seriële instellingen

De SMB IP-afstandbedieningsmodule ondersteunt één serieel apparaat dat u met de meegeleverde seriële kabel kunt aansluiten. Het seriële apparaat kan op afstand worden geopend via de VT100 seriële terminal-emulatie van de IP-module.

Als u een serieel apparaat als een Power Distribution Unit (Voedingsdistributie-eenheid of PDU) op de switch hebt aangesloten, moet u de seriële instellingen (RS232) configureren. Om de pagina “Serial-Settings” (Seriële instellingen) te openen, klikt u op “Serial Settings” onder “Administration” (Beheer) in het meest linkse menu (zie afb. 5).

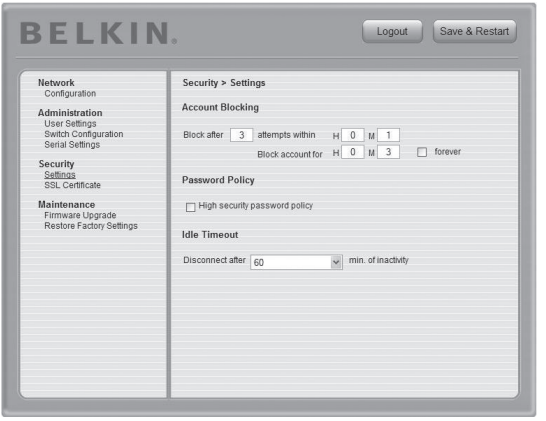
Afb. 5 Seriële-instellingenpagina

Ga als volgt te werk om het seriële apparaat te configureren:

1. Typ de naam van het seriële apparaat in.
2. Selecteer in een van de dropdownmenu´s de juiste baud rate (modemsnelheid), parity (pariteit) en de parameters van de data- en stop-bits voor het apparaat.
3. Kruis het vakje “Show” (Tonen) aan. Als u deze optie selecteert, verschijnt het seriële apparaat in het overzicht van servers en apparaten die via de werkbalk voor snelle toegang benaderd kunnen worden.

Stap 7 Beveiliging instellen

Op de pagina met beveiligingsinstellingen kunt u de beveiliging van de IP-module configureren. Om de pagina “Security-Settings” (Beveiligingsinstellingen) te openen, klikt u onder “Security” (Beveiliging) in het meest linkse menu op “Settings” (Instellingen) (zie afb. 6).



Afb. 6 Pagina met beveiligingsinstellingen

U kunt de volgende beveiligingsfuncties configureren:

Account Blocking (Accountblokkering)

Specificeer het aantal ongeldige inlogpogingen die een gebruiker mag doen voordat hij wordt geblokkeerd.

Password Policy (Wachtwoordbeleid)

U kiest uit een wachtwoordbeleid met standaard- of hoge beveiliging. De onderstaande tabel toont de parameters van de twee beschikbare opties. Selecteer de optie “high-security password policy” als u strenge beveiliging wenst en laat het selectievakje leeg als u gebruik wilt maken van de standaardbeveiliging.

Wachtwoordkenmerken bij standaardbeveiliging	Wachtwoordkenmerken bij strenge beveiliging
6 tekens of meer	8 tekens of meer; moet ten minste één cijfer, één hoofdletter en één van de volgende “speciale” tekens bevatten: !@#$%^&*()_-+={[}]”’:;?/><
De gebruikersnaam mag in het wachtwoord niet voorkomen.	De gebruikersnaam mag in het wachtwoord niet voorkomen.

Vrijloopinterruptie

Geef aan hoe lang de gebruiker ingelogd mag blijven als er geen activiteit meer plaats vindt. Als deze periode is verstreken, wordt de inlogsessie automatisch beëindigd. Selecteer “No Timeout” (Geen vrijloopinterruptie) als u de mogelijkheid tot automatische verbreking van de verbinding na een bepaalde periode van geen activiteit niet wilt gebruiken. Standaard staat de vrijloopinterruptie (“time-out”) ingesteld op tien minuten.

SSL-certificaat

U kunt het eigen SSL-certificaat van uw bedrijf installeren om de gegevens te beschermen die via het internet tussen uw servers en de afstandbedieningsmodule worden verstuurd. Om de pagina “SSL-Certificate” te openen, klikt u op “SSL Certificate” onder “Security” (Beveiliging) in het meest linkse menu (zie afb. 7).

Afb. 7 Pagina met SSL-certificaat

Ga als volgt te werk om een SSL-certificaat te installeren:

1. Klik op Browse... naast het Certificate-File-veld om het *.cer-bestand op te zoeken.
2. Klik op Browse... naast het veld “Private-File” om “Private-key”-bestand te vinden.
3. Typ het wachtwoord “private key” in het veld “Key-Password”.
4. Klik op Save & Restart om de procedure te voltooien en de bestanden te uploaden.

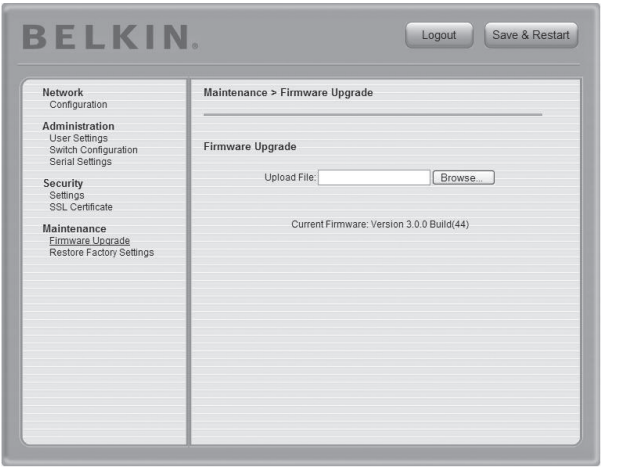
Onderhoud

Firmware bijwerken

U kunt de firmware van de IP-module bijwerken om te profiteren van nieuwe functies of oplossingen voor eventuele problemen met een eerdere versie. Op www.belkin.com/support kunt u altijd nagaan of er firmware-updates beschikbaar zijn.

Ga als volgt te werk om firmware bij te werken:

1. Download het firmwarebestand en sla het in de cliëntcomputer op.
2. Selecteer “Firmware Upgrade” onder “Maintenance” (Onderhoud) in het meest linkse menu van de webinterface. De firmware-upgradepagina verschijnt (zie afbeelding 8)..
3. Klik op Browse... om het firmwarebestand op te zoeken en te installeren.
4. Klik op “Start Upgrade” (Upgraden starten).
5. Nadat het bijwerken is voltooid, klikt u onmiddellijk op “Reboot” (Opnieuw starten). De unit moet nu opnieuw starten. Na ongeveer 30 seconden moet de inlogpagina verschijnen.



Afb. 8 Firmware-upgradepagina

Opmerking: Afhankelijk van het type firmware-upgrade, worden de volgende instellingen mogelijk gewist: gebruikersinstellingen, configuratie-instellingen van de switch, muis- en video-instellingen en RS232-instellingen voor seriële apparaten. Zie voor meer informatie de opmerkingen over firmware-releases. De netwerkinstellingen blijven bewaard.

Fabrieksinstellingen herstellen

U kunt de oorspronkelijke fabrieksinstellingen van de IP-module eenvoudig herstellen. Hierbij worden de oorspronkelijke parameters hersteld en wordt alle door de beheerders toegevoegde informatie verwijderd, zoals: netwerkinstellingen, servers, switches, gebruikersnamen en wachtwoorden. De netwerkinstellingen kunt u desgewenst behouden en wel als volgt.

WAARSCHUWING! Als de gegevens eenmaal zijn gereset, kunnen ze niet meer worden teruggeroepen.

Ga als volgt te werk om fabrieksinstellingen te herstellen:

1. Selecteer “Restore Factory Settings” (Fabrieksinstellingen herstellen) in het meest linkse menu.. De pagina “Restore-Factory-Settings” (Fabrieksinstellingen herstellen) verschijnt (zie afb. 9).
2. Selecteer de optie “Preserve-Network-Settings” (Netwerkinstellingen behouden) als u de netwerkinstellingen wilt bewaren.
3. Klik op Restore .

Afb. 9 De pagina “Fabrieksinstellingen herstellen”

Uitloggen

Om de configuratiepagina te verlaten en de inlogsessie te sluiten, klikt u op Logout

Op de configuratiepagina kan slechts één beheerder tegelijk inloggen. Als er 30 seconden niets gebeurt, wordt de inlogsessie automatisch afgebroken.

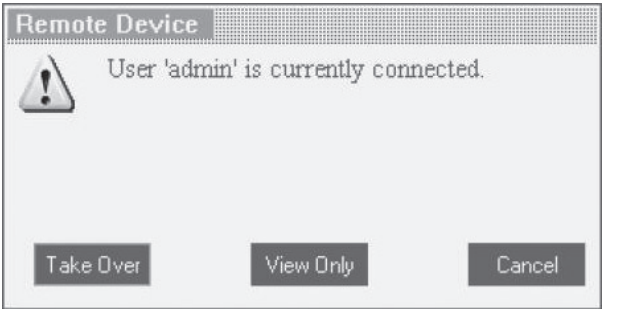
Een inlogsessie op afstand starten

Ga als volgt te werk om een inlogsessie op afstand te starten:

1. Op een cliëntcomputer opent u Internet Explorer (versie 6.0 of hoger) en typt u het IP-adres van de afstandbedieningsmodule in (**https:// IP-adres**).

Opmerking: Als u Windows Vista gebruikt, moet u Internet Explorer in beheerdermodus starten. Om Internet Explorer in beheerdermodus te starten, klikt u met de rechter muisknop op Internet Explorer en selecteert u “Run as Administrator” (Als beheerder starten).

2. Wanneer het inlogscherm verschijnt, typt u uw gebruikersnaam en wachtwoord in en klikt u op Login . Standaard is de gebruikersnaam “admin” en het wachtwoord “SMBremote” (let op het gebruik van hoofdletters en kleine letters).
3. Als u voor het eerst verbinding maakt, vraagt de computer u het Belkin certificaat en Microsoft ActiveX control te installeren. Om ActiveX control op de cliëntcomputer te installeren, heeft u beheerdersrechten nodig.
4. Het scherm van de momenteel op de IP-module geselecteerde server verschijnt. De werkbalk voor snelle toegang verschijnt eveneens aan de rechterkant van het scherm.
5. Als momenteel een andere gebruiker op de doelserver werkt, verschijnt een dialoogvenster met de volgende opties: “Take Over” (Overnemen), “View Only” (Alleen bekijken) of “Cancel” (Annuleren) (zie afb. 10). Selecteer een van deze opties. Een **beheerder** kan desgewenst de besturing van een server overnemen. Een **gebruiker** kan deze optie alleen kiezen wanneer de huidige sessie door een andere gebruiker maar niet door een **beheerder** is gestart. Het dialoogvenster verschijnt niet voor een “**view only**” **-gebruiker.**



Afb. 10 Dialoogvenster voor servertoegang

Schermvullende modus

U kunt op de doelserver werken in schermvullende modus zodat het lijkt alsof u lokaal op de server werkt.

Ga als volgt te werk als u de schermvullende modus wilt gebruiken:

1. Zorg ervoor dat de cliëntcomputer dezelfde beeldschermresolutie heeft als de doelserver.
2. Druk op “F11”. Het Internet Explorer-venster verdwijnt maar bovenin blijft de menubalk van Internet Explorer zichtbaar.
3. Klik met de rechter muisknop op de menubalk van Internet Explorer en selecteer de optie “Auto-Hide” (Automatisch verbergen). De menubalk van Internet Explorer verdwijnt en u kunt in schermvullende modus werken (zie afb. 11).
4. Om de schermvullende modus te verlaten drukt u op “F11” of beweegt u de cursor naar de bovenkant van het venster om de menubalk van Internet Explorer op te roepen waarna u op de knop “Restore” (Herstellen) klikt.

Afb. 11 Voorbeeld van de schermvullende modus

De werkbalk voor snelle toegang gebruiken

De werkbalk voor snelle toegang maakt het wijzigen van instellingen en het wisselen van server heel eenvoudig (zie afb.12).

Afb. 12 Werkbalk voor snelle toegang

Pictogram	Functie
	De werkbalk minimaliseren of maximaliseren
	De externe inlogsessie beëindigen
	De muis configureren en de instellingen wijzigen
	Het toetsenbord configureren en de instellingen wijzigen
	De video-instellingen wijzigen
	De bandbreedte-instellingen wijzigen
	Een server selecteren
	De werkbalk verbergen of tonen; met de rechter muisknop extra functies openen

De werkbalk voor snelle toegang verplaatsen of verbergen

De werkbalk voor snelle toegang kan op elke gewenste plek op het browserscherm geplaatst worden. Om de werkbalk te verbergen dubbelklikt u op of drukt u op “F9”. Om de werkbalk weer op te roepen gaat u op dezelfde manier te werk. Om de werkbalk te minimaliseren of te maximaliseren, klikt u op .

De externe inlogsessie beëindigen

Om de inlogsessie te beëindigen klikt u op . Zodra de verbinding is verbroken mag u de browser sluiten.

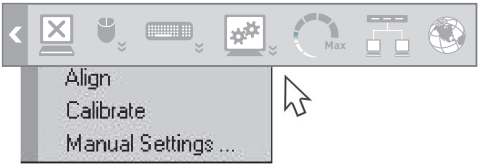
Muisconfiguratie en muisinstellingen

Muisaanwijzers gelijk laten lopen

Als u op afstand op de cliëntcomputer werkt, zijn er twee muisaanwijzers op het beeldscherm te zien: ‘één van de cliëntcomputer en één van de doelserver. De muisaanwijzer van de cliëntcomputer verschijnt bovenop de muisaanwijzer van de doelserver. De muisaanwijzers moeten nu gesynchroniseerd (uitgelijnd) worden. Als ze niet synchroon lopen, volg dan de onderstaande aanwijzingen.

Ga als volgt te werk om muisaanwijzers uit te lijnen:

1. **Klik in de werkbalk voor snelle toegang op .**
2. **Selecteer “Align” (Uitlijnen) of druk op “Ctrl+M”.**



Muisaanwijzers kalibreren

(Let op: Deze optie is voor Windows besturingssystemen niet nodig.)

De muisaanwijzer van de doelserver werkt mogelijk met een hogere snelheid dan die van de cliëntcomputer. Bij het kalibreren van de muisaanwijzer wordt de muissnelheid van de doelserver vastgesteld en gaan de twee aanwijzers gelijk lopen. Als u de muisaanwijzers kalibreert, bewaart de IP-module deze instelling zodat u dit slechts één keer per doelserver hoeft te doen.

Ga als volgt te werk om muisaanwijzers te kalibreren:

1. **Klik in de werkbalk voor snelle toegang op .**
2. **Selecteer “Calibrate” (Kalibreren).**

Opmerking: Als het niveau van de videoruis hoger is dan nihil, gaat het kalibreren mogelijk niet goed. Ga naar “Video Adjustment” (Video-instellingen aanpassen) en probeer de ruis te elimineren door te klikken op “Audio Video Adjust” (Audio/Video-instellingen aanpassen) of door handmatig de instelling in de balk te wijzigen onder “Manual Video Adjust” (Video-instellingen handmatig aanpassen). Kalibreer de muis vervolgens opnieuw.

Handmatig instellen

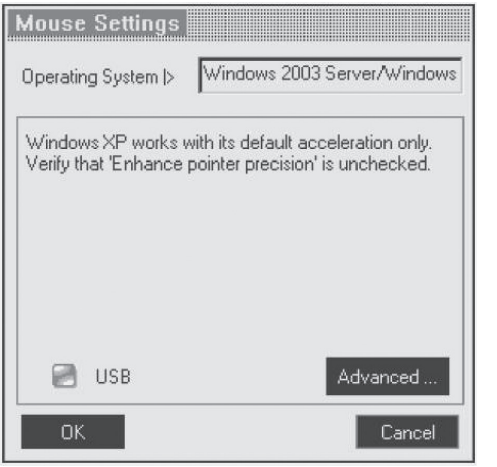
U moet de muisaanwijzers handmatig synchroniseren als:

- De muisinstelling op de doelserver ooit is gewijzigd, of
- Het besturingssysteem op de doelserver Windows 2000, Linux, Novell®, SCO UNIX of Sun Solaris™ is.

Ga als volgt te werk om muisaanwijzers handmatig te synchroniseren:

1. Klik in de werkbalk voor snelle toegang op .

2. Selecteer “Manual Settings” (Handmatig instellen). Het venster “Mouse Settings” (Muisinstellingen) verschijnt (zie afbeelding 13).

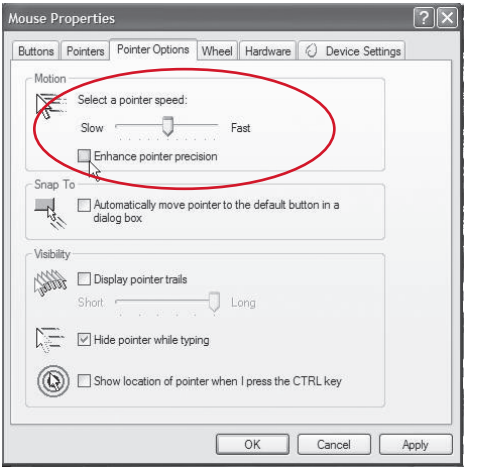


Afb. 13 Venster voor muisinstellingen

3. Selecteer het besturingssysteem van de doelserver en klik op “OK”. Er verschijnen aanwijzingen en schuifbalken.

4. Volg de aanwijzingen en stel de schuifbalken in op dezelfde waarden als de waarden die bij de muiseigenschappen op de doelserver zijn ingesteld.

Voorbeelden: Voor servers die gebruik maken van Windows XP, gaat u naar “Mouse settings” (Muisinstellingen) in het “Control Panel” (Configuratiescherm) en verwijdert u het vinkje bij de optie “Enhance pointer precision” (Aanwijzerprecisie verbeteren) (zie afb. 14).



Afb. 14 Muisaanwijzeropties (Windows XP)

Bij servers die op Windows NT draaien: als de muisinstellingen ooit zijn gewijzigd - zelfs als ze naar de oorspronkelijke toestand zijn teruggezet - verwijdert u het vinkje bij de optie “Default” (Standaard).

5. Klik op “OK”. De muisaanwijzers moeten nu gesynchroniseerd zijn.

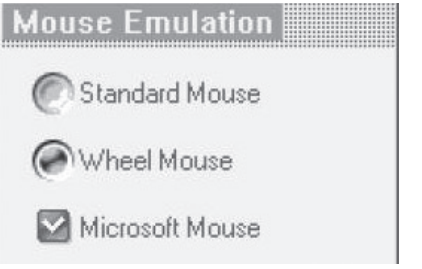
Geavanceerde muisemulatie

Bij de geavanceerde “Mouse Settings” (Muisinstellingen) kunt u het type muis opgeven dat de IP-module moet emuleren.

Opmerking: Belkin raadt u aan de geavanceerde instellingen NIET te wijzigen tenzij er sprake is van oncontroleerbare muisbewegingen (bijvoorbeeld als de muis op willekeurige plekken klikt en kriskras over het scherm springt).

Ga als volgt te werk om de muisemulatie-instellingen te wijzigen:

1. Klik op Advanced... . Het venster “Mouse Emulation” (Muisemulatie) verschijnt (zie afbeelding 15).



Afb. 15. Muisemulatie venster

2. Selecteer het type muis dat fysiek is aangesloten op de lokale consolepoort van de IP-module.

3. In het venster “Max Rate” (Maximale snelheid) kiest u de maximale muissnelheid. Voor Sun Solaris systemen is de standaardsnelheid 20 zodat ook oudere Sun-versies ondersteund worden.

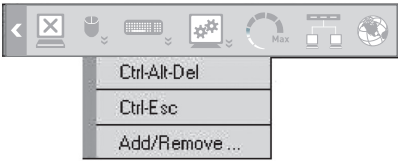
4. Klik op “OK”.

Toetsenbordconfiguratie en toetsenbordinstellingen

U kunt een toetsencombinatie bepalen en rechtstreeks naar de doelserver verzenden zonder dat dit invloed heeft op de cliëntcomputer.

Ga als volgt te werk om een toetsencombinatie te verzenden:

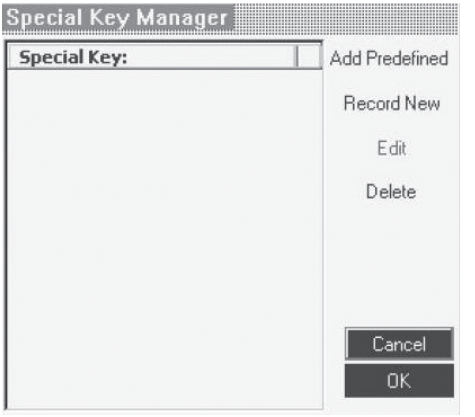
1. Klik in de werkbalk voor snelle toegang op .
2. Selecteer de toetsencombinatie die u naar de doelserver wilt versturen.



Als u bijvoorbeeld “Ctrl-Alt-Del” voor de doelserver selecteert, kunt u de afsluit/inlog-procedure op de server via de cliëntcomputer starten.

Ga als volgt te werk om een toetsencombinatie toe te voegen:

1. Klik in de werkbalk voor snelle toegang op .
2. Klik op “Add/Remove” (Toevoegen/Verwijderen). Het venster “Special Key Manager” (Beheer speciale toetsen) verschijnt (zie afb. 16).

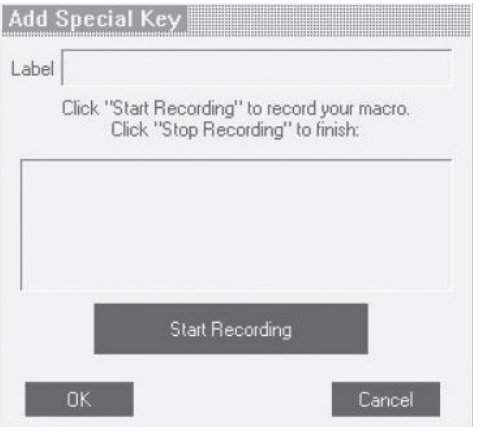


Afb. 16 Venster voor het beheer van speciale toetsen

3. Klik op “Add Predefined” (Gedefinieerde toetsen toevoegen). Er verschijnt een overzicht van toetsencombinaties.
4. Selecteer de gewenste combinatie en klik op “OK”. De toetsencombinatie verschijnt in het venster “Special Key Manager”.
5. Klik op “OK”. De toetsencombinatie verschijnt nu in het overzicht met toetsencombinaties.

Ga als volgt te werk om een toetsencombinatie vast te leggen:

1. Klik in de werkbalk voor snelle toegang op .
2. Klik op “Add/Remove” (Toevoegen/Verwijderen). Het venster “Special Key Manager” (Beheer speciale toetsen) verschijnt.
3. Klik op “Record New” (Nieuwe combinatie vastleggen). Het venster “Add Special Key” (Speciale toets toevoegen) verschijnt (zie afb. 17).
4. Geef de toetsencombinatie een naam in het labelvenster.
5. Klik op “Start Recording” (Opnemen starten) en klik vervolgens met de muiscursor op het opnamevenster.
6. Druk op de gewenste toetsen. De toetsen verschijnen in het venster.
7. Klik op “Stop Recording” (Stop het vastleggen).
8. Klik op “OK” om de toetsencombinatie op te slaan.



Afb. 17 Venster voor het toevoegen van speciale toetsen

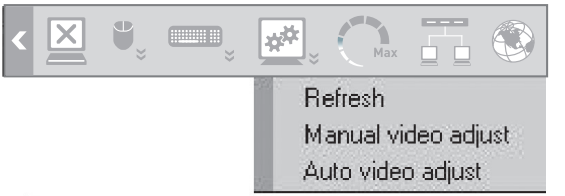
Videoconfiguratie en -instellingen

Vernieuwen

Het verversen van het videobeeld kan nodig zijn als u de display-instellingen van de doelserver hebt gewijzigd.

Ga als volgt te werk om de video-instellingen te wijzigen:

1. Klik in de werkbalk voor snelle toegangop .
2. Selecteer “Refresh” (Verversen) of druk op “Ctrl+R”.

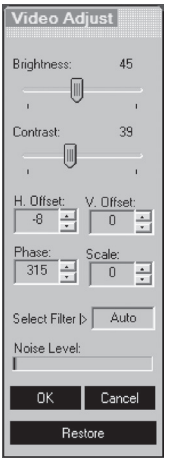


Video-instellingen handmatig aanpassen

Het kan voorkomen dat u handmatig het beeld van de doelserver wilt aanpassen omdat er bijvoorbeeld veel ruis is of er sprake is van een niet-standaard VGA-signaal, of als u de schermvullende DOS/CLI-modus wilt gebruiken

Ga als volgt te werk om de video-instellingen handmatig aan te passen:

1. Klik in de werkbalk voor snelle toegangop .
2. Selecteer “Manual video adjust” (Video-instellingen handmatig aanpassen). De schuifbalk verschijnt (zie afb. 18). Er verschijnt tevens een rood kader rond het scherm. Dit kader vertegenwoordigt het schermveld volgens de beeldschermresolutie van de server.
3. Verplaats de schuifbalken om het weergegeven beeld aan te passen. Klik binnen het gebied van de schuifbalken voor fijnafstemming.
   - **Brightness/Contrast (Helderheid/contrast)—** hiermee stelt u de helderheid en het contrast van het weergegeven beeld in.
   - **Horizontal Offset (Horizontale afwijking)—** hiermee bepaalt u de startpositie van elke lijn in het weergegeven beeld.
   - **Vertical Offset (Verticale afwijking) —** hiermee bepaalt u de verticale startpositie van het weergegeven beeld.
   - **Phase (Fase) —** hiermee bepaalt u het punt waarop elke pixel wordt bemonsterd.
   - **Noise Level (Ruisniveau) —** geeft de videoruis weer bij weergave van een statisch scherm.



Afb. 18 Balk voor handmatige aanpassing van video-instellingen

Automatische aanpassing video-instellingen

Ga als volgt te werk als u de video-instellingen automatisch wilt aanpassen:

1. Open Internet Explorer (of vergelijkbaar) op de achtergrond.
2. Klik in de werkbalk voor snelle toegang op .
3. Selecteer “Auto video adjust” (Automatisch instellen van video).

Deze procedure neemt een paar seconden in beslag. Als de procedure langer dan drie seconden duurt, kan er sprake zijn van een abnormaal ruisniveau. Controleer de videokabel en zorg ervoor dat er geen dynamische videoapplicaties draaien op de doelserver.

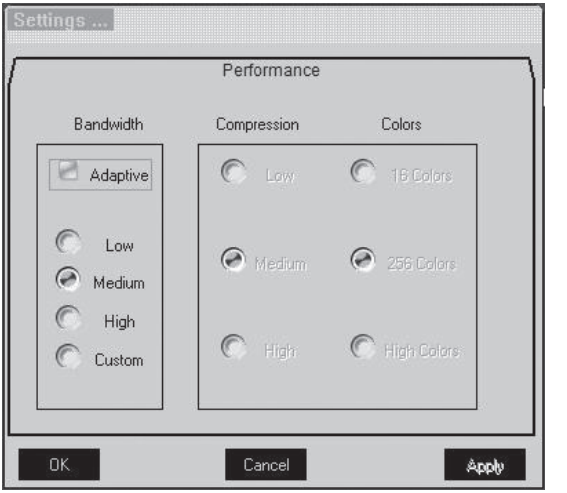
Herhaal deze procedure waar het nodig is voor elke doelserver of nieuwe beeldschermresolutie.

Prestatie-instellingen (Bandbreedte)

U kunt de bandbreedte-instellingen van de IP-module wijzigen om de gewenste compressie en kleurondersteuningsniveaus voor uw externe inlogsessies in te stellen.

Ga als volgt te werk om de bandbreedte-instellingen te wijzigen:

1. Klik in de werkbalk voor snelle toegang op . Het venster "Performance Settings" (Prestatie-instellingen) verschijnt (zie afbeelding 19).



Afb. 19 Venster met prestatie-instellingen

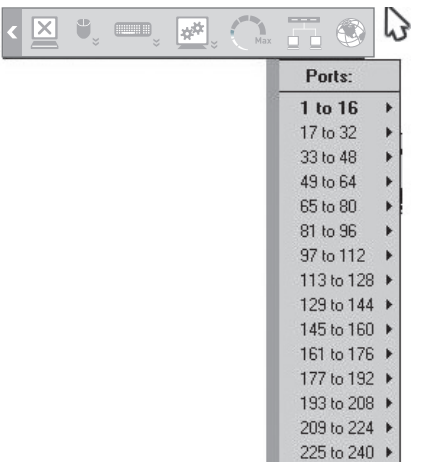
2. Selecteer een van de volgende bandbreedte-opties:
   - **Adaptive (Dynamisch) —** Automatische aanpassing met optimale compressie en kleuren op basis van de actuele activiteit.
   - **Low (Laag) —** Biedt hoge compressie en ondersteunt 16-kleuren.
   - **Medium (Middel) —** Biedt gemiddelde compressie en ondersteunt 256 kleuren. Medium wordt aanbevolen als u de switch via een internetverbinding benadert.
   - **High (Hoog) —** Biedt lage compressie en ondersteunt 16-bit kleurweergave van hoge kwaliteit. Deze instelling zorgt voor optimale prestaties op een LAN.
   - **Custom (Aangepast) —** Hiermee kunt u uw eigen compressie en kleurenondersteuning bepalen. U kiest uit Low (Lage), Medium (Gemiddeld) en High (Hoge) compressie en 16-, 256- en 16-bit kleurenondersteuning.
3. Als u klaar bent, klikt u op "OK" om de instellingen op te slaan. Het scherm van de laatst benaderde doelserver verschijnt.

Een server selecteren

Met de werkbalk voor snelle toegang kunt u eenvoudig een server selecteren en overschakelen naar een andere op de switch aangesloten server of daisychain-configuratie.

Ga als volgt te werk om een andere server te selecteren:

1. Klik in de werkbalk voor snelle toegang op of klik met de rechter muisknop op . Er verschijnt een overzicht van de aangesloten servers (zie afb. 20). Als er een serieel apparaat op de IP-module is aangesloten, verschijnt ook dit in de lijst.
2. Selecteer de gewenste server of een serieel apparaat. Het scherm van de server of het venster van het seriële apparaat verschijnt.



Afb. 20 Server-selectiemenu

Opmerking: Als de beveiliging van de kvm-switch is ingeschakeld, is extern schakelen via de werkbalk voor snelle toegang niet toegestaan.

Extra functies

Als u in de werkbalk voor snelle toegang met uw rechter muisknop op klikt, verschijnt een menu. Vanuit dit menu kunt u alle aangesloten servers benaderen. Het menu biedt tevens de volgende functies:

- **Disconnect (Verbinding verbreken) —** Beëindigt de externe inlogsessie.
- **About (Informatie) —** Controleert de huidige versie van de software/ firmware van uw IP-module.
- **Local Settings (Lokale instellingen) —** Opent het cliënt-configuratievenster.
- **Pointer Type (Muisaanwijzertype) —** Hiermee kunt u de weergave van de muisaanwijzer van de cliëntcomputer in een stip veranderen of de muisaanwijzer volledig laten verdwijnen.
- **Hide Toolbar (Werkbalk verbergen) —** Verbergt de werkbalk voor snelle toegang vanaf het moment dat de volgende externe inlogsessie wordt gestart. Voor het in- en uitschakelen van de werkbalk drukt u op “F9”.
- **Full-Screen Mode (Schermvullende modus) —** Zorgt voor een schermvullende weergave vanaf de volgende externe inlogsessie. Voor het activeren en het deactiveren van de schermvullende modus drukt u op “F11”.

Fabrieksinstellingen herstellen

Het hoofdstuk “Fabrieksinstellingen herstellen” op pagina29 legt uit hoe u de fabrieksinstellingen met behulp van de webinterface kunt herstellen. Als u geen toegang krijgt tot het systeem (wanneer u bijvoorbeeld uw gebruikersnaam, IP-adres of wachtwoord bent vergeten), kunt u via de IP-module de fabrieksinstellingen terugroepen.

Ga als volgt te werk om de fabrieksinstellingen te herstellen:

1. Houd de knop “Go-Local” aan de achterkant van de IP-module

   vijf seconden lang ingedrukt terwijl u de switch inschakelt. De IP-module start in veilige modus.

2. Wacht 30 seconden terwijl de IP-module opnieuw opstart.

3. Log in met het standaard IP-adres van de unit:
   http://192.168.2.155/configure

   Het blanco inlogscherm verschijnt (geen achtergrondbeeld).

   Opmerking: Het IP-adres mag niet beginnen met **https**.

4. Typ de volgende standaardgegevens in voor gebruikersnaam en wachtwoord (let op het gebruik van hoofdletters/kleine letters) en klik op “Login” (Inloggen): Deze gebruikersnaam- en wachtwoordgegevens werken uitsluitend direct nadat de bovenstaande resetprocedure is uitgevoerd.

Gebruikersnaam in veilige modus	Wachtwoord in veilige modus
admin	SAFEmode

5. Selecteer “Restore Factory Settings” (Fabrieksinstellingen herstellen) in het menu. Er verschijnt een waarschuwing dat alle apparaatgegevens worden verwijderd.

6. Klik op “Restore” (Herstellen). De fabrieksinstellingen worden nu hersteld. Wanneer de procedure is voltooid, krijgt u het verzoek de IP-module opnieuw te starten.

7. Klik op “Reboot” (Opnieuw starten) om de IP-module opnieuw te starten.

Welke besturingssystemen worden door de IP-module ondersteund?

De IP-module ondersteunt besturingssystemen die op een PS/2-platform draaien. Als besturingssystemen komen ondermeer in aanmerking: DOS; Windows 2000, NT, XP, 2003 Server, Sun, Solaris, Novell en Linux.

Ondersteunt de IP-module de Microsoft IntelliMouse®?

De IP-module ondersteunt muizen van Microsoft, Logitech®, Kensington® enzovoort en Belkin. Als u vragen hebt over compatibiliteit kunt u contact opnemen met de afdeling Technische Ondersteuning van Belkin.

Wat is de maximale videoresolutie die door de IP-module wordt ondersteund?

De geavanceerde videoverwerkingseenheid in de IP-module ondersteunt een maximale resolutie tot 1600 x 1200 bij 75 Hz. Een grotere kabellengte tussen de IP-module en uw kvm-switch of server heeft een lagere resolutie-ondersteuning tot gevolg.

Moet ik speciale software installeren om de IP-module te kunnen gebruiken?

Nee, voor het gebruik van de IP-module hoeft u geen stuurprogramma's of andere software op de servers te installeren. Sluit de IP-module eenvoudig met de meegeleverde PS/2-kabelset op uw kvm-switch of server aan en sluit vervolgens een toetsenbord, monitor en muis op de consolepoorten aan – en uw systeem is klaar voor gebruik.

Ondersteunt de IP-module ook Linux?

Inderdaad, de IP-module is zonder meer geschikt voor Red Hat en andere Linux pakketten die geconfigureerd zijn voor PS/2- of USB-ondersteuning.

Welke communicatiepoorten gebruikt de IP-module zodat hij op afstand te benaderen is?

Er moeten vijf poorten geopend zijn om op afstand verbinding te maken met de IP-module. De poorten 80 en 443 worden gebruikt voor standaard-webcommunicatie. Drie opeenvolgende poorten worden gebruikt voor het versturen van het externe videomateriaal. Deze kunnen door de gebruiker worden bepaald. Standaard worden hiervoor de poorten 900, 901 en 902 gebruikt.

Hz→	56	60	65	66	70	72	73	75	76	85	86
640 x 480		x		x	x	x		x		X	
720 x 400					x					X	
800 x 600	x	x				x		x		X	x
1024 x 768		x			x	x	x	x	x	x	
1152 x 864								x			
1152 x 900				x					x		
1280 x 720		x									
1280 x 768		x						x			
1280 x 960		x								x	
1280 x		x				x		x	x	x	
1600 x		x	x		x			x		x	

Probleem:

De inlogpagina van de externe console wordt niet in mijn browser weergegeven.

Oplossing:

- Controleer of u inderdaad gebruik maakt van Microsoft Internet Explorer 6.0 of hoger.
- Controleer of de ActiveX plug-in is geïnstalleerd en geactiveerd voor de webbrowser.
- Het is mogelijk dat een firewall de toegang tot de externe console onmogelijk maakt. Controleer of de standaardpoorten 900, 901 en 902 voor zowel HTTP als HTTPS open staan. Als u zelf poorten hebt geselecteerd, controleer dan of de drie opeenvolgende poorten zijn geopend, gebaseerd op het eerste poortnummer dat u hebt geselecteerd.

Probleem:

De muis beweegt niet synchroon nadat ik de muis met de werkbalk voor snelle toegang heb uitgelijnd.

Oplossing:

- Klik op de werkbalk voor snelle toegang op het muispictogram en selecteer “Manual Settings” (Handmatig instellen). Controleer of u het juiste besturingssysteem en dito muisinstellingen hebt geselecteerd. Zie voor meer informatie pagina 34.
- Gebruik de werkbalk voor snelle toegang en selecteer onder “Video Settings” (Video-instellingen) de optie “Auto Video Adjust” (Automatische aanpassing video-instellingen). Zie voor meer informatie pagina 39.

Probleem:

Ik kan met de serverlijst op de werkbalk voor snelle toegang niet naar een andere server overschakelen.

Oplossing:

- Als u de sneltoets in de kvm-switch hebt aangepast, moet u een nieuw switch-definitiebestand (SDF) uploaden. Zie voor meer informatie pagina 24.
- Controleer of u op de switch-configuratiepagina aan de server een naam hebt toegekend. Zie voor meer informatie pagina 23.

Problemen oplossen

Probleem:

De beeldkwaliteit is slecht en/of het beeld is korrelig.

Oplossing:

- Ververs het beeldscherm met behulp van de werkbalk voor snelle toegang.
- Gebruik de werkbalk voor snelle toegang en selecteer onder “Manual Video Adjust” (Video-instellingen handmatig aanpassen) de optie “Automatisch aanpassen” ( ). Zie voor meer informatie pagina 39.

Probleem:

De prestaties van het beeld en/of de muis zijn te langzaam.

Oplossing:

- Ververs het beeldscherm met behulp van de werkbalk voor snelle toegang.
- Gebruik de werkbalk voor snelle toegang en selecteer onder “Manual Video Adjust” (Video-instellingen handmatig aanpassen) de optie “Automated Adjust” (Automatisch aanpassen). Zie voor meer informatie pagina 39.

Probleem:

Ik ben mijn wachtwoord vergeten. Hoe kan ik de RIPM terugzetten naar de fabrieksinstellingen?

Oplossing:

- Zie het hoofdstuk “Restoring Factory Defaults” (Fabrieksinstellingen herstellen) op pagina 44.

Probleem:

Ik heb de LAN-instellingen gewijzigd en een statisch IP-adres ingesteld, maar het lukt me niet de webinterface via het nieuwe IP-adres te openen.

Oplossing:

- Verwijder het vinkje bij de optie “Enable DHCP” (DHCP activeren).
- Controleer of de computer waarmee u de webinterface wilt openen een IP-adres heeft in hetzelfde domein als dat van het nieuwe IP-adres waarop u de IP-module hebt ingesteld.
- Vernieuw uw browser of maak het cachegeheugen van uw browser leeg.

Verklarende woordenlijst

De volgende definities worden in deze handleiding gebruikt:

Cliëntcomputer: De computer die gebruikt wordt om de switch op afstand via een TCP/IP-verbinding te openen.

Console: Verzamelwoord voor toetsenbord, monitor en muis die aangesloten zijn op een kvm-switch.

Consolepoort: Aansluitingen voor de console voor verbinding met de kvm-switch.

Beheer: Als gesproken wordt over het schakelen tussen poorten, betekent beheer dat de console in staat is invoersignalen naar de server te zenden. Bij het beheren van servers moet de console zich richten op de poort en deze “zien”.

DDC: DDC is de afkorting voor Display Data Channel, een VESA-standaard voor communicatie tussen een monitor en een video-adapter. Met behulp van DDC kan een monitor de videokaart van een computer informeren over eigenschappen als maximale resolutie en kleurdiepte om ervoor te zorgen dat de gebruiker de juiste opties krijgt voor de configuratie van het display.

DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol. Een internetprotocol dat nodes in staat stelt dynamisch netwerkadressen te verkrijgen (“leasen”) voor een bepaalde periode. DHCP vereenvoudigt het beheer van grote netwerken en netwerken waarin nodes regelmatig samenkomen en uiteengaan.

Daisychain: Een configuratie van meerdere kvm-switches die met elkaar in serie geschakeld zijn. Een daisychain van kvm-switches gebruikt algemeen gebruikelijke instellingen om naadloze complexe interacties tussen meerdere consoles mogelijk te maken voor de besturing van vele servers.

Hostcomputer: De computer die rechtstreeks (plaatselijk) op de IP-module aangesloten is.

Verklarende woordenlijst

KVM: Deze term, letterlijk “Keyboard Video Mouse”, verwijst naar een technologie die het mogelijk maakt twee of meer computers (of servers) met één toetsenbord, monitor en muis te besturen. Sommige switches die kvm-technologie gebruiken maken ook het delen van andere randapparatuur als luidsprekers, microfoons en printers mogelijk.

Kvm-switch: Apparaat waarmee een gebruiker met behulp van één console meerdere servers kan besturen. Het heeft minstens één consolepoort en meerdere serverpoorten.

MAC: Media Access Control. Een MAC-adres is een uniek nummer dat wordt toegekend aan netwerkapparatuur.

Poort: Interface-aansluiting op een server waarop de gebruiker een apparaat of een verbindingskabel kan aansluiten.

SSL: Secure Sockets Layer. Cryptografisch protocol dat zorgt voor veilige communicatie via het internet. Denk daarbij aan e-mail en internetbankieren.

TCP/IP: Transmission Control Protocol/Internet Protocol. Afkorting voor de reeks van regels die de indeling bepalen waarmee apparaten via het internet met elkaar communiceren.

Doelserver: Server die momenteel door de gebruiker via een lokale of externe console wordt bestuurd.

FCC-verklaring

Attest van gelijkvormigheid met de FCC-voorschriften voor elektromagnetische compatibiliteit.

Wij, Belkin International, Inc., gevestigd 501 West Walnut Street, Compton, CA 90220, Verenigde Staten van Amerika, verklaren hierbij dat wij de volledige verantwoordelijkheid aanvaarden dat het product met het artikelnummer

F1DP101M

waarop deze verklaring van toepassing is,
voldoet aan Deel 15 van de FCC-voorschriften. Het gebruik ervan is onderworpen aan de beide volgende voorwaarden: (1) het apparaat mag geen schadelijke storingen opwekken en (2) het apparaat moet elke ontvangen interferentie accepteren, waaronder storingen die een ongewenste werking kunnen veroorzaken.

CE-conformiteitsverklaring
Wij, Belkin International, Inc., verklaren hierbij dat wij de volle verantwoordelijkheid aanvaarden dat het product met het artikelnummer F1DP101M, waarop deze verklaring van toepassing is, voldoet aan de emissienorm EN55022 en aan de immuniteitsnormen EN55024, LVP EN61000-3-2 en EN61000-3-3.

ICES
Dit digitale apparaat van klasse B voldoet aan de Canadese normen van ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Twee jaar beperkte productgarantie van Belkin International, Inc.

Deze garantie dekt het volgende:
Belkin International, Inc. (“Belkin”) garandeert de oorspronkelijke koper van dit Belkin product dat het product vrij is van ontwerp-, assemblage-, materiaal- en fabricagefouten.

De geldigheidsduur van de dekking

Belkin biedt twee jaar garantie op dit Belkin product.

Hoe worden problemen opgelost?
Productgarantie
Belkin zal het product dat een defect vertoont naar eigen keus kosteloos (met uitzondering van verzendkosten) repareren of vervangen.

Wat valt buiten deze garantie?
Alle hierin versterkte garanties zijn niet van toepassing als het Belkin product op verzoek van Belkin niet op kosten van de koper voor onderzoek aan Belkin ter beschikking is gesteld of als Belkin constateert dat het Belkin product verkeerd is geïnstalleerd, op enige wijze is veranderd of vervalst. De productgarantie van Belkin biedt geen bescherming tegen van buiten komend onheil (anders dan blikseminslag), zoals overstromingen, aardbevingen en oorlogsmolest, vandalisme, diefstal, normale slijtage, afslijting, depletie, veroudering, misbruik, beschadiging door netspanningsdalingen (z.g. “brown-outs” en “sags”), ongeoorloofde programmering en/of wijziging van de systeemapparatuur.

Hoe wordt service verleend?
Om voor service voor uw Belkin product in aanmerking te komen gaat u als volgt te werk:

1. Neem contact op met Belkin, 501 W. Walnut St., Compton CA 90220, Verenigde Staten van Amerika, t.a.v. afdeling Customer Service (Klantendienst) of bel +1-800-223-5546, een en ander binnen 15 dagen na het voorval. U moet de volgende gegevens kunnen verstrekken:

   a. Het artikelnummer van het Belkin product.
   b. Waar u het product hebt gekocht.
   c. Wanneer u het product hebt gekocht.
   d. Het originele aankoopbewijs.

2. De medewerker/ster van de Belkin klantenservice legt u vervolgens uit hoe u het aankoopbewijs en het product moet verzenden en hoe u de claim verder af moet wikkelen.

Belkin behoudt zich het recht voor het defecte Belkin product te onderzoeken. De kosten voor verzending van het Belkin product naar Belkin komen volledig voor rekening van de koper. Als Belkin naar eigen bevinding tot de conclusie komt dat het onpraktisch is de beschadigde apparatuur naar Belkin te verzenden, kan Belkin naar eigen goeddunken een deskundige reparatie-inrichting aanwijzen en deze opdragen de betreffende apparatuur te inspecteren en de reparatiekosten ervan te begroten. De eventuele verzendkosten van het product naar de reparatie-inrichting en van de terugzending naar de koper en van de kostenbegroting komen geheel voor rekening van de koper. Het beschadigde product moet voor onderzoek beschikbaar blijven totdat de claim is afgehandeld. Belkin behoudt zich bij de vereffening van claims het recht voor tot in-de-plaatstreding bij alle geldige verzekeringspolissen waarover de koper van het product beschikt.

De garantie en de wet.
DEZE GARANTIE OMVAT DE ENIGE GARANTIE VAN BELKIN. ER ZIJN GEEN ANDERE GARANTIES, NADRUKKELIJK OF TENZIJ WETTELIJK BEPAALD IMPLICIET, MET INBEGRIP VAN IMPLICIETE GARANTIES OF VOORZIENINGEN VAN KWALITEIT, VERHANDELBAARHEID OF GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, EN ZULKE IMPLICIETE GARANTIES, MITS VAN TOEPASSING, ZIJN WAT HUN GELDIGHEID BETREFT TOT DE DUUR VAN DEZE GARANTIE BEPERKT.

In sommige staten of landen is het niet toegestaan de duur van impliciete garanties te beperken in welk geval de bovenstaande garantiebeperkingen wellicht niet voor u gelden.

ONDER TOEPASSELIJK RECHT IS Belkin NIET AANSPRAKELIJK VOOR INCIDENTELE, BIJZONDERE, DIRECTE, INDIRECTE, BIJKOMENDE OF MEERVOUDIGE SCHADE WAARTOE ZONDER ENIGE BEPERKING TE REKENEN SCHADE TEN GEVOLGE VAN GEDERFDE WINST EN/OF GEMISTE OPBRENGSTEN VOORTKOMEND UIT DE VERKOOP OF HET GEBRUIK VAN BELKIN PRODUCTEN, ZELFS ALS DE BETROKKENE VAN DE MOGELIJKHEID VAN ZULKE SCHADE TEVOREN OP DE HOOGTE WAS GESTELD.
Deze garantie verleent u specifieke wettelijke rechten en wellicht hebt u andere rechten die van staat tot staat kunnen verschillen. In sommige staten en landen is het niet toegestaan incidentele, gevolg- en andere schade uit te sluiten, reden waarom de bovenstaande garantiebeperkingen wellicht niet voor u gelden.

BELKIN®

OmniView® SMB IP-afstandbedieningsmodule

BELKIN®

www.belkin.com

Technische ondersteuning
Verenigd Koninkrijk: 0845 607 77 87
Europa: www.belkin.com/support

Belkin Ltd.
Express Business Park
Shipton Way, Rushden
NN10 6GL, Verenigd Koninkrijk
+44 (0) 1933 35 2000
+44 (0) 1933 31 2000 fax

Belkin B.V.
Boeing Avenue 333
1119 PH Schiphol-Rijk
Nederland
+31 (0) 20 654 73 00
+31 (0) 20 654 73 49 fax

Belkin GmbH
Hanebergstraße 2
80637 München
Duitsland
+49 (0) 89 14 34 05 0
+49 (0) 89 14 34 05 100 fax

Belkin SAS
130 rue de-Silly
92100 Boulogne-Billancourt
Frankrijk
+33 (0) 1 41 03 14 40
+33 (0) 1 41 31 01 72 fax

Belkin Iberia
Avda. Cerro del Aguila 3
28700 San Sebastián de los Reyes
Spanje
+34 91 625 80 00
+34 902 02 00 34 fax

Belkin Zweden
Knarrarnäsgatan 7
164 40 Kista
Zweden
+46 (0) 8 5229 1870
+46 (0) 8 5229 1874 fax

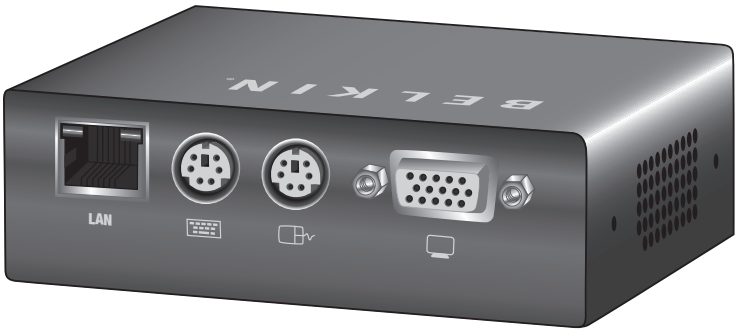
© 2007 Belkin International, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle handelsnamen zijn geregistreerde handelsmerken van de betreffende rechthebbenden. Windows, Windows Vista, Internet Explorer, Microsoft, NT, IntelliMouse en ActiveX zijn in de Verenigde Staten en/of andere landen gedeponeerde of handelsmerken van Microsoft Corporation.

P75437ea

BELKIN®

Dispositivo® IP remoto SMB OmniView

EN
FR
DE
NL
ES
IT



Manual del usuario

F1DP101M

Índice de contenidos

1. Introducción 1

Contenidodelpaquete 1

2. Generalidades 2

Características 2

Requisitos del equipo 4

Requisitos del sistema 5

Diagramas de los indicadores de la unidad 7

Especificaciones 8

3. Instalación del hardware 9

Configuración previa 9

Montaje del dispositivo IP (opcional) 10

Conexión de la consola al dispositivo IP 11

Conexión del conmutador o el servidor KVM al dispositivo IP 12

Encendido de los sistemas 14

4. Instalación a distancia 15

Identificación de la dirección IP 15

Acceso a la interfaz web 16

Configuración previa 18

Ajustes del usuario 20

Configuración del conmutador 23

Ajustes de serie 25

Ajustes de seguridad 26

Mantenimiento 28

Índice de contenidos

5. Cómo utilizar el dispositivo remoto IP 30
Inicio de una sesión a distancia 30
Utilización de la barra de acceso rápido 32
Configuración del ratón y ajustes 33
Configuración del teclado y ajustes 37
Configuración del vídeo y ajustes 39
Ajustes de rendimiento (ancho de banda) 41
Selección de un servidor 42
Características adicionales 43
Restablecimiento de los ajustes de fábrica 44
6. Preguntas frecuentes 45
7. Resolución de problemas 47
8. Glosario 49
9. Información 51

Introducción

Enhorabuena y gracias por haber adquirido el dispositivo IP remoto SMB OmniView de Belkin (el dispositivo IP). Este dispositivo IP proporciona una sencilla solución de gestióna distancia para la pequeña y mediana empresa. Cuando se conecta a un conmutador o servidcor KVM, el dispositivo IP le permite acceder y controlar los servidores por Internet a través de un navegador web estándar. Este acceso en cualquier momento le permite solucionar los problemas de los servidores más rápida y eficazmente, lo que reduce el tiempo de inactividad de los servidores y los gastos de mantenimiento.

Este manual del usuario le ofrece todos los detalles que necesitará para instalar y manejar su nuevo dispositivo IP además de aportar consejos expertos para resolver problemas, en el improbable caso de que los tuviese. Para una instalación sencilla y rápida, consulte la guía de instalación rápida que se incluye en el paquete.

Sabemos valorar su empresa y estamos convencidos de que pronto podrá apreciar usted mismo por qué se emplean más de 1 millón de productos OmniView de Belkin en todo el mundo.

Contenido del paquete

Dispositivo IP remoto SMB OmniView

Soportes para montaje en bastidor con tornillos

Una fuente de alimentación de 5 V CC, 2 A

Kits de cables para PS/2

Cable cruzado RS232

Manual del usuario

Guía de instalación rápida

Prestaciones

- **Acceso remoto de alto rendimiento**
  El dispositivo IP le permite acceder y controlar la configuración del conmutador KVM y todos los servidores conectados desde cualquier consola remota a través de una conexión TCP/IP. El dispositivo IP también puede configurarse para proporcionar acceso remoto a un servidor u ordenador individual. El dispositivo IP proporciona una gran calidad de vídeo y control de ratón, de modo que el usuario experimenta la sensación de estar accediendo a sus servidores de un modo local.

- **Basado en un navegador de Internet**
  El dispositivo IP le permite acceder al conmutador KVM y a todos los servidores conectados desde cualquier ordenador conectado a la red LAN, WAN o Internet que utilice Microsoft Internet Explorer versión 6.0 o superior.

- **Compatibilidad universal**
  El dispositivo IP aporta un perfecto acceso remoto y fuera de banda a cualquier conmutador KVM o a cualquier servidor individual con conexiones para consola PS/2. Cuando esté conectado a una configuración KVM encadenada en margarita, el dispositivo IP proporciona un acceso remoto a todos los servidores conectados.

- **Acceso al nivel de la BIOS**
  El dispositivo IP le permite acceder a distancia al Sistema básico de entrada y salida (BIOS) de sus servidores, para que pueda realizar cambios o reinicios, independientemente de la conectividad de la red o el estado del servidor.

- **Interfaz de fácil utilización**
  La interfaz basada en la web le permite configurar y cambiar las funciones del dispositivo IP rápida y fácilmente mediante su navegador de Internet, sin necesidad de instalar software adicional en sus servidores.

- **Acceso remoto serie**
  E dispositivo IP proporciona asistencia a un dispositivo serie, como la gestión de una unidad de distribución de alimentación (PDU), así puede desconectar a distancia la corriente para reiniciar sus servidores.

- **Seguridad mejorada**
  El dispositivo IP ofrece encriptación SSL de 128 bits y protección con contraseña para impedir el acceso no autorizado a los servidores y proteger los datos que se transmiten mediante Internet.

- **Colaboración digital**
  El dispositivo IP permite a un usuario acceder y controlar a los servidores de modo remoto a través de Internet. Permite a hasta ocho usuarios ver imágenes de vídeo digital simultáneamente para compartir su experiencia técnica y solucionar los problemas de los servidores de forma colectiva.

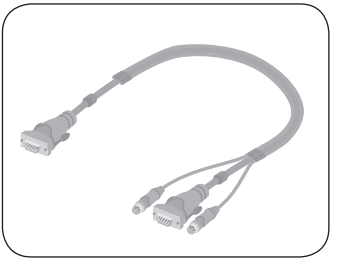
- **Resolución de vídeo**
  El conmutador IP ofrece resoluciones de vídeo de hasta 1600 x 1200 a 75 Hz, tanto para la consola local como para la consola a distancia.

- **Actualizaciones del firmware**
  Las actualizaciones por flash le permiten obtener las últimas actualizaciones del firmware para su dispositivo IP. Estas actualizaciones del firmware garantizan que el dispositivo IP sea compatible con los últimos dispositivos y hardware. Dichas actualizaciones son gratuitas durante toda la vida útil del dispositivo IP. Visite www.belkin.com para obtener información sobre las actualizaciones y asistencia.

Requisitos del equipo

Cables

Para conectar el dispositivo IP a su conmutador KVM o a su servidor individual, se necesita el kit de cableado KVM PS/2 incluido.



Para conectar el dispositivo IP a su red de área local, necesitará ubicar un cable de red con un conectar RJ45.

Requisitos del sistema

Plataformas de los sistemas operativos (OS) del ordenador host

El dispositivo IP remoto SMB es compatible, pero no exclusivamente, con CPUs que utilizan las siguientes plataformas OS:

- Windows® NT®, 2000, XP, Server 2003 o Vista™
- Microsoft® DOS 5.x y superior
- Red Hat® Linux® 8.x y superiores
- Sun™*
- Novell® 5.x
- Solaris™ 8.x y superiores*

*Pueden requerirse adaptores.

Conmutadores KVM

El dispositivo IP es compatible con los siguientes conmutadores KVM de Belkin:

- Serie Quad-Bus OmniView
- Serie SMB OmniView
- Serie PRO2 OmniView
- Serie OmniView SE Plus

El dispositivo IP remoto SMB es compatible con los siguientes conmutadores KVM de:

- Avocent® Corporation
- ATEN
- Raritan®
- Black Box®
- Compaq®
- HP®
- IBM®
- Minicom
- Cybex
- Rose
- Daxten
- Tripp Lite
- NTI
- Adder
- D-Link®
- CCC Networks
- Rextron
- Emine
- KVM Partnership

Requisitos del sistema

Teclados

- Compatibles con PS/2

Ratones

- Compatibles con PS/2 con 2, 3, 4 ó 5 botones
- Ratones ópticos e inalámbricos compatibles con PS/2

Monitores

- CRT y LCD (que admitan VGA)

Software para la consola a distancia

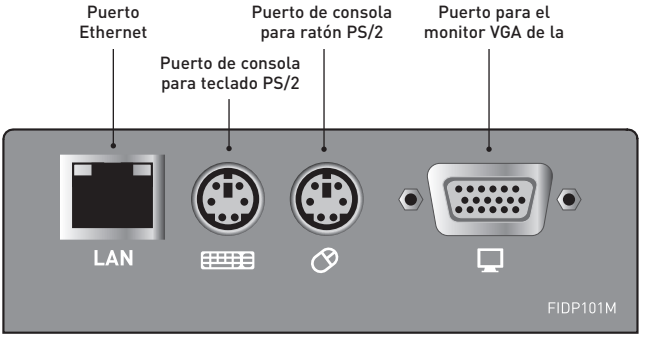
Se puede acceder al dispositivo SMB IP remoto mediante una conexión con TCP/IP, desde ordenadores que utilicen los siguientes sistemas operativos y navegadores de Internet:

- Microsoft Internet Explorer 6.0 y versiones superiores con asistencia de ActiveX®
- Windows 2000, XP o 2003 Server
- Windows Vista**

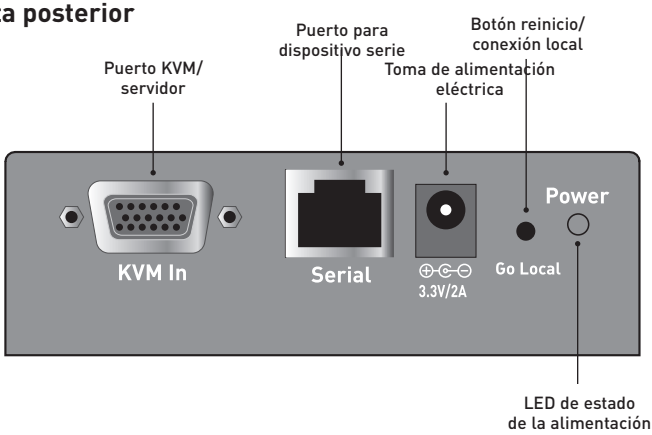
**Internet Explorer® debe ejecutarse en modo administrador debido a la seguridad extra para los plug-ins de for ActiveX con Windows Vista.

Diagramas de los indicadores de la unidad

Vista frontal



Vista posterior



Especificaciones

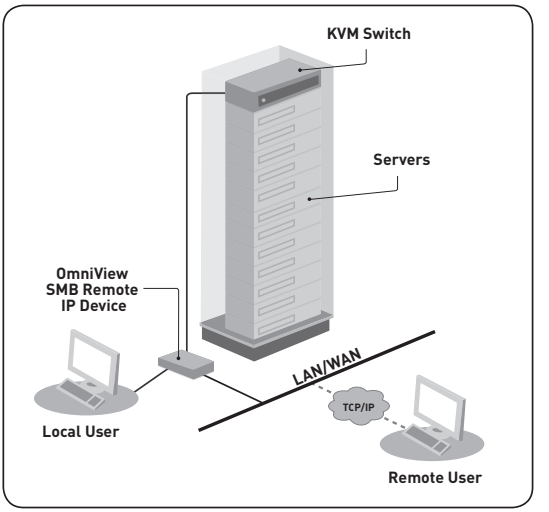
N° de artículo:	F1DP101Mea
N° de usuarios admitidos:	1 digital ó 1 local
Carcasa:	Aluminio
Requisitos de alimentación:	3.3V CC, adaptador de alimentación 1.3A (clavija de núcleo negativo)
Resolución de vídeo máxima:	Puerto analógico local: Hasta 1600 x 1200 a 75 Hz Puerto digital: Hasta 1600 x 1200 a 75 Hz
Emulación de teclado de consola:	PS/2
Emulación de ratón de consola:	PS/2
Entrada de teclado de consola:	MiniDIN6 (PS/2)
Entrada de ratón de consola:	MiniDIN6 (PS/2)
Puerto de monitor de consola:	HDDB15 hembra (VGA)
Puerto KVM/servidor:	HDDB15 hembra*
Puerto Ethernet:	RJ45 (conexión 10/100Base-T)
Seguridad:	Encriptación SSL de 128 bits
Ancho de banda medio:	0,31 Mbps**
Puerto para dispositivo serie:	RJ45
Conexión de alimentación:	IEC
Selectores de puertos:	8 y 16 respectivamente para los modelos de 8 y 16 puertos
Indicadores LED:	8 y 16 respectivamente para los modelos de 8 y 16 puertos
Dimensiones:	28 x 104 x 79 mm
Peso:	0,2 kg
Temperatura de funcionamiento:	de 0° a 40° C
Temperatura de almacenamiento:	de -40° a 70° C
Humedad:	0-80% HR, no condensada
Garantía:	2 años

*El dispositivo IP puede conectarse a cualquier conmutador KVM o servidor individual con puertos de consola para teclado y ratón PS/2.

**El ancho de banda medio se define como el uso medio administrativo “no intensivo”, con color de 16 bits, resolución de 1024 x 768.

Nota: Las especificaciones pueden ser objeto de modificación sin previo aviso.

Configuración previa



(Configuración usual)

Dónde colocar el dispositivo IP:

El dispositivo IP incluye un engarce para montaje y está diseñado para la instalación independiente o de bastidor 0U.

Tenga en cuenta los siguientes aspectos a la hora de decidir dónde colocar el conmutador:

- si va a utilizar o no dicho engarce
- la longitud de los cables conectados a su teclado, monitor y ratón
- la ubicación del servidor o conmutador KVM con respecto a su consola
- la longitud de los cables que utiliza para conectar su dispositivo IP al servidor o al conmutador KVM

Advertencia: Evite colocar los cables cerca de luces fluorescentes, aparatos de aire acondicionado o máquinas que produzcan ruido eléctrico (p. ej., aspiradores.)

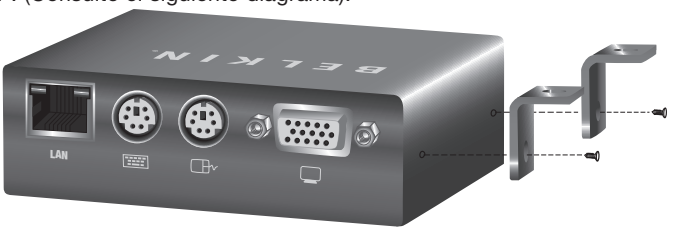
Ahora puede comenzar con la instalación de su dispositivo IP. Las siguientes secciones (páginas de 10 a 14) aportan instrucciones completas para la instalación del hardware del dispositivo IP en un conmutador o servidor individual KVM.

Paso 1 Montaje del dispositivo IP (opcional)

Atención: antes de comenzar, localice la dirección MAC y el número de dispositivo en la parte de abajo del dispositivo IP. Necesitará estos números más adelante durante el proceso de instalación, por lo que se recomienda que los anote antes de montar el dispositivo IP en el bastidor.

Dirección MAC	Número de dispositivo

1.1 Introduzca los engarces de montaje incluidos a los lados del dispositivo IP. (Consulte el siguiente diagrama).



1.2 Monte el dispositivo IP en la parte trasera del bastidor. (Consulte el siguiente diagrama).

Nota: no se incluyen tornillos para el bastidor. Utilice los tornillos especificados por el fabricante de su bastidor.

Paso 2 Conexión de la consola al dispositivo IP

2.1 Conecte el cable de su monitor VGA al puerto del monitor en la parte frontal del dispositivo IP “ ”. (Consulte el siguiente diagrama).

2.2 Conecte los cables del teclado y del ratón PS/2 a los puertos correspondientes en la parte frontal del dispositivo IP. (Consulte el siguiente diagrama).

2.3 Localice y conecte un cable que vaya desde su red de área local al puerto de Ethernet RJ45 que se encuentra en la parte trasera del dispositivo IP. (Consulte el siguiente diagrama).

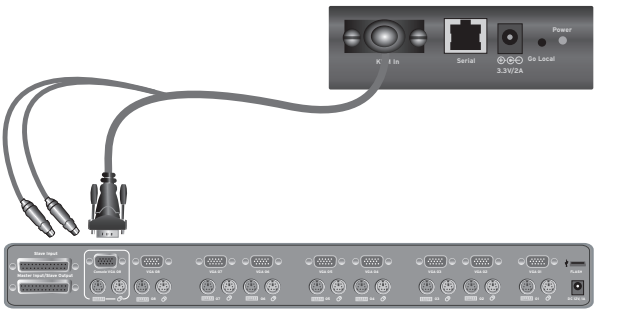
Paso 3 Conectar el conmutador o el servidor KVM al dispositivo IP

3.1 Asegúrese de que su conmutador KVM y todos los servidores conectados estén apagados.

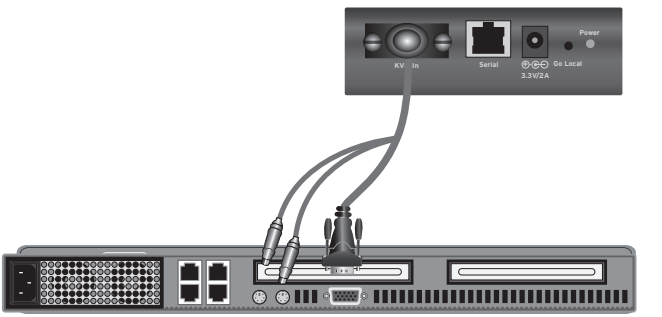
3.2 Conecte el conector DB15 al puerto “KVM In” de la parte posterior del dispositivo IP mediante el kit de cables KVM incluido. (Consulte el siguiente diagrama).

3.3 Conecte los cables VGA y PS/2 a los puertos del monitor de la consola, del teclado y del ratón en su conmutador o servidor KVM mediante el otro extremo del kit de cables. (Consulte el siguiente diagrama).

Conexión al conmutador KVM

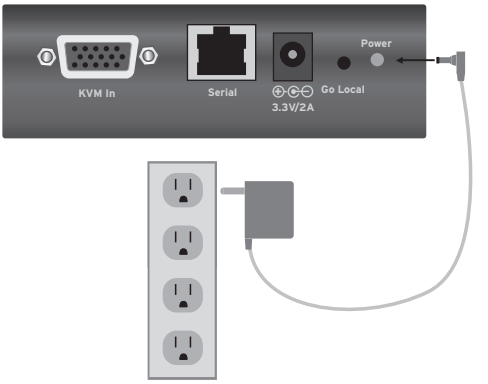


Conexión al servidor



Paso 4 Encendido de los sistemas

4.1 Conecte el adaptador al dispositivo IP y después a la fuente de alimentación para cargar el dispositivo IP. (Consulte el siguiente diagrama).



4.2 Encienda el conmutador o servidor KVM conectado al dispositivo IP. El dispositivo IP emula tanto al ratón como al teclado en cada puerto y permite que el conmutador o servidor KVM se inicien con normalidad.

4.3 Encienda todos los servidores conectados a su conmutador KVM.

4.4 Verifique que el teclado, monitor y ratón locales estén funcionando normalmente.

Ajustes iniciales

La siguiente sección proporciona instrucciones para ajustar la dirección IP del dispositivo IP remoto SMB OmniView.

Paso 1 Identificación de la dirección IP

Una vez que su dispositivo IP se ha conectado a su red y se ha encendido, un Protocolo de configuración de host dinámico (DHCP) de su red asignará automáticamente al dispositivo IP una dirección IP, dirección de puerta de enlace y una máscara de subred.

Para identificar la dirección IP de su red, utilice la dirección MAC o número único de dispositivo que se encuentra situado en la parte trasera del dispositivo IP. Si no se encuentra servidor DHCP en su red, el dispositivo IP se iniciará con la siguiente dirección IP estática: 192.168.2.155.

Si quiere conectar más de un dispositivo IP a la misma red y no existe servidor DHCP disponible, conecte cada dispositivo IP a su red de uno en uno y cambie la dirección IP estática de cada unidad antes de conectar la siguiente unidad.

Atención: Si posteriormente hay un servidor DHCP disponible en su red, el dispositivo IP adoptará la nueva dirección IP del servidor DHCP. Para conservar la dirección IP estática original, necesitará desactivar el DHCP (consulte la página 19).

Paso 2 Acceso a la interfaz web

Para acceder a la interfaz de red:

1. Abra su navegador de Internet (se requiere Internet Explorer versión 6.0 o superior). **Si utiliza Windows Vista, puede ejecutar Internet Explorer en modo administrador. Para ejecutar Internet Explorer en modo administrador, haga clic en el botón derecho del ratón sobre Internet Explorer y seleccione "Ejecutar como Administrador".**
2. Escriba la dirección IP del dispositivo IP en el campo de la dirección, utilizando este formato: **https://192.168.2.155/config**. Aparecerá la pantalla de acceso (vea la Fig. 1). Guarde la página en sus favoritos para poder consultarla fácilmente.

   Atención: Se utiliza HTTPS para la comunicación mediante un mecanismo de encriptación SSL (Secure Socket Layer).

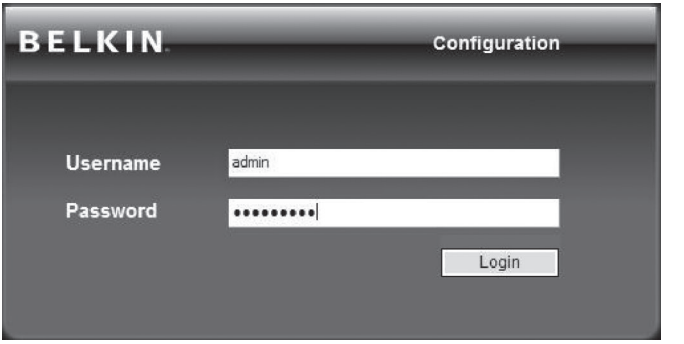


Fig. 1 Página de acceso

3. Escriba el nombre de usuario y contraseñas predeterminados siguientes (respetando mayúsculas y minúsculas):

User (usuario)	Contraseña
admin	SMBremote

4. Haga clic en Login La interfaz web se abrirá en la página de configuración de red (Network-Configuration, vea la Fig. 2).

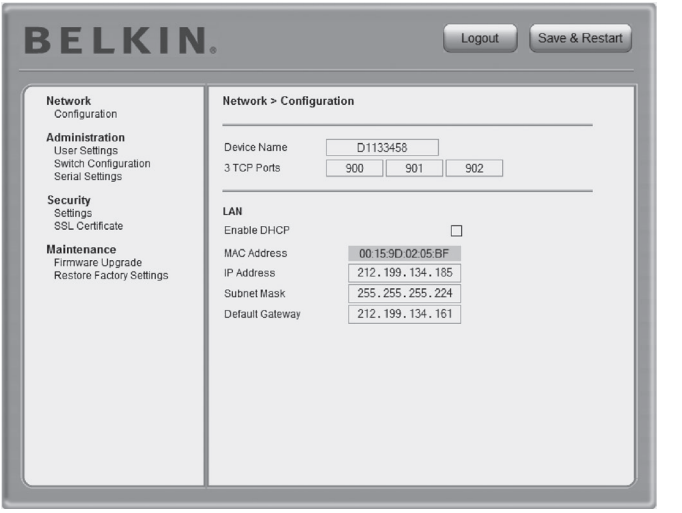
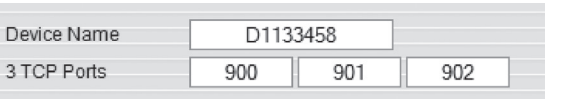


Fig. 2 Página de configuración de red

Paso 3 Configuración de la red

La primera vez que se conecte a la página de configuración HTTPS del dispositivo IP, pueden aparecer dos advertencias de seguridad del navegador. Haga clic en “Sí” (Yes) en ambas advertencias.

Atención: La primera advertencia de seguridad solo se produce una vez en cada equipo cliente. Esto sucede cuando se instala el certificado raíz de Belkin. La segunda advertencia puede evitarse si añade una línea al archivo de “hosts” de Windows (normalmente se encuentra en **\winnt\system32\drivers\etc\hosts**, puede modificarlo utilizando Notepad). El formato de la línea debe ser “Dirección IP Cualquier nombre.kvm.net”.
(Por ejemplo: **192.168.2.155 BelkinSMB.kvm.net**.)



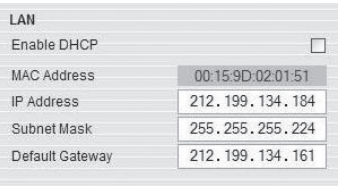
Nombre del dispositivo

Escriba el nombre que quiera asignarle al dispositivo IP. El nombre predeterminado del dispositivo consiste en la letra “D” seguida de los 7 dígitos del número de dispositivo situado en la parte trasera del dispositivo IP.

Tres puertos TCP

Elija tres puertos TCP (Transmission Control Protocol) y rellene los campos. Los puertos predeterminados son los puertos 900, 901 y 902. Esto es correcto para la mayoría de las instalaciones. No obstante, puede introducir cualquier valor para los puertos TCP desde 800 hasta 65535. Esto es aplicable en los tres campos.

Atención: La lista de acceso de seguridad de su router o firewall debe permitir la comunicación de entrada entre los puertos TCP seleccionados para la dirección del dispositivo IP. Los puertos 80 y 443 se utilizan para la comunicación web estándar y deben estar abiertos. Para el acceso de un ordenador cliente desde una red LAN protegida, los puertos seleccionados deben estar abiertos para permitir la comunicación de salida.



Activar DHCP

Cuando esta casilla está seleccionada (ajuste predeterminado), un servidor DHCP de su red es el que asigna la dirección IP al dispositivo IP. Cuando esta casilla no está seleccionada (recomendado), puede asignar una dirección IP estática al dispositivo IP.

Establecer una dirección IP estática

Si elige no utilizar DHCP, la casilla “Activar DHCP” no debe estar marcada, a continuación escriba la dirección IP, máscara de subred, y puerta de enlace predeterminada para LAN, que le habrá suministrado su administrador de red.

Atención: Si introduce una dirección IP estática sin quitar la marca de selección de la casilla “Activar DHCP”, la dirección IP estática no funcionará y DHCP continuará activado.

Atención: Si tiene acceso al servidor, el nombre de dispositivo predeterminado o configurado aparecerá en la lista del servidor DHCP, facilitando su localización.

Paso 4 Ajustes del usuario

En la página de perfil del usuario, puede crear y modificar hasta 25 cuentas de usuario distintas. Para abrir la página debe dirigirse a la columna de la izquierda, y bajo “Administration” (Administración), haga clic en “User Settings” (Ajustes del usuario) (vea la Fig. 3).

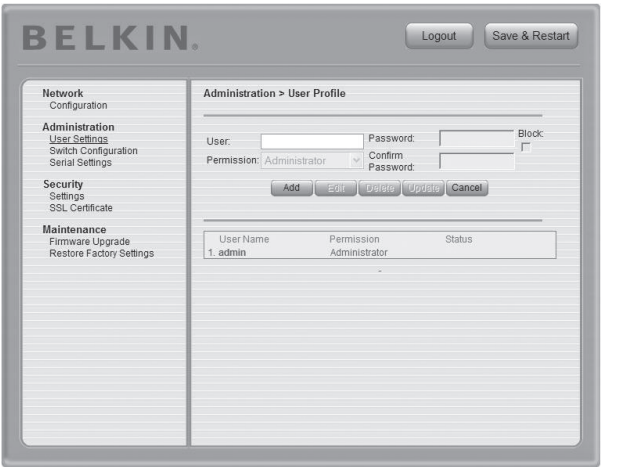


Fig. 3 Página de perfil del usuario

Existen tres niveles de acceso del usuario:

Administrador

Un administrador tiene acceso sin restricciones a todas las ventanas y ajustes y puede “tomar el mando” de cualquier sesión activa (consulte la página 30 para más detalles). Un administrador puede cambiar el nombre y la contraseña de todos los usuarios.

Usuario

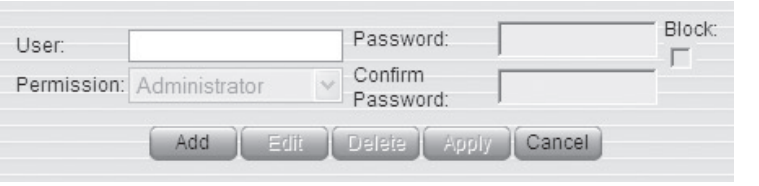
Un usuario puede acceder a los servidores y controlarlos, pero no puede utilizar o tener acceso a lo siguiente:

- Ajustes avanzados del ratón
- La interfaz de configuración de red (está en https://*IP Address*/config)

Solo visualización

Un usuario con acceso a “solo visualización” únicamente puede ver la pantalla del servidor en cuestión y no puede controlar el ratón ni el teclado. Solamente aparecen determinadas opciones, como “desconectar”. Aparecerá el icono de “Solo visualización” en el puntero del ratón local para indicarle al usuario este estado.

Atención: Solo puede acceder a la página de configuración un administrador al mismo tiempo. El dispositivo IP admite hasta ocho visualizaciones simultáneas mediante sesiones remotas, pero solamente el administrador puede controlar el servidor.



Para añadir un nuevo usuario:

1. Haga clic en Add y escriba su nombre de usuario y contraseña. La contraseña debe tener al menos seis caracteres (letras o números) y no debe incluir el nombre de usuario, aunque se hayan añadido otros caracteres. Dependiendo del nivel de seguridad elegido, los parámetros de nombre de usuario y contraseña sin diferentes. (Consulte la página 26 para obtener más detalles.)
2. Seleccione en el recuadro “Permission” el tipo de permiso.
3. Haga clic en Apply para guardar los cambios. El nuevo usuario aparecerá en la lista de usuarios.

Para modificar un usuario:

1. Seleccione el usuario de la lista.
2. Haga clic en Edit . Ahora puede cambiar todos los parámetros disponibles, nombre de usuario, tipo de permiso y contraseña.
3. Haga clic en Apply para guardar los cambios.

Atención: Por seguridad, debe cambiar la contraseña del nombre de usuario predeterminadoº
“admin”.

Para borrar un usuario:

1. Seleccio Delete ne el usuario de la lista.
2. Pinche .
3. Haga clic en Apply para guardar los cambios.

Bloqueo de un usuario estándar y de un usuario con permiso de “solo visualización”

Como alternativa a borrar un usuario, se le puede “bloquear”. Esto significa que el nombre de usuario y la contraseña continúan guardadas, pero el usuario no puede acceder al sistema.

Para bloquear un usuario:

1. Seleccione el usuario de la lista.
2. Seleccione el recuadro “Block”.
3. Pinche en Apply para guardar los cambios.

Atención: Por motivos de seguridad, le recomendamos que borre las cuentas del administrador y que no utilice el bloqueo.

Paso 5 Configuración del conmutador

Cuando un conmutador KVM se conecta al dispositivo IP, debe especificar el fabricante y el modelo del conmutador en la sección “Configuración del conmutador”.

La página de configuración del conmutador le permite especificar los conmutadores KVM conectados al dispositivo IP. Para abrir la página debe dirigirse a la columna de la izquierda, y bajo “Administration” (Administración), haga clic en “Switch Configuration” (Configuración del conmutador) (vea la Fig. 4).

Fig. 4 Página de configuración del conmutador

Atención: Por defecto, la página de configuración del conmutador asume que el dispositivo IP está conectado a un solo servidor. La página muestra un único campo para el nombre del servidor.

Para especificar y nombrar los servidores:

1. Haga clic en junto a los campos “Fabricante” y “Modelo” y seleccione la configuración de conmutadores KVM que mejor se adapte a su configuración.
2. Haga clic en El número de posibles servidores conectados aparecerá en la sección “Server Name” (nombre de servidor).
3. Cambie el nombre de cada servidor conectado seleccionando el servidor y escribiendo un nuevo nombre.
4. Haga clic en para guardar los cambios.

Atención: Necesitará cambiar el nombre de todos los servidores a los que quiera acceder. No se puede acceder a los servidores cuyos nombres se dejan si cambiar, como “**UNUSED**” (no utilizado).

Instalación de nuevos archivos de definición del conmutador (SDF)

Si el tipo de configuración de conmutador KVM no aparece en la lista desplegable, póngase en contacto con el servicio de Asistencia técnica de Belkin llamando al (800) 282-2355 para solicitar un SDF (archivo de definición del conmutador) actualizado con la lista de configuración KVM que necesite.

Para instalar el SDF:

1. Cargue el archivo en el ordenador cliente.
2. Haga clic en para localizar el nuevo SDF.
3. Haga clic en “Instalar” para actualizar el conmutador con el nuevo archivo.

Atención: Si cambia la secuencia de teclas de acceso rápido en el conmutador KVM a “Impr Pant”, “Ctrl” o “F12”, debe cargar un nuevo archivo de definición del conmutador (SDF, switch-definition file) para la secuencia correspondiente. El archivo SDF puede descargarse de www.belkin.com/support.

Paso 6 Ajustes serie

El dispositivo IP remoto SMB es compatible con un dispositivo serie, que puede conectarse mediante el cable serie incluido. Al dispositivo serie puede accederse de forma remota a través de la emulación terminal serie VT100 del dispositivo IP.

Si tiene un dispositivo serie conectado al Conmutador, como una unidad de distribución de alimentación (PDU), debe configurar los ajustes serie (RS232). Para abrir la página de ajustes serie, debe dirigirse al menú de la izquierda, y bajo “Administration” (Administración), haga clic en “Serial Settings” (Ajustes serie) (vea la Fig. 5)

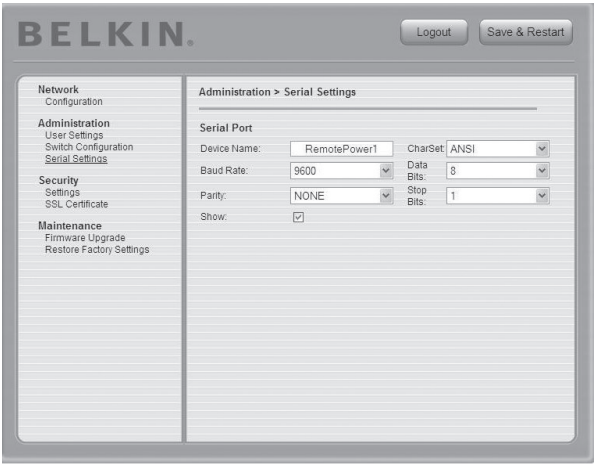


Fig. 5 Página de ajustes serie

Para configurar su dispositivo serie:

1. Escriba el nombre del dispositivo serie.
2. Utilizando los menús desplegables, seleccione los parámetros de bit de parada y bit de datos, paridad y tasa de baudios correspondientes para su dispositivo.
3. Pinche en la casilla “Mostrar”. Después de esto el dispositivo aparecerá en la lista de servidores y dispositivos a los que se puede acceder mediante la barra de acceso rápido.

Paso 7 Ajustes de seguridad

La página de ajustes de seguridad le permite configurar las características de seguridad del dispositivo IP. Para abrir la página de ajustes de seguridad, debe dirigirse al menú de la izquierda, y bajo “Security” (Seguridad), haga clic en “Settings” (Ajustes) (vea la Fig. 6).

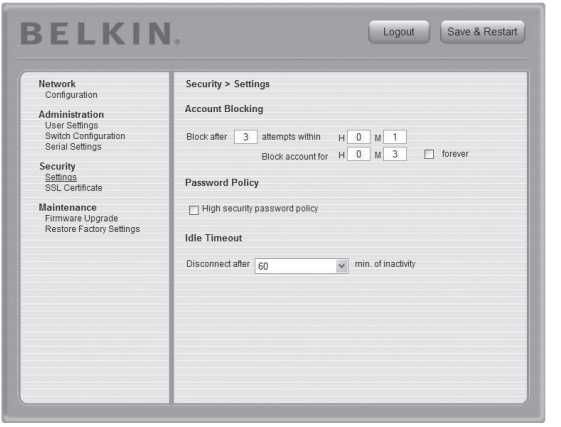


Fig. 6 Página de ajustes de seguridad

Puede configurar las siguientes características de seguridad:

Bloqueo de cuenta

Especifique el número de intentos fallidos que se permiten antes de bloquear al usuario.

Política de contraseñas

Elija entre una política de contraseñas estándar y una de alta seguridad. La tabla siguiente indica los parámetros de las dos opciones disponibles. Para activar la alta seguridad, seleccione la casilla “High-security password policy” o no la seleccione si desea la seguridad estándar.

Contraseña de seguridad estándar	Contraseña de alta seguridad
6 caracteres o más	8 caracteres o más; deben incluirse al menos 1 dígito y 1 letra mayúscula, y 1 de los siguientes caracteres “especiales”: !@#$%^&*()_-+={[}]”’:;?/><
No debe incluir el nombre de usuario	No debe incluir el nombre de usuario

Tiempo límite de inactividad

Seleccione el tiempo máximo de inactividad permitido antes de desconectar al usuario de la sesión a distancia. Elija “No Timeout” (Sin tiempo límite) para desactivar esta función. De forma predeterminada, el tiempo límite de inactividad está establecido en 10 minutos.

Certificado SSL

Puede instalar el certificado SSL de su propia empresa para proteger los datos que se transfieren a través de Internet entre los servidores y la consola remota. Para abrir la página, debe dirigirse al menú de la izquierda, y bajo “Security” (Seguridad), haga clic en “SSL Certificate” (Certificado SSL) (vea la Fig. 7).

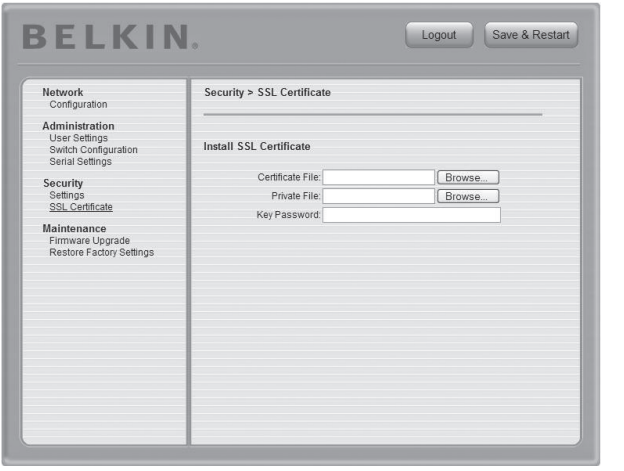


Fig. 7 Página de Certificado SSL

Para instalar un certificado SSL:

1. Hag clic en Browse... junto al campo “Certificate-File” (Archivo de certificado) para localizar el archivo *.cer.
2. Hag clic en Browse... junto al campo “Private-File” (Archivo privado) para localizar el archivo de clave privada.
3. Escriba la contraseña de “clave privada en el campo “Key-Password” (Contraseña clave).
4. Haga clic en Save & Restart para completar y cargar los archivos.

Mantenimiento

Actualización del firmware

Puede actualizar el dispositivo IP para beneficiarse de las nuevas funciones o soluciones que estén disponibles. Visite www.belkin.com/support para comprobar si existen actualizaciones de firmware.

Para actualizar el firmware:

1. Descargue y guarde el archivo del firmware en el ordenador cliente.
2. Seleccione “Firmware Upgrade” (Actualización del firmware), bajo “Maintenance” (Mantenimiento), en el menú de la izquierda de la interfaz web. Aparecerá la pantalla de actualización del Firmware (vea la Fig. 8).
3. Haga clic en Browse... para localizar e instalar el archivo del firmware.
4. Haga clic en “Start Upgrade” (Comenzar actualización).
5. Una vez que se ha completado la actualización, haga clic en “Reboot” (Reiniciar). La unidad se reiniciará. Después de 30 segundos aparecerá la página de inicio de sesión.

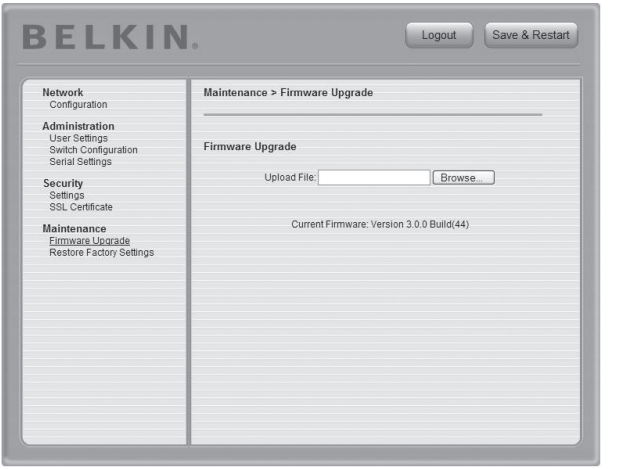


Fig. 8 Página de actualización del firmware

Atención: Dependiendo del tipo de actualización de firmware, pueden borrarse los siguientes ajustes: ajustes del usuario, ajustes de configuración del conmutador, ajustes de vídeo y ratón y ajustes de dispositivos serie RS232. Para más información, consulte las notas de publicación del firmware. Los ajustes de red permanecerán intactos.

Restablecer ajustes de fábrica

Puede restablecer los ajustes de fábrica originales del dispositivo IP. Esto lo devuelve a los parámetros originales, descartando toda la información que hayan añadido los administradores, como por ejemplo: ajustes de red, servidores, conmutadores, usuarios y contraseñas. También tiene la opción de conservar los ajustes de red, como se explica a continuación.

¡ADVERTENCIA! Una vez que se han restablecido los ajustes de fábrica, los datos descartados no se pueden recuperar.

Para restablecer los ajustes de fábrica:

1. Seleccione “Restore Factory Settings” (Restablecer ajustes de fábrica) en el menú de la izquierda. Aparecerá la página para restablecer los ajustes de fábrica (vea la Fig. 9).
2. Marque la casilla “Preserve-Network-Settings” (Conservar ajustes de red) si quiere conservar los ajustes de red.
3. Haga click en Restore

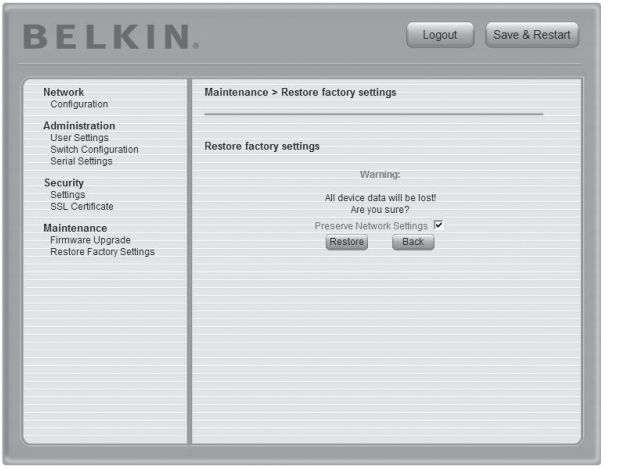


Fig. 9 Página para restablecer los ajustes de fábrica

Cerrar sesión

Para cerrar la página de configuración y cerrar la sesión, haga clic en Logout

Solo puede acceder a la zona de configuración un administrador al mismo tiempo. Tras un tiempo de inactividad de 30 minutos, la sesión finaliza.

Inicio de una sesión a distancia

Para iniciar una sesión a distancia:

1. En un ordenador cliente, abra Internet Explorer (versión 6.0 o superior) y escriba la dirección IP del dispositivo IP (**https://dirección IP**).

Atención: Si utiliza Windows Vista, puede ejecutar Internet Explorer en modo administrador. Para ejecutar Internet Explorer en modo administrador, haga clic en el botón derecho del ratón sobre Internet Explorer y seleccione "Ejecutar como Administrador".

2. Cuando aparezca la pantalla de inicio de sesión, escriba su nombre de usuario y su contraseña, y haga clic en Login. De forma predeterminada, el nombre de usuario es "admin" y la contraseña es "SMBremote" (respete las mayúsculas y minúsculas).
3. Si es la primera vez que se conecta, se le pedirá que instale el certificado de Belkin y el control ActiveX de Microsoft. Para instalar el control ActiveX debe tener privilegios de administrador en su ordenador cliente.
4. Aparecerá la pantalla del servidor seleccionado en ese momento en el dispositivo IP. También aparecerá la barra de acceso rápido en el lado derecho de la pantalla.
5. Si hay otro usuario que ha accedido al servidor seleccionado, aparecerá un cuadro para que elija entre las opciones "Take Over" (Tomar el mando), "View Only" (Solo visualización) o "Cancel" (Cancelar) (vea la Fig. 10). Seleccione una de estas opciones. Un **administrador** tiene la posibilidad de tomar el mando de cualquier servidor. Un **usuario** sólo tiene esta opción si la sesión en cuestión la ha abierto un usuario, pero no si se trata de un **administrador**. Este cuadro de diálogo no aparecerá para un usuario con derecho a "**solo visualización**" .

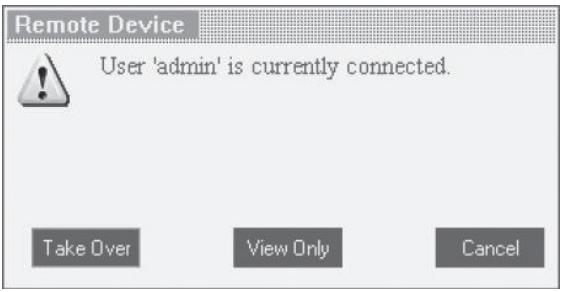


Fig. 10 Cuadro de diálogo de acceso a servidor

Modalidad de pantalla completa

Puede trabajar en el servidor seleccionado con la modalidad de pantalla completa, como si estuviese conectado localmente al servidor.

Para trabajar en la modalidad de pantalla completa:

1. Compruebe que el ordenador cliente tiene la misma resolución de pantalla que el servidor seleccionado.
2. Pulse “F11”. Aparecerá la ventana de Internet Explorer, dejando la barra de tareas de Internet Explorer en la parte superior.
3. Haga clic con el botón derecho en la barra de tareas de Internet Explorer y seleccione “Ocultar automáticamente”. La barra de tareas de Internet Explorer desaparecerá y se encontrará en la modalidad de pantalla completa (vea la Fig. 11).
4. Para salir de la modalidad de pantalla completa, pulse “F11” o mueva el cursor a la parte superior de la ventana para mostrar la barra de tareas de Internet Explorer y haga clic en el botón “Restore” (Restablecer).

Fig. 11 Ejemplo de modalidad de pantalla completa

Utilización de la barra de acceso rápido

La barra de acceso rápido permite cambiar los ajustes y seleccionar servidores de forma sencilla (vea la Fig. 12).

Fig. 12 Barra de acceso rápido

Icono	Función
	Minimizar o maximizar la barra de tareas
	Desconectar la sesión a distancia
	Configurar el ratón y cambiar los ajustes
	Configurar el teclado y cambiar los ajustes
	Ajustar los ajustes de vídeo
	Ajustar los ajustes de ancho de banda
	Seleccionar a qué servidor se accede
	Ocultar o mostrar la barra de tareas, haga clic en el botón derecho del ratón para abrir otras funciones

Mover u ocultar la barra de acceso rápido

La barra de acceso rápido se puede desplazar y colocarla en cualquier lugar de la pantalla del navegador. Para ocultar la barra de tareas, haga doble clic o pulse “F9”. Para mostrar la barra de tareas, repita el mismo procedimiento. Para minimizar o maximizar la barra de tareas, haga clic en .

Desconexión de la sesión a distancia

Para desconectar la sesion, haga clic en . Puede cerrar el navegador después de haberse desconectado.

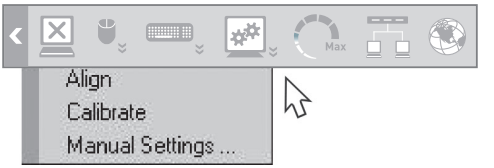
Ajustes y configuración del ratón

Alineación del puntero del ratón

Cuando se trabaja a distancia en el ordenador cliente aparecen los dos punteros de ratón: uno es el del ordenador cliente y el otro es el del servidor seleccionado. El puntero del ratón del ordenador cliente aparecerá en la parte superior del servidor seleccionado. Los punteros de ratón deben estar sincronizados (alineamiento). Si no están sincronizados, siga las instrucciones presentadas a continuación.

Para alinear los punteros de ratón:

1. **En la barra de acceso rápida, haga clic en .**
2. **Seleccione “Align” (Alinear) o pulse “Ctrl+M”.**



Calibración del puntero del ratón

(Nota: esta opción no es necesaria para los sistemas operativos de Windows).

Puede que el servidor seleccionar puede tener una velocidad de puntero de ratón distinta a la del ordenador cliente. La calibración detecta automáticamente la velocidad del ratón del servidor seleccionado y alinea los dos punteros. Cuando calibra los punteros, el dispositivo IP guarda la alineación, de modo que solo es necesario realizar la calibración una vez por servidor.

Para calibrar los punteros de ratón:

1. **En la barra de acceso rápida, haga clic .**
2. **Seleccione “Calibrate” (Calibrar).**

Atención: Si el nivel de ruido de vídeo es superior a cero, puede que la calibración no funcione correctamente. Diríjase a “Video Adjustment” (Ajuste de vídeo) e intente eliminar el ruido pulsando “Audio Video Adjust” (Ajuste de vídeo y audio), o ajustando las barras en el “Manual Video Adjust” (Ajuste de vídeo manual), y a continuación vuelva a llevar a cabo la calibración.

Ajustes manuales

Deberá sincronizar manualmente los punteros de ratón si:

- el ajuste de ratón en el servidor seleccionado se ha cambiado o
- el sistema operativo del servidor seleccionado es Windows 2000, Linux, Novell®, SCO UNIX o Sun Solaris™.

Para sincronizar manualmente los punteros de ratón:

1. En la barra de acceso rápida, haga clic en .

2. Seleccione "Manual Settings" (Ajustes manuales). Aparecerá el cuadro de ajustes del ratón (vea la Fig. 13).

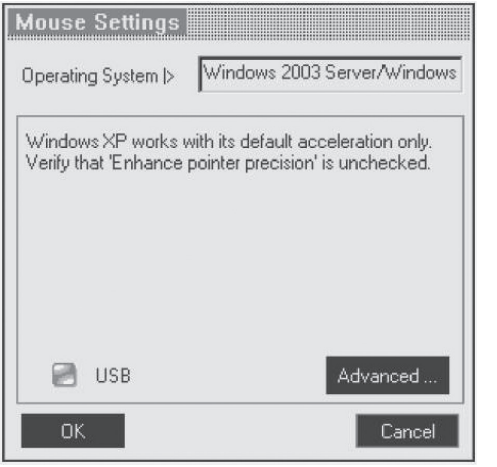


Fig. 13 Cuadro de ajustes del ratón

3. Seleccione el sistema operativo del servidor seleccionado y haga clic en "OK" (Aceptar). Aparecerán instrucciones y barras ajustables.

4. Siga las instrucciones y ajuste las barras correspondientes en los mismos valores establecidos en las propiedades del ratón del servidor seleccionado.

   Ejemplos: En servidores que utilizan Windows XP, diríjase a los ajustes de ratón en el panel de control y retire la marca de “Mejorar la precisión del puntero” (consulte la Fig. 14).

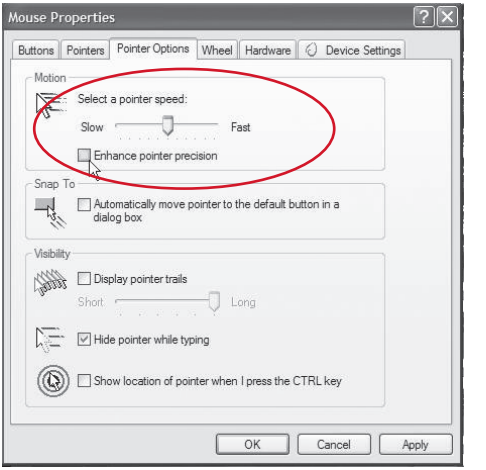


Fig. 14 Opciones del puntero del ratón (Windows XP)

En servidores que utilizan Windows NT, si las propiedades se cambiaron en algún momento, aunque se hayan restablecido los valores iniciales, require la marca del cuadro “Predeterminado”.

5. Haga clic en “Aceptar”. Los punteros del ratón deben haberse sincronizado.

Emulación del ratón - Opciones avanzadas

En los ajustes de ratón avanzados puede seleccionar el tipo de ratón que quiere que el dispositivo IP emule.

Atención: Belkin le recomienda que NO cambie los ajustes avanzados a menos que el movimiento del ratón sea errático (p. ej., cuando el ratón hace clic al azar y se mueve arbitrariamente por la pantalla).

Para cambiar los ajustes de emulación del ratón:

1. Haga click en Advanced... . Aparecerá el cuadro de emulación del ratón (vea la Fig. 15).

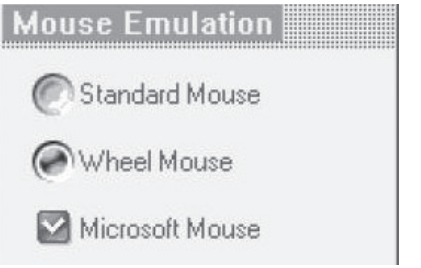


Fig. 15 Cuadro de emulación del ratón

2. Seleccione el tipo de ratón que está conectado físicamente al puerto de la consola local del dispositivo IP

3. En el cuadro Max Rate (Tasa máxima), elija la tasa máxima de envío. Para sistemas Sun Solaris, la tasa predeterminada es 20 para ser compatible con las versiones de Sun antiguas.

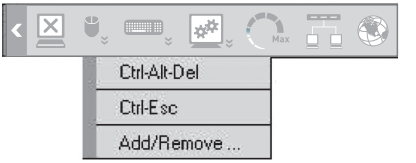
4. Haga clic en “Aceptar”.

Ajustes y configuración del teclado

Puede definir una secuencia del teclado y transmitirla directamente al servidor seleccionado, sin que afecte al ordenador cliente.

Para transmitir una secuencia de teclado:

1. En la barra de acceso rápida, haga clic en .
2. Seleccione una secuencia de teclas para transmitir al servidor que seleccione.



Por ejemplo, si selecciona la secuencia “Ctrl-Alt-Supr” para el servidor seleccionado, le permitirá iniciar el proceso de inicio o apagado del servidor desde el ordenador cliente en el que se encuentre.

Para añadir una secuencia de teclado:

1. En la barra de acceso rápida, haga clic en .
2. Haga clic en “Add/Remove” (Añadir/Eliminar). Aparecerá el cuadro de gestión de teclas especiales (vea la Fig. 16).

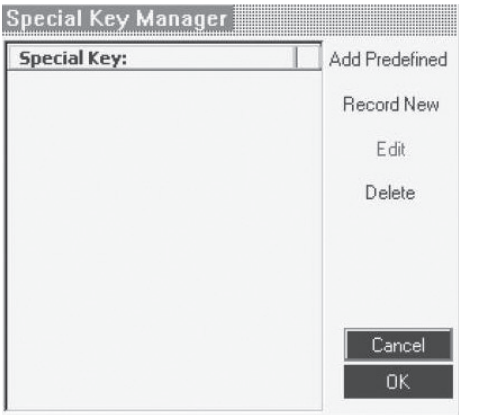


Fig. 16 Cuadro de gestión de teclas especiales

3. Haga clic en “Add Predefined” (Añadir predefinida). Aparecerá una lista de secuencias.
4. Seleccione la secuencia que desee y haga clic en “OK” (Aceptar). La secuencia aparecerá en el cuadro de gestión de teclas especiales.
5. Haga clic en “Aceptar”. La secuencia aparecerá en la lista de secuencias de teclado.

Para grabar una secuencia de teclado:

1. En la barra de acceso rápida, haga clic en .
2. Haga clic en “Add/Remove” (Añadir/Eliminar). Aparecerá el cuadro de gestión de teclas especiales.
3. Haga clic en “Record New” (Grabar nueva). Aparecerá el cuadro de adición de teclas especiales (vea la Fig. 17).
4. Asigne un nombre a la secuencia de teclas en el cuadro “Label” (Etiqueta).
5. Pinche en “Start Recording” (comenzar a grabar),después en el cursor del ratón de la ventana de grabación.
6. Pulse las teclas que desee. Las teclas aparecerán en el cuadro.
7. Haga clic en “Stop Recording” (Detener grabación).
8. Haga clic en “OK” (Aceptar) para completar y guardar la secuencia.

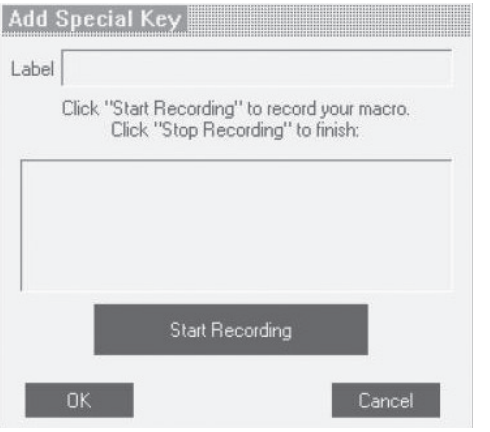


Fig. 17 Cuadro de adición de teclas especiales

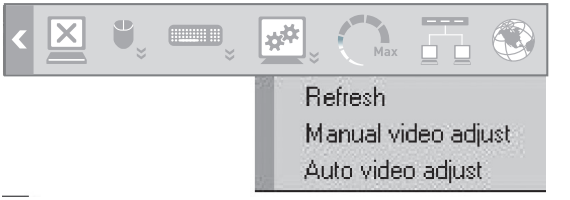
Ajustes y configuración de vídeo

Actualizar

Puede que necesite actualizar la imagen de vídeo cuando cambie las propiedades de la pantalla del servidor seleccionado.

Para actualizar los ajustes de vídeo:

1. En la barra de acceso rápida, haga clic en .
2. Seleccione “Refresh” (Actualizar) o pulse “Ctrl+R”.



Ajuste de vídeo manual

Puede que quiera ajustar manualmente para mayor precisión las propiedades de vídeo del servidor seleccionado, para adaptarlo a un entorno con interferencias o a una señal VGA no estándar, o cuando se utiliza el modo DOS/CLI con pantalla completa.

Para ajustar el vídeo manualmente:

1. En la barra de acceso rápida, haga clic en .
2. Seleccione “Manual video adjust” (Ajuste de vídeo manual). Aparecerá una barra vertical con valores ajustables (vea la Fig. 18). También aparecerá un marco rojo alrededor de la pantalla. Esto representa el área de la pantalla según la resolución de la pantalla del servidor seleccionado.
3. Mueva las barras ajustables para cambiar la imagen de la pantalla. Haga clic en los botones de las barras para un ajuste de precisión.
   - **Brightness (Brillo) y Contrast (Contraste):**ajustan el brillo y el contraste de la imagen
   - **Horizontal Offset (Compensación horizontal):**define la posición de inicio de cada línea de la imagen
   - **Vertical Offset (Compensación vertical):**define la posición de inicio vertical de la imagen

   Phase (Fase):define el punto en el que se muestrea cada píxel
   - **Noise Level (Nivel de interferencias):**representa las interferencias de vídeo cuando se reproduce una imagen estática

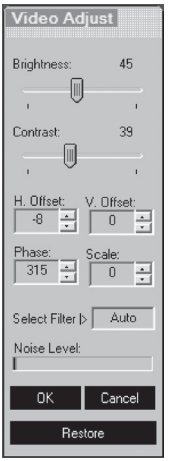


Fig. 18 Barra de ajuste manual de vídeo

Ajuste de vídeo automático

Para ajustar el vídeo automáticamente:

1. Abra Internet Explorer (o equivalente) y déjelo en segundo plano.
2. En la barra de acceso rápida, haga clic en .
3. Seleccione “Auto video adjust” (Ajuste de vídeo automático).

El proceso durará unos segundos. Si el proceso tarda más de tres segundos, puede que exista un nivel anómalo de interferencias. Compruebe el cable de vídeo y verifique que no esté funcionado ninguna aplicación de vídeo dinámica en el escritorio del servidor seleccionado.

Realice este procedimiento cuando sea necesario para cada servidor o nueva resolución de pantalla.

Ajustes de rendimiento (ancho de banda)

Puede modificar los ajustes del ancho de banda del dispositivo IP para lograr los niveles de color y compresión para las sesiones a distancia.

Para cambiar los ajustes de ancho de banda:

1. **En la barra de acceso rápida, haga clic en . Aparecerá el cuadro de ajustes de rendimiento (vea la Fig. 19).**

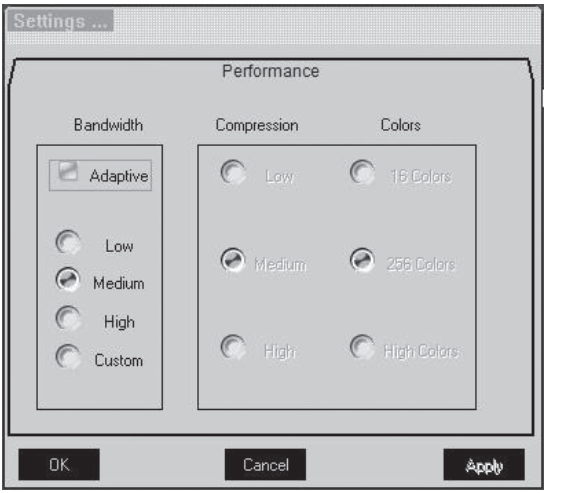


Fig. 19 Cuadro de ajustes de rendimiento

2. **Seleccione una de las siguientes opciones de ancho de banda:**
   Adaptive (Adaptativo): Adapta automáticamente la mejor compresión y colores según la actividad.
   Low (Bajo): Proporciona compresión alta y admite 16 colores.
   Medium (Medio): Proporciona compresión media y admite 256 colores. Se recomienda esta opción de ancho de banda medio cuando se acceda al Conmutador mediante una conexión de Internet.
   High (Alto): Proporciona compresión baja y alta además de admitir colores de 16 bits. Este ajuste ofrece un rendimiento óptimo cuando se trabaja en una red local LAN.
   - **Custom (Personalizado):**Le permite seleccionar los niveles de compresión y color que prefiera. Elija entre compresión baja, media o alta, y 16 colores, 256 colores o “High colors” para colores de 16 bits.
3. **Cuando termine, haga clic en “OK” (Aceptar) para guardar los ajustes. Aparecerá la pantalla del servidor al que se ha accedido por última vez.**

Selección de un servidor

La barra de acceso rápido le permite seleccionar fácilmente cualquier servidor conectado al Conmutador o en configuración de cadena de margarita.

Para conectarse a un servidor diferente:

1. En la barra de acceso rápida, haga clic en o haga clic con el botón derecho del ratón en . Aparecerá la lista de todos los servidores conectados (vea la Fig. 20). Si existe un dispositivo serie conectado al dispositivo IP, también aparecerá en la lista.
2. Seleccione el dispositivo serie o el servidor que desee. Aparecerá la pantalla del servidor o la ventana del dispositivo serie.

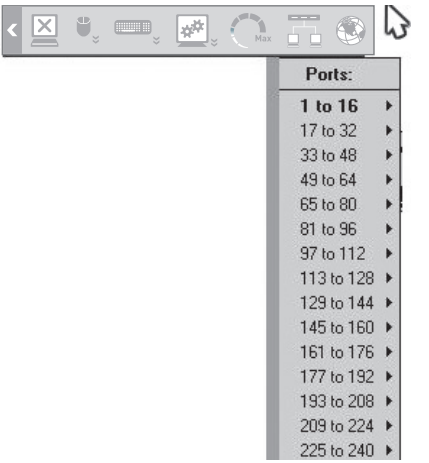


Fig. 20 Menú de selección de servidores

Atención: Si la seguridad está activada en el conmutador KVM, la conmutación remota no tendrá acceso a la barra rápida.

Características adicionales

Al hacer clic con el botón derecho del ratón en la barra de acceso rápido, aparecerá un menú. Desde este menú puede acceder a sus servidores conectados. Este menú también dispone de las siguientes funciones:

- **Desconexión:** Desconecta la sesión remota.
- **About (Acerca de):** Comprueba la versión actual de software o firmware de su dispositivo IP.
- **Local Settings (Ajustes locales):** Abre el cuadro de configuración cliente.
- **Pointer Type (Tipo de puntero):** Le permite cambiar el puntero del ratón del ordenador cliente para que aparezca como un punto o que no aparezca en absoluto.
- **Hide Toolbar (Ocultar la barra de tareas):** Oculta la barra de acceso rápido a partir de la próxima sesión a distancia. Para activar y desactivar la barra de tareas, pulse “F9”.
- **Full-Screen Mode (Modalidad de pantalla completa):** Hace que la pantalla aparezca en la modalidad de pantalla completa a partir de la próxima sesión a distancia. Para activar y desactivar la modalidad de pantalla completa, pulse “F11”.

Restablecimiento de los ajustes de fábrica

La sección “Restablecimiento de los ajustes de fábrica” en la página 29 explica como restablece los ajustes de fábrica desde la interfaz web. Cuando no pueda acceder al sistema (si ha olvidado el nombre de usuario, la dirección IP, o la contraseña), puede restablecer los ajustes de fábrica desde el dispositivo IP.

Para restablecer los ajustes de fábrica:

1. Mantenga pulsado el botón de “Go Local” en la parte trasera del dispositivo IP durante

   cinco segundos mientras se carga el dispositivo IP. El dispositivo IP se reiniciará en modo seguro.
2. Espere 30 segundos hasta que el dispositivo IP se reinicie.
3. Inicie una sesión con la dirección IP predeterminada de la unidad: **http://192.168.2.155/config**

   Aparecerá la pantalla de acceso sin imagen de fondo.

   Atención: No active la dirección IP mediante **https**.
4. Escriba el nombre de usuario y contraseñas predeterminados siguientes (respetando mayúsculas y minúsculas) y haga clic en “Login”. Este nombre de usuario y contraseña solo funcionarán inmediatamente después de haber realizado el procedimiento de reinicio descrito anteriormente.

Usuario de modalidad de seguridad	Contraseña de modalidad de seguridad
admin	SAFEmode

5. En el menú seleccione “Restore Factory Settings” (Restablecer ajustes de fábrica). Aparecerá una advertencia que le avisa de que todos los datos del dispositivo se borrarán.
6. Haga clic en “Restore” (Restablecer) Los ajustes de fábrica se habrán restablecido. Cuando se haya completado el proceso, se le solicitará que reinicie.
7. Haga clic en “Reboot” (Reinicio) para reiniciar el dispositivo IP.

Preguntas frecuentes

¿Qué sistemas operativos admite el dispositivo IP?

El dispositivo IP admitirá cualquier sistema operativo que funcione en una plataforma PS/2. Los sistemas operativos incluyen, entre otros, DOS; Windows 2000, NT, XP, 2003 Server; Sun; Solaris; Novell y Linux.

¿El conmutador es compatible con Microsoft IntelliMouse®?

El dispositivo IP es compatible con ratones de Microsoft, Logitech®, Kensington® y Belkin. Póngase en contacto con el servicio de asistencia técnica de Belkin para consultar cualquier duda sobre la compatibilidad.

¿Cuál es la máxima resolución de vídeo que soporta el dispositivo IP?

El circuito avanzado de vídeo del dispositivo IP soporta una resolución máxima de 1600x1200@75Hz. Al aumentar la longitud del cable que conecta su dispositivo IP con su servidor o conmutador KVM, disminuirá la resolución de vídeo.

¿Debo instalar algún tipo de software para utilizar el dispositivo IP?

No, el dispositivo IP no requiere la instalación de ningún tipo de controlador o software en sus servidores. Conecte simplemente el dispositivo IP al conmutador o servidor KVM mediante el kit de cableado PS/2. Después, conecte un monitor, un ratón y un teclado a los puertos correspondientes para consola y ya estará listo para ser utilizado.

¿El dispositivo IP es compatible con Linux?

Sí, el dispositivo IP funciona con Red Hat y Linux configurados para ser compatibles con PS/2 o USB.

¿Cuáles son los puertos de comunicación que utiliza el dispositivo IP para poder acceder a él a distancia?

Tienen que abrirse cinco puertos para conectar a distancia con el dispositivo IP. Los puertos 80 y 443 se utilizan para la comunicación web estándar. Se utilizan tres puertos consecutivos para enviar el vídeo a distancia. Puede definirlos el usuario. De forma predeterminada, se utilizan los puertos 900, 901, 902.

Hz→	56	60	65	66	70	72	73	75	76	85	86
640 x 480		x		x	x	x		x		X	
720 x 400					x					X	
800 x 600	x	x				x		x		X	x
1024 x 768		x			x	x	x	x	x	x	
1152 x 864								x			
1152 x 900				x					x		
1280 x 720		x									
1280 x 768		x						x			
1280 x 960		x								x	
1280 x 1024		x				x		x	x	x	
1600 x 1200		x	x		x			x		x	

Problema:

La página de inicio de consola a distancia no aparece en mi navegador.

Solución:

- Verifique que está utilizando Microsoft Internet Explorer 6.0 o superior.
- Verifique que el plug-in ActiveX esté instalado y activado para el navegador de red.
- La existencia de un firewall puede impedir el acceso a la consola a distancia. Verifique que los puertos predeterminados 900, 901, y 902 están abiertos tanto para HTTP como para HTTPS. Si ha seleccionado sus propios puertos, verifique que los puertos consecutivos con el primer número de puerto que ha seleccionado están abiertos.

Problema:

El ratón no se sincroniza hasta que lo alinee mediante la barra de acceso rápido.

Solución:

- En la barra de acceso rápido, pinche en el icono “mouse” (ratón) y seleccione “Manual Settings” (ajustes manuales). Compruebe que los ajustes de ratón y sistema operativo seleccionados sean los correctos. Consulte la página 34.
- Utilice la barra de acceso rápido y seleccione “Auto video adjust” (ajuste de vídeo automático) en “Video Settings” (ajustes de vídeo). Consulte la página 39.

Problema:

No puedo conmutar a un servidor distinto mediante la lista de servidores de la barra de acceso rápido.

Solución:

- Si ha cambiado la tecla de acceso rápido el conmutador KVM, asegúrese de cargar un nuevo archivo de definición del conmutador (SDF). Consulte la página 24.
- Asegúrese de que ha puesto nombre al servidor en la página configuración del Conmutador. Consulte la página 23.

Resolución de problemas

Problema:

La calidad de la imagen es mala o con poco detalle.

Solución:

- Utilice la barra de acceso rápido para actualizar la pantalla de vídeo.
- Utilice la barra de acceso rápido y seleccione “Auto video adjust” (ajuste de vídeo automático) en “Video Settings” (ajustes de vídeo). Consulte la página 39.

Problema:

El rendimiento del vídeo o del ratón es lento.

Solución:

- Utilice la barra de acceso rápido para actualizar la pantalla de vídeo.
- Utilice la barra de acceso rápido y seleccione “Auto video adjust” (ajuste de vídeo automático) en “Video Settings” (ajustes de vídeo). Consulte la página 39.

Problema:

He olvidado mi contraseña. ¿Cómo puedo reiniciar el RIPM para restablecer los ajustes de fábrica?

Solución:

- Consulte la sección “Restablecimiento de los ajustes de fábrica” en la página 44.

Problema:

He cambiado los ajustes LAN a una dirección IP estática, pero no puedo acceder a la interfaz web mediante la nueva dirección IP.

Solución:

- Asegúrese de que no esté marcado el recuadro “Enable DHCP” (Activar DHCP).
- Compruebe si el ordenador que está utilizando para acceder a la interfaz web tiene una dirección IP en el mismo dominio que la nueva dirección IP que ha establecido para su dispositivo IP.
- Reinice el navegador o borre la caché del navegador.

Glosario

Los términos que se definen a continuación se utilizan en este Manual del usuario.

Ordenador cliente: El ordenador que se utiliza para acceder al Conmutador a distancia a través de una conexión TCP/IP.

Consola: El término “todo en uno” para el teclado, el monitor de imagen y el ratón conectados a un conmutador KVM.

Puerto para consola: Receptores para conectar la consola al Conmutador KVM.

Control: Cuando se habla de conmutar entre puertos, control significa que la consola está capacitada para enviar información al servidor. El control requiere que la consola disponga además de enfoque en el puerto y lo esté visualizando.

DDC: Abreviatura de Display Data Channel, un estándar VESA de comunicación entre un monitor y un adaptador de vídeo. Al utilizar DDC, un monitor otorga a la tarjeta de vídeo de un ordenador información acerca de sus propiedades, como por ejemplo la resolución máxima y la profundidad del color, para asegurar que el usuario tenga las opciones válidas para configurar la pantalla.

DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol (Protocolo de configuración de host dinámico). Un protocolo de Internet que permite que los nodos adquieran dinámicamente (“tomen prestadas”) direcciones de red durante periodos de tiempo en lugar que tener que preconfigurarlas. El protocolo DHCP simplifica enormemente la administración de redes grandes y de redes en las que los nodos se unen y se retiran con frecuencia.

Cadena en margarita: Una configuración de múltiples conmutadores KVM que están conectados en serie unos con otros. Una cadena de margarita de conmutadores KVM emplea ajustes comunes para permitir interacciones complejas y perfectas entre múltiples consolas para el control de varios servidores.

Ordenador host: El ordenador conectado directamente (localmente) al dispositivo IP.

Glosario

KVM: Literalmente, KVM (Keyboard Video Mouse) es un término que se refiere a la tecnología que permite controlar dos o más ordenadores desde un teclado, un monitor de vídeo y un ratón. Algunos conmutadores con tecnología KVM también permiten compartir otros periféricos, como por ejemplo altavoces, micrófonos e impresoras.

Conmutador KVM: Un dispositivo que otorga al usuario el acceso y el control de múltiples servidores desde una única consola. Tiene por lo menos un puerto para consola y varios puertos para servidores.

MAC: Protocolo de acceso: En las redes informáticas, una dirección MAC es un identificador exclusivo que acompaña a las mayoría de los equipos de red.

Puertos: Un receptor de interfaz en un servidor a través del cual es posible conectar un dispositivo o enchufar un cable de dispositivo.

SSL: Secure Socket Layer (Capa de conexión segura). Protocolos codificados que ofrecen comunicaciones seguras en Internet para asuntos como el correo electrónico y la banca por Internet.

TCP/IP: Protocolo de control de transmisiones/protocolo de Internet (TCP/IP). Código para el conjunto de reglas que definen los dispositivos de formato que se utilizan para la comunicación a través de Internet.

Servidor seleccionado: El servidor al que se está accediendo y que controla el usuario desde la consola local o una consola a distancia.

Declaración de la FCC

Declaración de conformidad con las normativas de la FCC sobre compatibilidad electromagnética

Nosotros, Belkin International, Inc., con sede en 501 West Walnut Street, Compton, CA 90220 (EE.UU.), declaramos bajo nuestra sola responsabilidad que el producto:

F1DP101M

al que hace referencia la presente declaración:
cumplen con la sección 15 de las normativas de la FCC. Su utilización está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no debe provocar interferencias nocivas y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan provocar un funcionamiento no deseado.

Declaración de conformidad CE
Nosotros, Belkin International Inc., declaramos bajo nuestra sola responsabilidad que el producto F1DP101M, al que hace referencia la presente declaración, está en conformidad con el Estándar de Emisiones EN55022, el Estándar de Inmunidad EN55024, y LVD EN61000-3-2 y EN61000-3-3.

ICES
Este aparato digital de la clase B cumple con la norma canadiense ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme á la norme NMB-003 du Canada.

Garantía del producto de 2 años de Belkin International, Inc.

La cobertura de la presente garantía.
Belkin International, Inc. (“Belkin”) otorga una garantía al comprador original según la cual el producto Belkin no tendrá defectos en cuanto a diseño, montaje, materiales o mano de obra.

Cuál es el período de cobertura.

Belkin garantiza el producto Belkin durante dos años.

¿Qué haremos para resolver los problemas?
Garantía del producto.
Belkin reparará o sustituirá, según decida, cualquier producto defectuoso sin ningún tipo de cargo (excepto los gastos de envío del producto).

¿Qué excluye la presente garantía?
Todas las garantías mencionadas anteriormente resultarán nulas y sin valor alguno si el producto Belkin no se le proporciona a Belkin para su inspección bajo requerimiento de Belkin con cargo al comprador únicamente o si Belkin determina que el producto Belkin se ha instalado de un modo inadecuado, alterado de algún modo o forzado. La garantía del producto de Belkin no lo protege de los desastres naturales (que no sean relámpagos) tales como inundaciones, terremotos, guerras, vandalismo, robos, mal uso, erosión, agotamiento, desuso o daño a causa de interrupciones en la alimentación (p. ej. apagones) modificación o alteración no autorizadas de programas o sistemas.

Cómo acceder a nuestros servicios.
Para obtener asistencia sobre algún producto de Belkin, debe seguir los siguientes pasos:

1. Póngase en contacto con Belkin en 501 W. Walnut St., Compton CA 90220, A la atención de Servicio de atención al cliente, o llame al teléfono (800)-223-5546, en un plazo de 15 días desde el momento de la incidencia. Tenga preparada la siguiente información:
   a. El número de artículo del producto de Belkin.
   b. El lugar de compra del producto.
   c. Cuándo compró el producto.
   d. Copia de la factura original.
2. El servicio de atención al cliente de Belkin le informará sobre cómo enviar la factura y el producto Belkin y sobre cómo proceder con su reclamación.

Belkin se reserva el derecho de revisar el producto Belkin dañado. Todos los gastos de envío del producto Belkin a Belkin para su inspección correrán a cargo del comprador exclusivamente. Si Belkin determina, según su propio criterio, que resulta poco práctico el envío de los equipos averiados a Belkin, Belkin podrá designar, según su propio criterio, una empresa de reparación de equipos para que inspeccione y estime el coste de la reparación de dichos equipos. Los gastos, si existen, de envío del equipo a dicha empresa de reparaciones, y de su valoración, correrán exclusivamente a cargo del comprador. El equipo dañado deberá permanecer disponible para su inspección hasta que haya finalizado la reclamación. Si se solucionan las reclamaciones por negociación, Belkin se reserva el derecho a subrogar la garantía por cualquier póliza de seguros del comprador.

Relación de la garantía con la legislación estatal.
ESTA GARANTÍA CONTIENE LA GARANTÍA EXCLUSIVA DE BELKIN. NO EXISTEN OTRAS GARANTÍAS EXPLÍCITAS O IMPLÍCITAS (EXCEPTO LAS PROPORCIONADAS POR LA LEY). ESTO INCLUYE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS O LAS CONDICIONES DE CALIDAD, APTITUD PARA LA VENTA O PARA CUALQUIER PROPÓSITO EN CONCRETO Y, TALES GARANTÍAS IMPLÍCITAS, SI ES QUE EXISTE ALGUNA, ESTÁN LIMITADAS A LA DURACIÓN DE ESTA GARANTÍA.

Ciertas jurisdicciones no permiten la limitación de duración de las garantías implícitas, por lo que puede que las anteriores limitaciones no le afecten.

EN NINGÚN CASO BELKIN SERÁ RESPONSABLE DE LOS DAÑOS IMPREVISTOS, ESPECIALES, DIRECTOS, INDIRECTOS, CONSECUENTES O MÚLTIPLES, INCLUYENDO ENTRE OTROS LA PÉRDIDA DE NEGOCIO O BENEFICIOS QUE PUEDA SURGIR DE LA VENTA O EL EMPLEO DE CUALQUIER PRODUCTO BELKIN, INCLUSO SI BELKIN HA SIDO INFORMADA DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS.

Esta garantía le proporciona derechos legales específicos y también podría beneficiarse de otros derechos que pueden variar entre las distintas jurisdicciones. Algunas jurisdicciones no permiten la exclusión o limitación de los daños fortuitos, consecuentes, o de otro tipo, por lo que puede que las limitaciones mencionadas anteriormente no le afecten.

BELKIN®

www.belkin.com

Asistencia técnica de Belkin
R.U.: 0845 607 77 87
Europa: www.belkin.com/support

Belkin Ltd.
Express Business Park
Shipton Way, Rushden
NN10 6GL, Reino Unido
+44 (0) 1933 35 2000
+44 (0) 1933 31 2000 fax

Belkin B.V.
Boeing Avenue 333
1119 PH Schiphol-Rijk
Países Bajos
+31 (0) 20 654 73 00
+31 (0) 20 654 73 49 fax

Belkin GmbH
Hanebergstrasse 2
80637 Múnich
Alemania
+49 (0) 89 14 34 05 0
+49 (0) 89 14 34 05 100 fax

Belkin SAS
130 rue de Silly
92100 Boulogne Billancourt
Francia
+33 (0) 1 41 03 14 40
+33 (0) 1 41 31 01 72 fax

Belkin Iberia
Avda. Cerro del Águila 3
28700 San Sebastián de los Reyes
España
+34 91 625 80 00
+34 902 02 00 34 fax

Belkin Suecia
Knarrarnäsgatan 7
164 40 Kista
Suecia
+46 (0) 8 5229 1870
+46 (0) 8 5229 1874 fax

© 2007 Belkin International, Inc. Todos los derechos reservados. Todos los nombres comerciales son marcas registradas de los respectivos fabricantes mencionados. Windows, Windows Vista, Internet Explorere, Microsoft, NT, IntelliMouse y ActiveX son marcas registradas o marcas de Microsoft Corporation registradas en los Estados Unidos u otros países.

P75437ea

BELKIN®

OmniView® Console IP remota per PMI

EN
FR
DE
NL
ES
IT

Manuale d'uso

F1DP101Mea

Indice

1. Introduzione 1
Contenuto della confezione 1
2. Descrizione generale 2
Caratteristiche 2
Requisiti dell'apparecchiatura 4
Requisiti di sistema 5
Diagrammi di visualizzazione dell'unità 7
Specifiche 8
3. Installazione dell'hardware 9
Configurazione preliminare 9
Montaggio della console (opzionale) 10
Collegare PC, tastiera e monitor alla console IP 11
Collegare lo Switch KVM o lo switch server alla console IP 12
Accensione dei sistemi 14
4. Installazione remota 15
Identificazione dell'indirizzo IP 15
Accesso all'interfaccia web 16
Configurazione della rete 18
Impostazioni dell'utente 20
Configurazione dello switch 23
Impostazioni seriali 25
Impostazioni di protezione 26
Manutenzione 28

Indice

5. Utilizzo della console IP remota 30
Avvio di una sessione remota 30
La barra degli strumenti di accesso rapido 32
Configurazione e impostazioni del mouse 33
Configurazione e impostazioni della tastiera 37
Configurazione e impostazioni del monitor 39
Impostazioni delle prestazioni (larghezza di banda) 41
Selezione di un server 42
Altre Caratteristiche 43
Ripristino delle impostazioni predefinite 44
6. Domande frequenti 45
7. Risoluzione dei problemi 47
8. Glossario 49
9. Informazioni 51

Introduzione

Grazie per aver acquistato la console remota IP OmniView per PMI di Belkin (la console IP). La console IP fornisce una semplicesoluzione per la gestione remota del server per PMI. Collegata a uno switch KVM o a un server, questa console IP consente di accedere e contrllare i server via Internet attraverso qualsiasi navigatore web.**?** In questo modo è possibile risolvere con maggior efficienza e rapidità le anomalie dei server, riducendo, così, in modo notevole l'inattività dei server e i costi del servizio.

In questo manuale d'uso potete trovare tutte le informazioni necessarie per installare e utilizzare la console IP, così come i consigli degli esperti su come risolvere eventuali problemi. Per eseguire un'installazione rapida e semplice, vi invitiamo a leggere la guida di installazione rapida fornita nella confezione.

La vostra attività ci sta a cuore e siamo certi che anche voi scoprirete perché oltre 1 milione di prodotti OmniView Belkin sono già utilizzati in tutto il mondo.

Contenuto della confezione

Console IP remota per PMI

Staffe per montaggio su rack con viti

Un alimentatore di corrente 5V CC, 2A

Kit di cavi PS/2

RS232 Cavo incrociato

Manuale d'uso

Guida di installazione rapida

Caratteristiche

• La console remota IP ad alte prestazioni consente di accedere e controllare la configurazione dello switch KVM e tutti i server connessi da qualsiasi console remota su connessioni
TCP/IP. È anche in grado di offrire accesso remoto a un singolo computer o server. La console IP fornisce qualità video superiore e controllo del mouse, permettendo agli utenti di accedere ai server come se si fosse collegati localmente.

- **Basata su browser web**
  La console IP remota consente di accedere allo switch KVM e a tutti i server, da qualsiasi computer collegato alla rete LAN, WAN o Internet utilizzando la versione 6.0 di Microsoft Internet Explorer o una versione successiva.

- **Compatibilità: universale.**
  La console IP consente di accedere in modalità remota, out-of band ad ogni switch KVM o server con interfaccia PS/2. Se connesso a una configurazione daisy-chain KVM, la console IP consente di accedere in modalità remota ai server connessi.

- **Accesso al livello BIOS**
  La console consente di accedere a distanza al sistema BIOS dei server in modo da apportare delle modifiche e riavviare i calcolatori, indipendentemente dalla connessione di rete o dalle condizioni del server.

- **Interfaccia utente di facile approccio**
  L'interfaccia utente basata sul web consente di impostare e cambiare facilmente le funzioni della console attraverso il browser web, senza dover installare un altro software sul server.

- **Supporto per dispositivi seriali**
  La console fornisce supporto per un dispositivo seriale, come un'unità di distribuzione energetica controllata, in modo da poter effettuare il reboot hardware dei server a distanza.

- **Protezione avanzata**
  La console offre un sistema di protezione basato su crittografia SSL a 256 bit, e una password per impedire gli accessi non autorizzati ai server e proteggere i dati trasferiti via Internet.

- **Collaborazione digitale**
  La console IP remota consente a un utente di accedere e controllare i server e controllarli attraverso Internet. Collaborazione digitaleL'accesso simultaneo al video digitale è consentito a un massimo di 8 utenti, che possono così consultarsi e risolvere le anomalie con maggior efficienza.

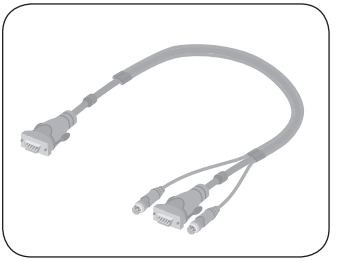
- **Risoluzione Video**
  La console IP supporta risoluzioni video fino a 1600x1200 a 75 Hz su console locali e remote.

- **Aggiornamenti del firmware**
  Gli aggiornamenti rapidi consentono all'utente di disporre sempre dei più recenti aggiornamenti per la console remota IP. Questi aggiornamenti del firmware, gratuiti per l'intero ciclo di vita della console, garantiscono che la console sia compatibile con i dispositivi e l'hardware più recenti. Andate su www.belkin.com per l'assistenza e le informazioni sugli aggiornamenti.

Requisiti dell'apparecchiatura

Cavi

Per collegare la console IP allo switch KVM, o a un singolo server è necessario disporre del kit di Cavi PS/2 per KVM.



Per collegare la console IP alla rete locale è necessario individuare un cavo di rete con un connettore RJ45.

Requisiti di sistema

Piattaforme del sistema operativo dell'host del computer.**?**

La console remota IP per PMI è compatibile con le CPU collegate, tra le altre, alle seguenti piattaforme OS:

- Windows® NT®, 2000, XP, Server 2003 o Vista™
- Microsoft® DOS 5.x e successive
- Red Hat® Linux® 8.x e successive
- Sun™*
- Novell® 5.x
- Solaris™ 8.x and above*

*Potrebbero essere necessari degli adattatori.

Switche KVM

La console IP è compatibile con i seguenti Switch KVM Belkin:

- Serie Quad-Bus OmniView Belkin

serie OmniView per PMI

serie OmniView PRO2

- Serie OmniView SE Plus

La console IP è compatibile anche con gli Swtich KVM dotati di porte PS/2 per

- Avocent® Corporation
- ATEN
- Raritan®
- Black Box®
- Compaq®
- HP®
- IBM®
- Minicom
- Cybex
- Rose
- Daxten
- Tripp Lite
- NTI
- Adder
- D-Link®
- CCC Networks
- Rextron
- Emine
- KVM Partnership

Requisiti di sistema

Tastiere

- Compatibile con PS/2

Mouse

- Connessione PS/2 con 2, 3, 4 o 5 tasti
- compatibile con mouse wireless e ottici con connessione PS/2

Monitor

- CRT e LCD (con supporto VGA)

Software per console remota

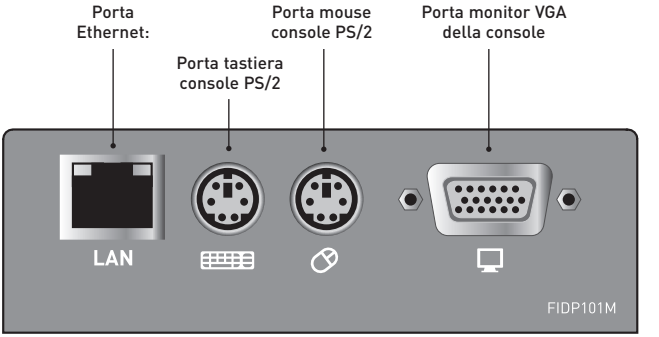
È possibile accedere alla console remota IP per PMI da una connessione TCP/IP su computer con i browser web e i sistemi operativi riportati qui di seguito:

- Microsoft Internet Explorer 6.0 e successive con supporto ActiveX®
- Windows 2000, XP o 2003 Server
- Windows Vista**

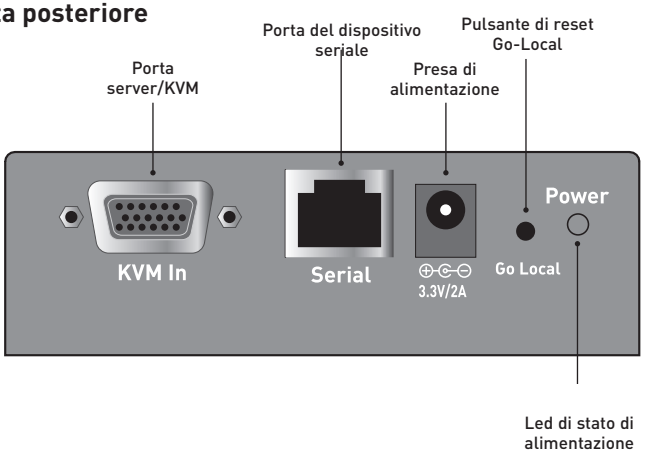
**Internet Explorer® deve essere gestito dall'amministratore a causa di una maggiore sicurezza per i plug-in di ActiveX presenti in WIndows Vista.

Diagrammi di visualizzazione dell'unità

Fronte



Vista posteriore



Specifiche

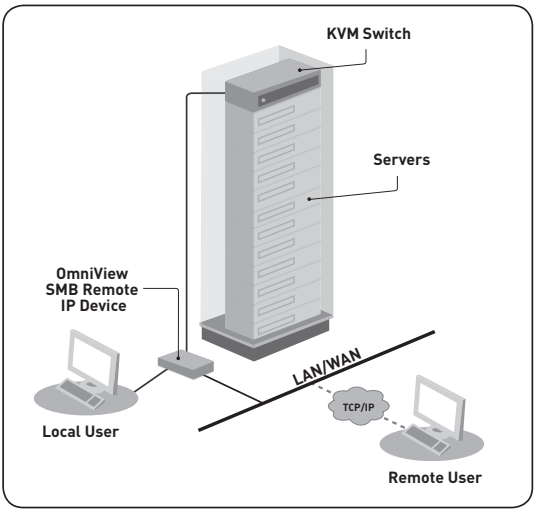
Cod. prod.:	F1DP101Mea
Nº di server supportati:	1 digitale o 1 locale
Rivestimento:	Alluminio
Requisiti di alimentazione:	3.3V CC, adattatore di corrente 1.3 A (polarità positiva al contatto centrale)
Risoluzione video supportata:	Porta analogica locale: fino a 1600x1200 a 75 Hz
	Porta digitale: Fino a 1600x1200 @ 75Hz
Console con emulazione tastiera:	PS/2
Console con emulazione mouse:	PS/2
Ingresso tastiera della console:	MiniDIN6 (PS/2)
Ingresso mouse della console:	MiniDIN6 (PS/2)
Porta monitor della console:	HDDB15 femmina (VGA)
Porta server/KVM	porta femmina HDDB15
Porta Ethernet:	RJ45 (connessione 10/100Base-T)
Protezione:	Crittografia a 128 bit SSL
Larghezza di banda tipica:	0,31 Mbps**
Porta del dispositivo seriale:	RJ45
Connessione elettrica:	IEC
Selettori delle porte:	8 e 16 rispettivamente per i modelli da 8 e 16 porte
Numero di indicatori a LED:	8 e 16 rispettivamente per i modelli da 8 e 16 porte
Dimensioni:	28 x 104 x 7.87 cm
Peso:	0.2 kg
Temperatura di funzionamento:	0° a 40° C
Temperatura di immagazzinamento:	-40° a 70° C
Umidità:	0-80% RH, non condensante
Garanzia:	2 anni

*E' possibile collegare la console a uno switch KVM o a un server individuale mediante una tastiera e un mouse dotati di porte PS/2.

**La larghezza di banda tipica è definita come uso amministrativo "non intensivo" con risoluzione da 1024x768 a 16 bit.

Nota: Le specifiche sono soggette a variazioni senza obbligo di preavviso.

Configurazione preliminare



(Configurazione tipica)

Posizionamento della console IP:

La console IP include staffe di montaggio, è stata progettata per essere usata come unità indipendente o montata su rack.

Per decidere dove posizionare lo switch, è necessario prendere in considerazione i seguenti aspetti:

- quando si decide di usare le parentesi incluse.
- la lunghezza dei cavi collegati a tastiera, monitor e mouse
- la posizione dello Switch KVM o del server rispetto alla console
- Le lunghezze dei cavi da utilizzare per collegare la console IP allo switch KVM o al server

Avvertenza: Non collocare i cavi vicino a fonti luminose fluorescenti, impianti condizionatori o macchine che possono produrre interferenze elettriche (ad es. gli aspirapolvere).

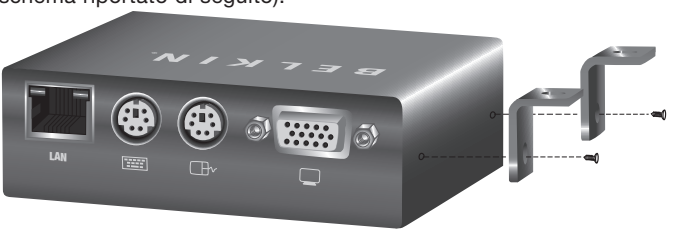
L'installazione della console IP può iniziare. Nelle seguenti sezioni (da pagina 11 a 19) sono contenute tutte le istruzioni per configurare l'hardware della console remota IP con lo Switch KVM o il singolo server.

Fase 1 Montaggio della console IP (opzionale)

Nota: Prima di cominciare, individuare l'indirizzo MAC e il codice del dispositivo sul retro della console IP. Questi numeri saranno necessari durante la procedura di installazione. Pertanto, è consigliabile prenderne nota, prima di montare la console nel rack.

Indirizzo MAC	Codice del dispostivo

1.1 Attaccare la staffa di montaggio su ogni lato della console IP. (vedere lo schema riportato di seguito).



1.2 Fissare la console IP sul montante posteriore del rack. (vedere lo schema riportato di seguito).

Nota: Le viti di montaggio per il rack non sono incluse. Utilizzare le viti specificate dal produttore del rack.

Fase 2 Collegare PC, tastiera e monitor alla console IP

2.1 Collegare il cavo VGA alla porta del monitor segnalata, posta sul lato anteriore della console IP marcata"..[ ]..." (vedere lo schema riportato di seguito).

2.2 Collegare i cavi PS/2 della tastiera e del mouse alle relative porte presenti sul lato anteriore della console IP. (vedere lo schema riportato di seguito).

2.3 Collegare con un cavo la vostra rete locale con la porta Ethernet RJ45 sul retro della console IP. (vedere lo schema riportato di seguito).

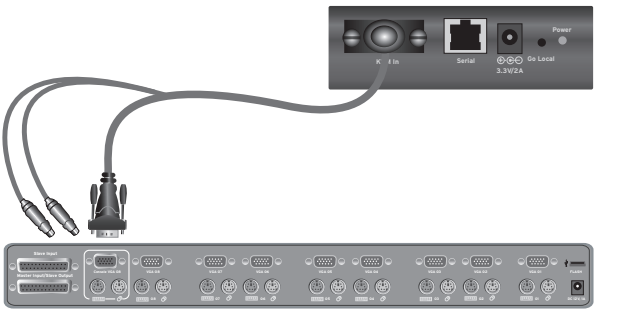
Fase 3 Collegare lo Switch KVM o il server alla console IP.

3.1 Accertarsi che lo Switch KVM e tutti i server connessi siano spenti.

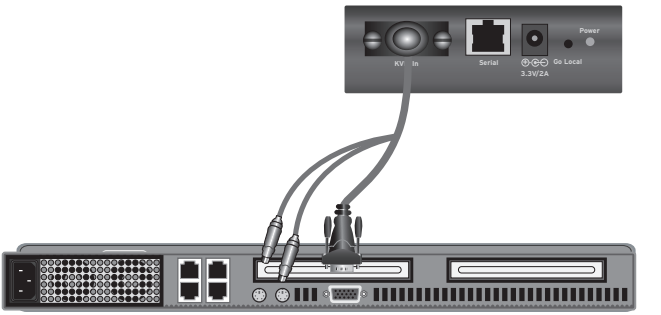
3.2 Utilizzando un kit di cavi KVM, collegare lo spinotto singolo DB15 alla porta in entrata dello switch KVM situata sul retro della console IP. (vedere lo schema riportato di seguito).

3.3 Utilizzando l'altra estremità del kit di cavi, collegare i cavi VGA e PS/2 al monitor della console, alla tastiera e alla porta del mouse nella console o nel server KVM. (Vedere lo schema riportato di seguito).

Collegare alla console KVM.

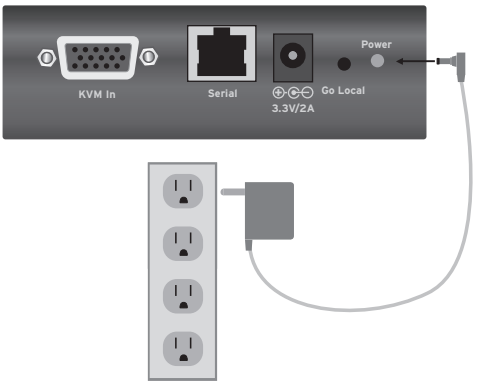


Connessione al server



Fase 4 Accensione dei sistemi

4.1 Collegare l'alimentatore alla console IP e a una fonte di alimentazione, quindi accendere la console IP. (vedere lo schema riportato di seguito).



4.2 Accendere lo switch KVM o il server connesso alla console IP. La console IP emula un mouse e una tastiera per ciascuna porta e consente al server di eseguire un'inizializzazione normale.

4.3 Accendere tutti i server connessi allo switch KVM.

4.4 Accertarsi che tastiera, monitor e mouse funzionino correttamente.

Impostazioni iniziali

Nella sezione seguente sono riportate delle istruzioni per la configurazione dell'indirizzo IP della console IP remota OmniView per PMI.

Fase 1 Identificazione dell'indirizzo IP

Dopo aver collegato la console alla vostra rete e dopo averla avviata, un server DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) sulla rete assegnerà automaticamente alla console un indirizzo IP, un indirizzo gateway e una maschera di sottorete.

Per individuare l'indirizzo IP sulla vostra rete, utilizzare l'indirizzo MAC o il codice del dispositivo situato sul retro della console. Se non si rileva un server DHCP sulla rete, la console si avvierà con il seguente in indirizzo IP statico: 192.168.2.155.

Se si desidera collegare più di una console alla stessa rete e non ci sono server DHCP disponibili, collegare le console una per volta e modificare l'indirizzo IP statico di ogni unità prima di collegare l'unità successiva.

Nota: Se successivamente si rileva un server DHCP disponibile sulla rete, la console riceverà un nuovo indirizzo IP dal server DHCP. Per mantenere l'indirizzo IP statico originario, occorre disattivare il DHCP (vedi pagina 19).

Fase 2 Accesso all'interfaccia web

Per accedere all'interfaccia web:

1. Aprire il browser web (versione 6.0 di Internet Explorer o successive). **Se si sta usando Windows Vista, è necessario eseguire Internet Explorer nella modalità amministratore. Per eseguire Internet Explorer nella modalità amministratore, fare clic con il tasto destro del mouse su Internet Explorer e selezionare "Run as Administrator" (eseguire come amministratore).**

2. Digitare l'indirizzo IP dello switch nel rispettivo campo come segue: **https://192.168.2.155/config.** Apparirà una pagina di login (vedi fig. 1). Salvare la pagina in Preferiti per una facile consultazione.

   Nota: HTTPS è utilizzato per le comunicazioni tramite il meccanismo cifrato del protocollo SSL (Secure Socket Layer).

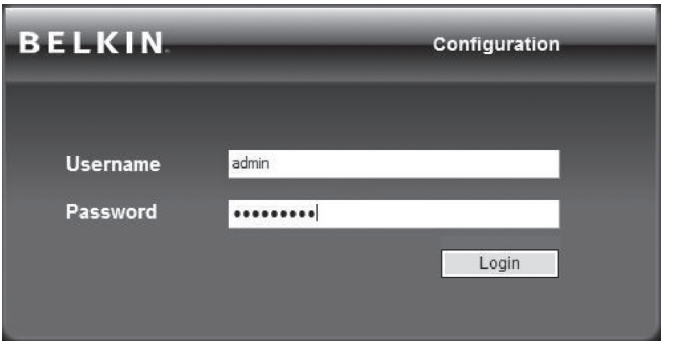


Fig. 1 Pagina di login

3. Digitare il nome utente e la password predefiniti riportati qui di seguito (maiuscolo/minuscolo):

Utente	Password
admin	SMBremote

4. Cliccare su . Login L'interfaccia web si aprirà nella pagina configurazioni di rete (vedi fig. 2).

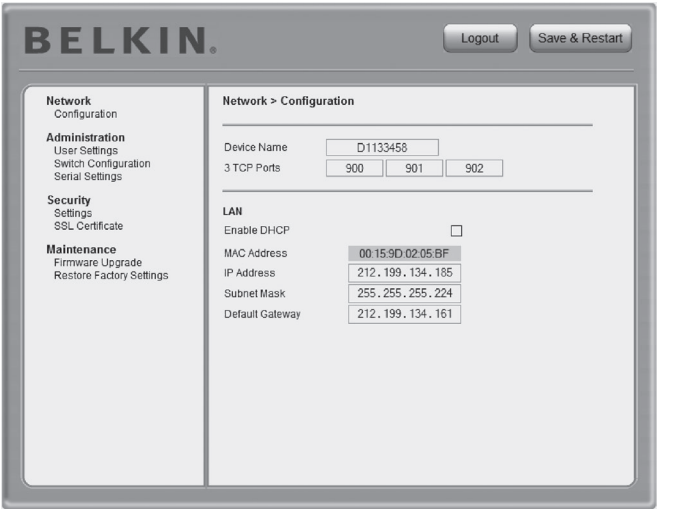
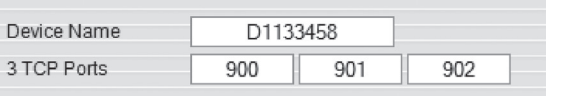


Fig. 2 Pagina delle configurazioni di rete

Fase 3 Configurazione della rete

Al primo collegamento con la pagina delle configurazioni HTTPS della console, appariranno due messaggi di avvertimento sulla protezione del browser. Fare clic su “Yes” su entrambi i messaggi.

Nota: Il primo messaggio viene inviato soltanto una volta su ogni client. Questo avviene quando il certificato auto-firmato di Belkin viene installato. Il secondo messaggio può essere evitato aggiungendo un rigo al file “hosts” di Windows (solitamente a **\winnt\system32\drivers\etc\hosts** — modificare utilizzando Notepad). Il formato dovrebbe essere “IP address any name.kvm.net”. (Ad esempio: **192.168.2.155 BelkinSMB.kvm.net**.)



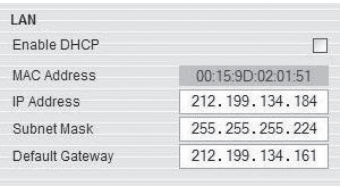
Nome della periferica

Digitare il nome che si desidera assegnare alla console. Il nome predefinito è composto dalla lettera “D” seguita dal codice a 7 cifre situato sul retro della console.

Tre porte TCP

Scegliere tre porte TCP (Transmission Control Protocol) e inserirle nei campi disponibili. La porta predefinita è la porta 900, 901, e 902. Questo vale per la maggior parte delle installazioni. Tuttavia è possibile inserire ogni dato per porte TCP, da 800 fino a 65535. Questa funzione èpresente in tutti e tre i campi.

Nota: L’elenco di accesso alla protezione del router o del firewall deve abilitare la comunicazione in entrata attraverso le porte TCP selezionate per l’indirizzo della console. Le porte 80 e 443 sono usate per le normali comunicazioni su web e dovrebbero essere aperte. Per l’accesso al computer client da una LAN protetta, le porte selezionate dovrebbero essere aperte per le comunicazioni in uscita.



Abilita DHCP

Quando questa casella è spuntata (impostazione predefinita, un server DHCP sulla vostra rete è abilitato in modo da assegnare un indirizzo IP alla console. Quando questa casella non è spuntata (consigliato), è possibile assegnare un indirizzo IP alla console.

Impostazione di un indirizzo IP statico

Se si sceglie di non usare un DHCP, togliere il segno di spunto dalla casella “Abilita DHCP”, quindi digitare l’indirizzo IP, la maschera di sottorete e il gateway predefinito per la LAN, nel modo in cui vi sono stati forniti dall’amministratore di rete.

Nota: Se si digita un indirizzo IP statico senza deselezionare la casella “Abilita DHCP”, l’indirizzo IP statico non funzionerà e il DHCP rimarrà abilitato.

Nota: Laddove si ha accesso al server, il nome dello switch configurato (o predefinito) comparirà nell’elenco del server DHCP, semplificandone la ricerca.

Fase 4 Impostazioni dell'utente

Nella pagine di profilo dell'utente, è possibile creare e modificare un massimo di 25 account diversi. Per aprire la pagina, cliccare su "User Settings" sotto "Administration" nella colonna a sinistra (vedi fig. 3).

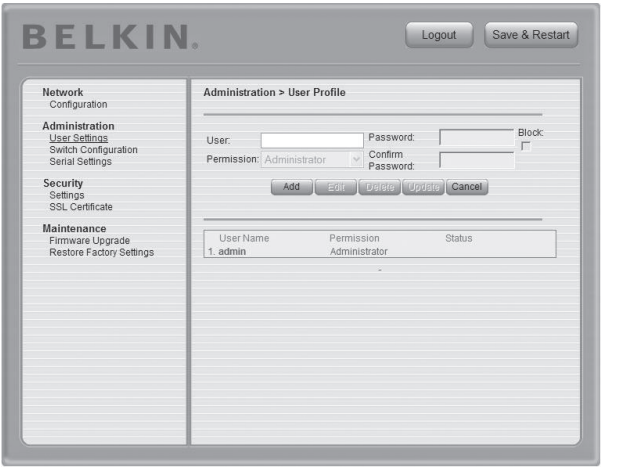


Fig. 3 Pagina di profilo dell'utente

Vi sono tre livelli di accesso:

Amministratore

Un amministratore ha un accesso limitato a ogni finestra e impostazione, e può "controllare" ogni sessione attiva (vedi pagina 30). Un amministratore può modificare il nome e la password di tutti gli utenti.

Utente

Un utente può accedere ai server di destinazione, però non può aver accesso alle seguenti funzioni:

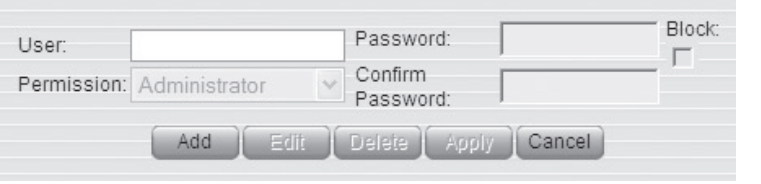
Impostazioni avanzate del mouse

- Interfaccia di configurazione web (https://*IP Address*/config)

Solo lettura

Un utente di sola lettura può soltanto vedere lo schermo del server di destinazione senza utilizzare tastiera e mouse. Si potranno usare soltanto alcune funzioni, visualizzate come “disconnesse”. Sul cursore del mouse locale dell’utente apparirà un’icona “sola lettura” per segnalare questo stato.

Nota: L’accesso alla pagina delle configurazioni è consentito soltanto a un amministratore per volta. La console può supportare fino a 8 utenti di sola lettura simultanei in una sessione remota, ma soltanto l’amministratore può avere controllo del server.



Per aggiungere un nuovo utente:

1. Cliccare Add e digitare il nome utente e la password. La password deve contenere almeno 6 caratteri (lettere o numeri) e non deve contenere il nome utente, anche se si aggiungono altri caratteri. In base al livello di protezione scelto, i parametri del nome utente e della password sono diversi. (Vedi pagina 26 per maggiori informazioni.)
2. Selezionare il livello di accesso dalla casella Permessi.
3. Cliccare su Apply per salvare le modifiche. Il nuovo utente comparirà nell’elenco degli utenti.

Per modificare un utente:

1. Selezionare l'utente dall'elenco.
2. Cliccare su Edit . Ora è possibile modificare tutti i parametri disponibili: nome utente, livello di accesso e password.
3. Cliccare su Apply per salvare le modifiche.

Nota: Per la protezione, occorre cambiare la password per il nome utente "admin" predefinito.

Per eliminare un utente:

1. Selezionare l'utente dall'elenco.
2. Cliccare su Delete
3. Cliccare su Apply per salvare le modifiche.

Bloccare un utente standard e un utente di sola lettura.

Un'alternativa all'eliminazione di un utente è il "blocking". Questo significa che il nome e la password dell'utente rimangono memorizzate, ma l'utente non può accedere al sistema.

Per bloccare un utente:

1. Selezionare l'utente dall'elenco.
2. Spuntare la casella "Block".
3. Cliccare super salvare le modifiche. Apply

Nota: Per la protezione, è consigliabile eliminare l'account per l'amministratore e non utilizzare la funzione di blocco.

Fase 5 Configurazione dello switch

Quando uno switch KVM è connesso alla console IP, occorre specificare il produttore e il modello dello switch nella sezione “Switch Configuration” (configurazione Switch).

La pagina della configurazione Switch consente di specificare quali Switch KVM sono connessi alla console IP. Per aprire la pagina, cliccare su “Switch Configuration” sotto “Administration” nella colonna a sinistra (vedi fig. 4).

Fig. 4 Pagina di configurazione dello switch

Nota: La pagina predefinita della configurazione switch, presuppone che tutte le console IP siano collegate a un unico server. La pagina visualizza un unico campo disponibile per la denominazione del server

Per specificare e denominare i server:

1. Cliccare ..... .affianco al campo “Manufacturer” (produttore) e “Model” (modello) selezionare la configurazione KVM che si adatta meglio alla vostra.
2. Cliccare su

. Il numero di server collegabili verrà visualizzato nella sezione Server Name (denominazione del server).
3. Modificare il nome di ogni server collegato evidenziandolo e digitandovi sopra un nuovo nome.
4. Cliccare su

. per salvare le modifiche.

Nota: Occorrerà modificare il nome di ogni server a cui si desidera accedere. Non è possibile accedere ai server denominati come “**UNUSED**” (inutilizzato).

Installazione di nuovi file di definizione dello switch

Se il tipo di configurazione della console non compare nel menu a tendina, contattare il servizio di assistenza tecnica Belkin al numero (800) 282-2355 per richiedere un file di definizione aggiornato con l’elenco delle configurazioni KVM desiderate.

Per installare il file di definizione:

1. Caricare il file sul computer client.
2. Cliccare su

per individuare il nuovo file di definizione.
3. Fare clic su “Install” (installare) per aggiornare lo switch con il nuovo file.

Nota: Qualora si modificasse la sequenza di scelta rapida nello switch KVM con “Print Screen”, “Ctrl” o “F12”, occorre installare un nuovo file di definizione della console (SDF) per la relativa selezione rapida. Il file (SDF) è disponibile sul sito www.belkin.com/support.

Fase 6 Impostazioni seriali

La console IP per PMI supporta un singolo dispositivo seriale, che può essere collegato usando il cavo seriale incluso. E' possibile accedere al dispositivo seriale attraverso l'emulazione del terminale VT100 della console IP.

Se c'è un dispositivo seriale collegato allo switch, come un'unità di distribuzione energetica, occorre configurare le impostazioni seriali (RS232). Per aprire la pagina delle impostazioni seriali, fare clic su "Serial Settings" sotto la voce "Administration" nel menu di sinistra (vedi fig. 5).

Fig. 5 Pagina delle impostazioni seriali

Per configurare il dispositivo seriale:

1. Digitare il nome del dispositivo seriale.
2. Usando i menu a discesa, selezionare i parametri della cadenza di baud, della parità, e dei bit dei dati e di stop appropriati al dispositivo.
3. Spuntare la casella "Show". Così facendo, il dispositivo seriale comparirà nell'elenco dei server e dei dispositivi a cui si può accedere attraverso la barra degli strumenti di accesso rapido.

Fase 7 Impostazioni di protezione

La pagina delle impostazioni di protezione consente di configurare le funzioni di protezione della console. Per aprire la pagina delle impostazioni di protezione, fare clic su “Settings” sotto la voce “Security” nel menu di sinistra (vedi fig. 6).

Fig. 6 Pagina delle impostazioni di protezione

È possibile configurare le seguenti funzioni di protezione:

Blocco account

Specificare il numero di tentativi di login errato consentiti prima che sia bloccato.

Scelta della password

Scegliere una password normale o di alta sicurezza. La tabella sotto riportata mostra i parametri delle due opzioni disponibili. Spuntare la casella per abilitare la scelta di una password ad alta sicurezza o lasciarla vuota se si sceglie una password normale.

Password di sicurezza normale	Password ad alta sicurezza
6 o più caratteri	8 o più caratteri; deve comprendere almeno una cifra e un lettera maiuscola, e uno dei seguenti caratteri “speciali”: !@#$%^&*()_-+={[}]”’:;?/><
Non deve comprendere il nome utente	Non deve comprendere il nome utente

Idle Timeout (tempo di inattività)

Selezionare l'intervallo di tempo massimo di inattività consentita prima che l'utente sia disconnesso dalla sessione remota. Scegliere "No Timeout" per disattivare questa funzione. Per default, il periodo di tempo di inattività è di 10 minuti.

Certificato SSL

È possibile installare il certificato SSL della vostra azienda per proteggere i dati trasferiti via Internet tra i server e la console remota. Per aprire la pagina del certificato SSL , fare clic su "SSL Certificate" sotto "Security" nel menu di sinistra (vedi fig. 7).

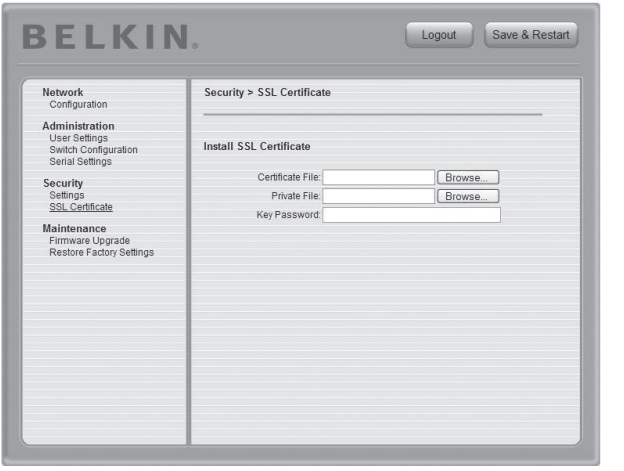


Fig. 7 Pagina del certificato SSL

Per installare un certificato SSL:

1. Cliccare affianco al campo del file del certificato per individuare il file *.cer. Browse...
2. Cliccare Browse... affianco al campo Private File per individuare il file del codice privato.
3. Digitare il codice privato nel campo Key Password.
4. Cliccare su Save & Restart per completare e trasferire i file.

Manutenzione

Aggiornamento del firmware

È possibile aggiornare il firmware della console IP per utilizzare le nuove funzionalità rese disponibili. Visitare www.belkin.com/support per cercare gli aggiornamenti del firmware.

Per aggiornare il firmware:

1. Scaricare e salvare il file del firmware sul computer client.
2. Selezionare “Firmware Upgrade” sotto “Maintenance” nel menu di sinistra dell’interfaccia web. Apparirà la pagina di aggiornamento del firmware (vedi fig. 8).
3. Cliccare su Browse... per individuare e installare il file del firmware.
4. Cliccare su “Start Upgrade”.
5. Terminato l’aggiornamento, fare clic su “Reboot” immediatamente. L’unità dovrebbe riavviarsi. Dopo circa 30 secondi dovrebbe apparire la pagina di login.

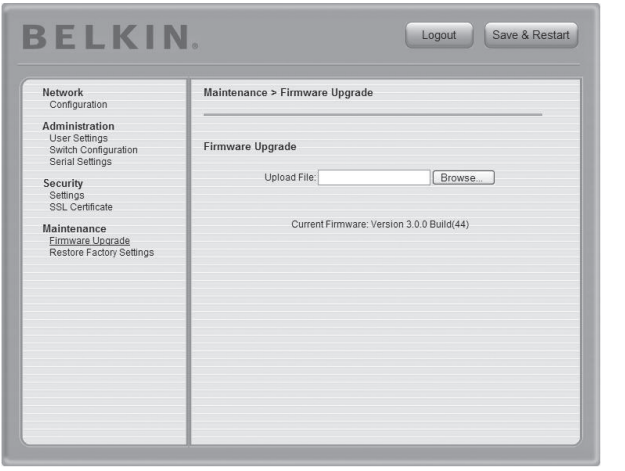


Fig. 8 Pagina di aggiornamento del firmware

Nota: In base al tipo di aggiornamento del firmware, si possono cancellare le seguenti impostazioni: impostazioni dell’utente, impostazioni di configurazione dello switch, regolazione mouse e video, e impostazioni del dispositivo seriale RS232. Per maggiori informazioni, leggere la documentazione sulla versione del firmware. Le nuove impostazioni di rete rimarranno invariate.

Ripristina impostazioni predefinite

È possibile ripristinare la console sulle proprie impostazioni predefinite. Ciò ripristina i parametri originari, resettando tutte le informazioni aggiunte dagli amministratori, tra cui: impostazioni di rete, server, switch, utenti e password. È inoltre possibile mantenere le impostazioni di rete, come spiegato qui di seguito.

AVVERTENZA! Dopo il resettaggio dei dati, le informazioni non si possono più recuperare.

Per ripristinare le impostazioni predefinite:

1. Selezionare “Restore Factory Settings” nel menu a sinistra. Apparirà la finestra Restore Factory Settings (ripristino delle impostazioni predefinite) (vedi fig. 9).
2. Spuntare la casella se si desidera mantenere le impostazioni di rete.
3. Cliccare su Restore.

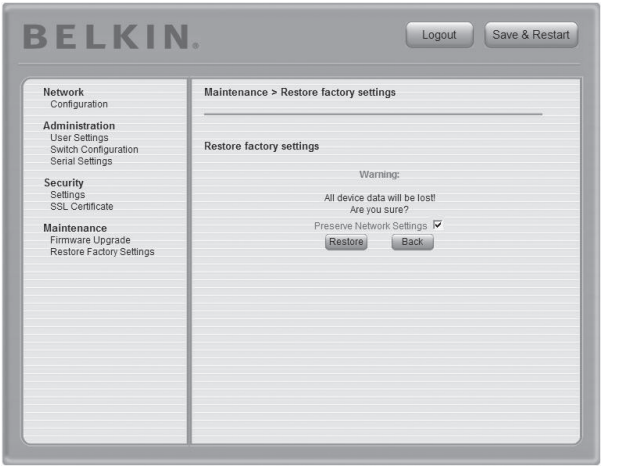


Fig. 9 Pagina di ripristino delle impostazioni predefinite

Disconnessione

Per uscire dalla pagina di configurazione e chiudere la sessione, fare clic su Logout

L’accesso alla pagina delle configurazioni è consentito soltanto a un amministratore per volta. La sessione viene chiusa automaticamente dipo 30 minuti di inattività.

Avvio di una sessione remota

Per avviare una sessione remota:

1. Su un computer client, aprire Internet Explorer (versione 6.0 o successiva) e digitare l'indirizzo IP della console (**https:// IP address**).

Nota: Se si sta usando Windows Vista, è necessario eseguire Internet Explorer nella modalità amministratore. Per eseguire Internet Explorer nella modalità amministratore, fare clic con il tasto destro del mouse su Internet Explorer e selezionare "Run as Administrator" (eseguire come amministratore).

2. Quando compare la schermata di login, digitare il nome utente e la password, e fare clic su Login . Come impostazioni predefinite si hanno il nome utente "admin" e la password "SMBremote" (entrambi discriminano tra lettere minuscole e maiuscole).
3. Alla prima connessione, vi verrà suggerito di installare il certificato Belkin e il controllo ActiveX di Microsoft. Occorre disporre dei diritti di amministratore sul computer client per installare il controllo ActiveX.
4. Apparirà la schermata del server selezionato sulla console. La barra degli strumenti di accesso rapido verrà visualizzata anche sulla destra dello schermo.
5. Se un altro utente sta utilizzando il server di destinazione, apparirà una finestra di dialogo con le opzioni "Take Over", "View Only" o "Cancel" (vedi fig. 10). Selezionare una di queste opzioni. Un **amministratore ha la** possibilità di prendere il controllo di ogni server. Un utente ha questa opzione **soltanto** quando la sessione corrente è eseguita **da un altro utente che** non sia l'amministratore. La finestra di dialogo non comparirà per un utente di **"sola lettura"**..

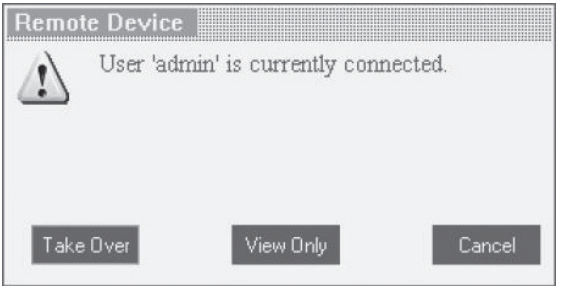


Fig. 10 Finestra di dialogo di accesso al server

Modalità a schermo intero

È possibile lavorare su un server di destinazione nella modalità a schermo intero, come se si fosse collegati al server localmente.

Per lavorare in modalità a schermo intero:

1. Assicurarsi che il computer client abbia la stessa risoluzione video del server di destinazione.
2. Premere “F11”. La finestra di Internet Explorer scomparirà, lasciando in alto la barra del menu id Interent Explorer.
3. Fare clic col tasto destro sulla barra del menu di Internet Explorer e spuntare “Auto-Hide”. La barra del menu di Internet Explorer scomparirà e si passerà alla modalità a schermo intero (vedi fig. 11).
4. Per uscire dalla modalità a schermo intero, premere “F11” o spostare il cursore verso l’alto della finestra per visualizzare la barra degli strumenti di Internet Explorer e cliccare su “Restore”.

Fig. 11 Esempio di modalità a schermo intero

La barra degli strumenti di accesso rapido

La barra degli strumenti di accesso rapido offre un metodo semplice per modificare le impostazioni e commutare tra i server (vedi fig. 12).

Fig. 12 La barra degli strumenti di accesso rapido

Icona	Funzione
	Riduci a icona o ingrandisci la barra degli strumenti
	Disconnetti la sessione remota
	Configura il mouse e modifica le impostazioni
	Configura la tastiera e modifica le impostazioni
	Regola le impostazioni video
	Regola le impostazioni della larghezza di banda
	Seleziona il server a cui accedere
	Nasconde o mostra la barra degli strumenti; apre altre opzioni

Come spostare o nascondere la barra degli strumenti di accesso rapido

La barra degli strumenti di accesso rapido può essere trascinata e spostata in qualsiasi posto sulla schermata del browser. Per nascondere la barra, fare doppio clic su o premere “F9”. Per visualizzare la barra, ripetere la stessa operazione. Per ridurre a icona o ingrandire la barra, fare clic su .

Disconnessione della sessione remota

Per disconnettere la sessione, fare clic su . Si può chiudere il browser dopo la disconnessione.

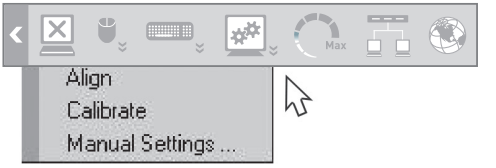
Configurazione e impostazioni del mouse

Allineamento del cursore del mouse

Lavorando a distanza al computer client, compariranno due cursori del mouse: uno per il computer client e l'altro per il server di destinazione. Il cursore del mouse del computer client comparirà sopra quello del mouse del server di destinazione. I cursori del mouse dovrebbero essere sincronizzati (allineati). Se non sono sincronizzati, seguire le istruzioni riportate qui sotto.

Per allineare i cursori dei mouse:

1. Nella barra degli strumenti di accesso rapido, fare clic su
2. Selezionare "Align" o premere "Ctrl+M".



Taratura del cursore del mouse

(Nota: Questa opzione non è necessaria per il sistema operativo Windows).

Un server di destinazione può avere una velocità del cursore diversa da quella del computer client. La funzione di taratura rileva automaticamente la velocità del mouse del server di destinazione e allinea di due cursori. Quando si tarano i cursori, la console salva l'allineamento; pertanto, occorre eseguire la taratura soltanto una volta per ogni server di destinazione.

Per allineare i cursori dei mouse:

1. Fare clic su nella barra degli strumenti di accesso rapido .
2. Selezionare "Calibrate".

Nota: Se il livello del rumore del video è sotto zero, la taratura non funzionerà correttamente. Andare su "Video Adjustment" e provare a eliminare il rumore premendo "Audio Video Adjust" o regolando le barre in "Manual Video Adjust"; quindi eseguire nuovamente la taratura del mouse.

Impostazioni manuali

Occorre sincronizzare manualmente i cursori del mouse:

- le impostazioni del mouse sul server di destinazione sono state modificare
- il sistema operativo sul server di destinazione è Windows 2000, Linux, Novell®, SCO UNIX o Sun Solaris™.

Per sincronizzare manualmente i cursori del mouse:

1. Nella barra degli strumenti di accesso rapido, fare clic su .

2. Selezionare “Impostazioni manuali”. Apparirà la pagina delle impostazioni del mouse (vedi fig. 13).

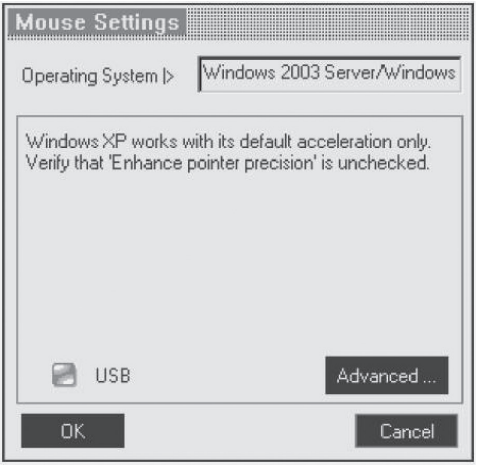


Fig. 13 Finestra delle impostazioni del mouse

3. Selezionare il sistema operativo del server di destinazione e fare clic su “OK”. Appariranno le istruzioni e i cursori.

4. **Seguire le istruzioni e impostare i relativi cursori sugli stessi valori indicati nelle proprietà del mouse del server di destinazione.**

Esempi: Per i server con Windows XP, aprire le impostazioni del mouse dal Pannello di controllo e deselezionare “Aumenta precisione del puntatore (vedi fig. 14).

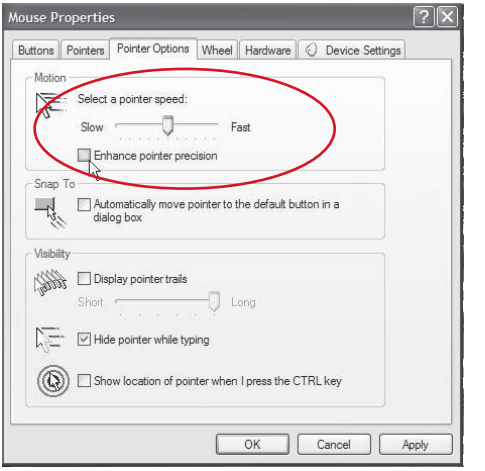


Fig. 14 Opzioni del cursore del mouse (Windows XP)

Per i server con Windows NT, se le proprietà del mouse sono state modificate — anche se sono state ripristinate sui valori predefiniti — deselezionare “Default”.

5. **Fare clic su “OK”. I cursori dei mouse ora dovrebbero essere sincronizzati.**

Emulazione avanzata del mouse

Nelle impostazioni avanzate del mouse, è possibile impostare il tipo di mouse che si vuole fare emulare dalla console.

Nota: Belkin consiglia di NON modificare le impostazioni avanzate a meno che ci sia un comportamento irregolare del mouse (ad es., se il mouse clicca a caso e salta arbitrariamente per lo schermo).

Per modificare le impostazioni di emulazione del mouse:

1. Cliccare su Advanced... . Apparirà la finestra di emulazione del mouse (vedi fig. 15).

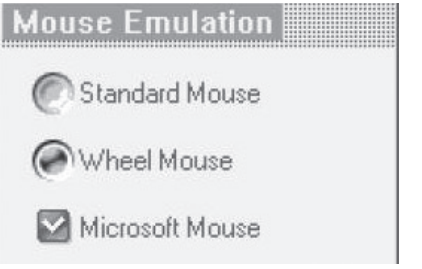


Fig. 15 Finestra di emulazione del mouse

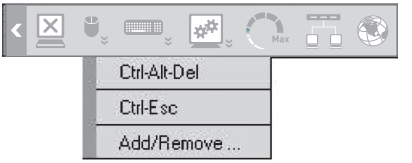
2. Selezionare il tipo di mouse fisicamente collegato con la porta della console locale presente sull'unità remota IP.
3. Nella finestra Max Rate, scegliere la frequenza di aggiornamento più alta. Per i sistemi Sun Solaris, il valore predefinito è 20 in modo da supportare le versioni Sun più vecchie.
4. Fare clic su "OK".

Configurazione e impostazioni della tastiera

È possibile definire e trasmettere una sequenza di tasti della tastiera direttamente al server di destinazione, senza passare per il computer client.

Per inviare una sequenza di tasti dalla tastiera:

1. Nella barra degli strumenti di accesso rapido, fare clic su .
2. Selezionare una sequenza di tasti da inviare al server di destinazione.



Per esempio, selezionando la sequenza di tasti “Ctrl-Alt-Del” per il server di destinazione, sarà possibile eseguire la chiusura o la procedura di login del server dal computer client.

Per aggiungere una sequenza di tasti dalla tastiera:

1. Nella barra degli strumenti di accesso rapido, fare clic su .
2. Fare clic su “Add/Remove”. Apparirà la finestra Special Key Manager (vedi fig. 16).

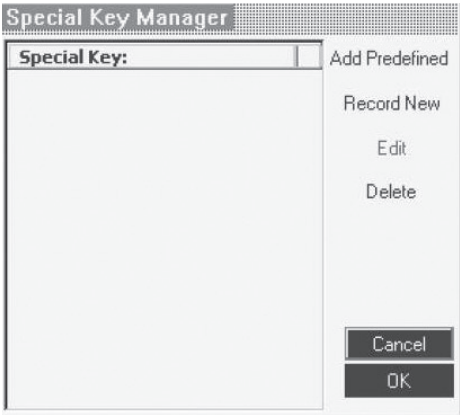


Fig. 16 La finestra Gestione chiavi speciali

3. Fare clic su “Add Predefined”. Apparirà un elenco di sequenze di tasti.
4. Selezionare la sequenza desiderata e fare clic su “OK”. La sequenza comparirà nella finestra Special Key Manager.
5. Fare clic su “OK”. La sequenza ora comparirà nell’elenco Keyboard Key Sequence.

Per memorizzare una sequenza di tasti della tastiera:

1. Nella barra degli strumenti di accesso rapido, fare clic su
2. Fare clic su “Add/Remove”. Apparirà la finestra Special Key Manager.
3. Fare clic “Record New”. Apparirà la finestra Add Special Key (vedi fig. 17).
4. Assegnare un nome alla sequenza di tasti nella casella Label.
5. Fare clic su “Start Recording”, quindi sul cursore del mouse o sulla finestra di registrazione.
6. Digitare i tasti desiderati. I tasti compariranno nella casella.
7. Cliccare su “Stop Recording”.
8. Fare clic su “OK” per terminare e salvare la sequenza.

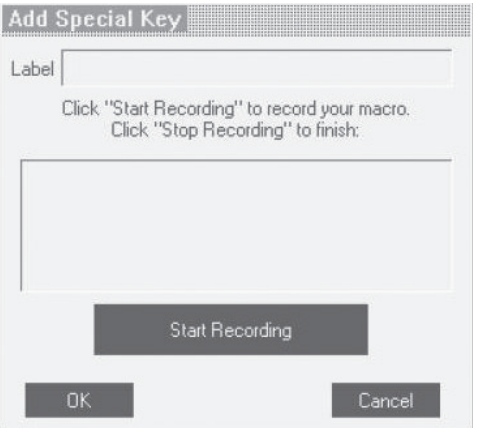


Fig. 17 La finestra Add Special Key

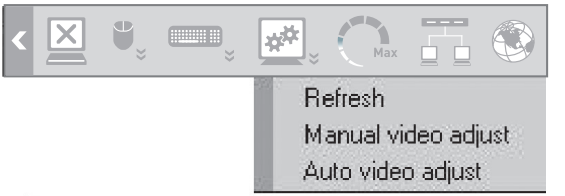
Configurazione e impostazioni del monitor

Aggiorna

Potrebbe essere necessario aggiornare l'immagine del video quando si modificano le proprietà del monitor del server di destinazione.

Per aggiornare le impostazioni del monitor:

1. Nella barra degli strumenti di accesso rapido, fare clic su
2. Selezionare "Refresh" o premere "Crl+R".



Regolazione manuale del monitor

È possibile regolare manualmente il video per mettere a punto le impostazioni del monitor del server di destinazione, per adattarsi a un ambiente rumoroso o a un segnale VGA non standard, o quando si utilizza una modalità DOS/CLI a schermo intero.

Per regolare manualmente il video:

1. Nella barra degli strumenti di accesso rapido, fare clic su
2. Selezionare "Manual video adjust". Apparirà una finestra con cursori (vedi fig. 18). La finestrà sarà contornata da un riquadro rosso. Ciò rappresenta l'area della schermata secondo la risoluzione del video del server.
3. Spostare i cursori per regolare e modificare l'immagine visualizzata. Cliccare sulla barra dei cursori per la messa a punto.

   Luminosità/contrasto— —regola la luminosità e il contrasto dell'immagine visualizzata

   - **Spostamento orizzontale—** definisce il punto di partenza di ogni riga sull'immagine visualizzata

   Spostamento verticale— definisce il punto di partenza verticale dell'immagine visualizzata

   Fase— definisce il punto nel quale ogni pixel è campionato

   Livello di rumore— rappresenta il rumore del video durante la visualizzazione di una schermata statica

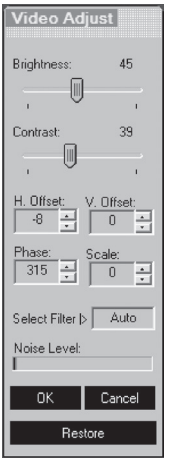


Fig. 18 Finestra di regolazione manuale del video

Regolazione automatica del monitor

Per regolare automaticamente il video:

1. Aprire Internet Explorer (o simili) sullo sfondo.
2. Nella barra degli strumenti di accesso rapido, fare clic su
3. Selezionare “Auto video adjust”.

Questa operazione richiede alcuni secondi. Se l’operazione richiede più di 3 secondi, il livello di rumore potrebbe essere anormale. Verificare il cavo video e accertarsi che non vi siano applicazioni video dinamiche in esecuzione sul desktop del server di destinazione.

Eseguire questa operazione quando necessario per ogni server di destinazione o nuova risoluzione video.

Impostazioni delle prestazioni (larghezza di banda)

È possibile modificare le impostazioni della larghezza di banda sulla console per ottenere la compressione e i livelli di supporto colori desiderati per le sessioni remote.

Per modificare le impostazioni della larghezza di banda:

1. **Nella barra degli strumenti di accesso rapido, fare clic su . Apparirà la finestra delle impostazioni della larghezza di banda (vedi fig. 19).**

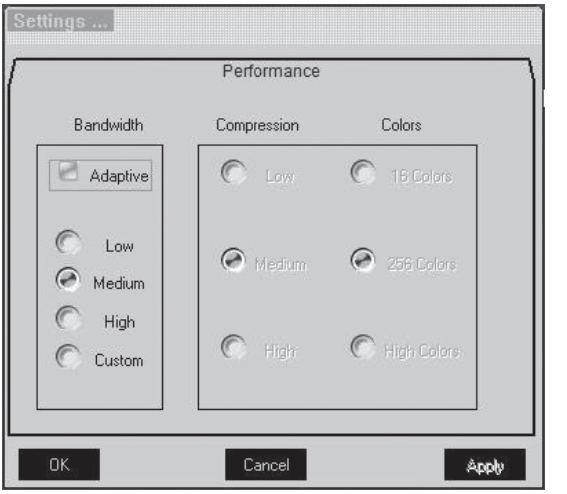


Fig. 19 Finestra delle impostazioni della larghezza di banda

2. **Selezionare una delle seguenti opzioni di larghezza di banda:**
   Adattabile—Si adatta automaticamente alla compressione e ai colori migliori in base all'attività.
   Bassa—Offre una compressione alta e un supporto per 16 colori.
   Bassa—Offre una compressione alta e un supporto per 256 colori. È consigliata quando si accede allo switch tramite una connessione Internet.
   Alta—Offre una compressione bassa e un alto supporto per 16 colori. Questa impostazione garantisce prestazioni ottimali quando si lavora su reti LAN.
   Personalizzata—Consente di selezionare la compressione e il livelli di supporto colori desiderati. Scegliere tra una compressione bassa, media o alta, e un supporto (a 16 bit) alto, per 16 o 256 colori.
3. **Una volta terminato, fare clic su "OK" per salvare le impostazioni. Apparirà lo schermo dell'ultimo server di destinazione a cui ci si è collegati.**

Selezione di un server

La barra degli strumenti di accesso rapido consente di commutare facilmente tra ogni server collegato allo switch o a più switch collegati a catena.

Per collegarsi a un server diverso:

1. Nella barra degli strumenti di accesso rapido, fare clic suo cliccare col tasto destro su Apparirà un elenco di server collegati (vedi fig.20). Se la console è collegata a un dispositivo seriale, quest'ultimo comparirà nell'elenco.
2. Selezionare il server o il dispositvo seriale desiderato. Apparirà lo schermo del server o la finestra del dispositivo seriale.

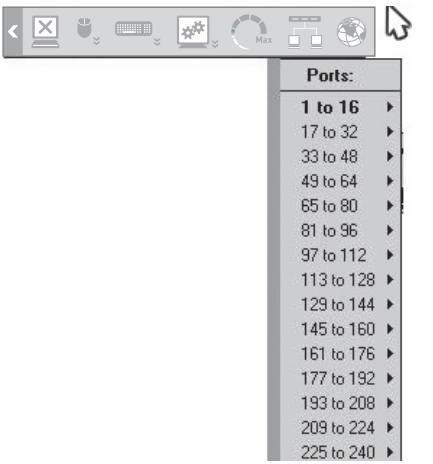


Fig. 20 Menu di selezione del server

Nota: Quando questa funzione di sicurezza è abilitata sullo switch KVM, la commutazione remota non è accessibile attraverso la barra degli strumenti di accesso rapido.

Altre caratteristiche

Quando si clicca col tasto destro nella barra degli strumenti, appare un menu. Da questo menu si può accedere ai server collegati. Il menu fornisce anche le seguenti opzioni:

Disconnect—Disconnette la sessione remota.

- **Informazioni su—**Verifica la versione corrente del software/firmware della vostra console IP.

Local Settings—Apre la finestra di configurazione del client.

Pointer Type—Consente di modificare il cursore del mouse del client in modo apparire come punto o non apparire del tutto.

Hide Toolbar—Nasconde la barra degli strumenti di accesso rapido all'avvio della successiva sessione remota. Per attivare o disattivare la barra degli strumenti, premere "F9".

Full-Screen Mode—Attiva la modalità a schermo intero all'avvio della successiva sessione remota. Per attivare o disattivare la modalità a schermo intero , premere "F11".

Ripristino delle impostazioni predefinite

La sezione “Ripristino delle impostazioni predefinite” a pagina 29 vi spiega come ripristinare le impostazioni predefinite dall’interfaccia web. Quando non è possibile accedere al sistema (perché ci si è dimenticati del nome utente, dell’indirizzo IP o della password), si possono ripristinare le impostazioni predefinite dalla console.

Per ripristinare le impostazioni predefinite:

1. Mentre si avvia la console, tenere premuto per 5 secondi

   il tasto “Go-Local” sul retro della console. La console si caricherà in modalità sicura.

2. Attendere 30 secondi affinché lo switch si riavvii.

3. Collegarsi con l’indirizzo IP predefinito dell’unità:
   http://192.168.2.155/configure
   Apparirà la schermata vuota di login (nessuna immagine sullo sfondo).

   Nota: Non digitare https **all’inizio dell’indirizzo IP**.

4. Digitare il nome utente e la password predefiniti riportati qui di seguito (maiuscolo/minuscolo), e fare clic su “Login”. Questo nome utente e questa password funziona soltanto subito dopo la procedura di ripristino descritta sopra.

Utente in modalità sicura	Password in modalità sicura
admin	SAFEmode

5. Dal menu, selezionare “Restore Factory Settings”. Il sistema avviserà che tutti i dati del dispositivo saranno cancellati.

6. Fare clic su “Restore”. Le impostazioni predefinite saranno ripristinate. Una volta terminata questa procedura, il sistema vi suggerirà di riavviare.

7. Fare clic su “Reboot” per riavviare la console.

Domande frequenti

Quali sistemi operativi supporta la console IP?

La console supporta tutti i sistemi operativi che funzionano su piattaforme PS/2 o USB. Tra i sistemi operativi supportati figurano: DOS; Windows 2000, NT, XP, 2003 Server; Sun; Solaris; Novell; Linux.

Lo switch è compatibile con Microsoft IntelliMouse®?

La console è compatibile con i mouse Microsoft, Logitech®, Kensington®, ecc. e Belkin. Contattare il servizio di assistenza tecnica Belkin per eventuali problemi di compatibilità che si dovessero riscontrare.

Qual è la risoluzione video massima supportata dalla console?

Il circuito video avanzato della console IP supporta una risoluzione massima di 1600x1200 a 75Hz. Aumentando la lunghezza del cavo dalla console IP allo switch KVM o al server, si viene a creare una minore risoluzione.

Devo installare qualche software per usare lo switch?

No, la console IP non necessita di alcun driver o software per l'installazione in un server. E' sufficiente collegare la console IP al proprio switch KVM o server utilizzando il kit di cavi PS/2 fornito e quindi collegare una tastiera, un monitor ed un mouse alle porte della console, a questo punto lo switch è pronto all'uso.

La console IP supporta Linux?

Sì, la console IP funziona con Red Hat e altre distribuzioni Linux configurate per supportare gli standard PS/2 o USB.

Quali porte di comunicazione utilizza la console IP per l'accesso remoto?

Per collegarsi alla console IP da una postazione remota, occorre aprire cinque porte. Le porte 80 e 443 sono utilizzate per le normali comunicazioni web. Per inviare il video remoto si utilizzano tre porte consecutive. Queste porte possono essere definite dall'utente. Come impostazioni predefinita, si utilizzano le porte 900, 901 e 902.

Hz➧	56	60	65	66	70	72	73	75	76	85	86
640x480		x		x	x	x		x		X	
720x400					x					X	
800x600	x	x				x		x		X	x
1024x768		x			x	x	x	x	x	x	
1152x864								x			
1152x900				x					x		
1280x720		x									
1280x768		x						x			
1280x960		x								x	
1280x1024		x				x		x	x	x	
1600x1200		x	x		x			x		x	

Risoluzione dei problemi

Problema:

La pagina di login dealla console remota non compare sul mio browser.

Soluzione:

- Accertarsi che si stia utilizzando la versione 6.0 di Microsoft Internet Explorer o una versione successiva.
- Verificare che il plug-in ActiveX sia installato e abilitato per il browser web.
- Un firewall potrebbe impedire l'accesso alla console remota. Verificare che le porte predefinite 900, 901 e 902 per HTTP e HTTPS siano aperte. Se avete selezionato delle porte personalizzate, accertarsi che le tre porte consecutive siano aperte in base al primo numero di porta selezionato.

Problema:

Il mouse non si sincronizza, dopo aver allineato il mouse, utilizzando la barra degli strumenti di accesso rapido.

Soluzione:

- Fare clic sull'icona "mouse" e selezionare "Manual settings" dalla barra degli strumenti di accesso rapido. Verificare che le impostazioni selezionate del sistema operativo e del mouse siano corrette. Leggere pagina 34.
- Utilizzare la barra degli strumenti di accesso rapido e selezionare "Auto video adjust" sotto "Video Settings". Leggere pagina 39.

Problema:

Non riesco a passare a un server diverso attraverso l'elenco di server indicatato nella barra degli strumenti di accesso rapido.

Soluzione:

- Qualora si modificasse la sequenza di selezione rapida sullo switch KVM, accertarsi di aver installato un nuovo file di definizione dello switch (SDF). Leggere pagina 24.
- Assicurarsi di aver assegnato un nome al server nella pagina di configurazione dello switch. Leggere pagina 23.

Problema:

La qualità video è cattiva e/o presenta granulosità.

Soluzione:

- Utilizzare la barra degli strumenti di accesso rapido per aggiornare il monitor.
- Utilizzare la barra degli strumenti di accesso rapido e selezionare “Automated adjust” sotto “Manual video adjust”. Leggere pagina 39.

Problema:

La prestazioni del video e/o del mouse sono lente.

Soluzione:

- Utilizzare la barra degli strumenti di accesso rapido per aggiornare il monitor.
- Utilizzare la barra degli strumenti di accesso rapido e selezionare “Automated adjust” sotto “Manual video adjust”. Leggere pagina 39.

Problema:

Ho dimenticato la password. Come posso ripristinare le impostazioni predefiinte dell’unità?

Soluzione:

- Leggere la sezione “Ripristino delle impostazioni predefinite” a pagina 44.

Problema:

Ho cambiato le impostazioni di rete LAN usando un indirizzo IP statico, ma non riesco ad accedere all’interfaccia web tramite un nuovo indirizzo IP.

Soluzione:

- Assicurarsi di aver deselezionato la casella “Abilita DHCP”.
- Verificare che l’indirizzo IP del computer che si utilizza per accedere all’interfaccia web si trovi nello stesso campo del nuovo indirizzo IP su cui si è impostato la console IP
- Aggiornare il browser o svuotare la memoria della cache.

Glossario

In questo manuale vengono utilizzate le seguenti definizioni:

Computer client: Il computer usato per accedere allo switch da una postazione remota tramite una connessione TCP/IP.

Console: Un termine unico che comprende tastiera, monitor video e mouse collegati ad uno switch KVM.

Porta della console: Le prese per collegare la console allo switch KVM.

Controllo: Quando si parla della commutazione tra le porte, “comandi” indica che la console è in grado di inviare i comandi al server. La trasmissione dei comandi richiede che anche la console sia impostata sulla porta e la stia visualizzando.

DDC: Abbreviazione di Display Data Channel, uno standard VESA che consente la comunicazione tra un monitor ed un adattatore video. Utilizzando lo standard DDC, un monitor è in grado di informare la scheda video di un computer rispetto alle sue proprietà, tra le quali la risoluzione massima e l’intensità dei colori, per garantire che all’utente vengano offerte delle valide opzioni di configurazione del display.

DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol: Protocollo TCP/IP che abilita una rete collegata a Internet in modo che assegni un indirizzo IP temporaneo a un host in modo automatico quando l’host si collega alla rete. Il DHCP semplifica in modo significativo l’amministrazione di grandi reti e di reti in cui i nodi si uniscono e si separano frequentemente.

Configurazione in cascata: Una configurazione realizzata con diversi switch KVM collegati tra loro in serie. Una struttura composta da diversi switch KVM in cascata utilizza le impostazioni comuni per consentire l’esecuzione di interazioni continue e complesse tra diverse console per garantire il controllo su numerosi server diversi.

Computer host: Il computer collegato direttamente (localmente) alla console IP.

Glossario

KVM: Letteralmente “Keyboard Video Mouse” (tastiera, video, mouse), questo termine fa riferimento alla tecnologia che consente di controllare due o più computer tramite una tastiera, un monitor e un mouse. Alcuni switch basati sulla tecnologia KVM, consentono la condivisione di altre periferiche, quali altoparlanti, microfoni e stampanti.

Switch KVM: Un dispositivo che consente ad un utente di accedere e controllare diversi server da un’unica console. Prevede almeno una porta per la console e diverse porte per i server.

MAC: Protocollo di accesso: In una rete di computer, un indirizzo MAC è l’unico identificatore collegato alla maggior parte delle apparecchiature di rete.

Porta: Una presa di interfaccia su un server attraverso la quale si può collegare un dispositivo o il cavo di un dispositivo.

SSL: Secure Socket Layer: Protocolli criptati che garantiscono comunicazioni sicure su Internet, quali messaggi di posta elettronica e servizi bancari online.

TCP/IP: Transmission Control Protocol over Internet Protocol. (Protocollo di controllo di trasmissione via protocollo Internet). Una serie di protocolli che definisce il formato che i dispositivi utilizzano per comunicare su Internet.

Server di destinazione: Il server a cui l’utente è collegato da una console locale o remota.

Dichiarazione FCC

Dichiarazione di conformità alle norme FCC per la compatibilità elettromagnetica

Noi sottoscritti, Belkin International, Inc., con sede al 501 West Walnut Street, Compton, CA 90220, dichiariamo sotto la nostra piena responsabilità che i prodotti:

F1DP101M

ai quali questa dichiarazione fa riferimento, sono conformi alla Parte 15 delle norme FCC. Le due condizioni fondamentali per il funzionamento sono le seguenti: (1) il dispositivo non deve causare interferenze dannose e (2) il dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, comprese eventuali interferenze che possano causare un funzionamento anomalo.

Dichiarazione di conformità CE

Noi sottoscritti, Belkin International, Inc.,dichiariamo sotto la nostra piena responsabilità che i prodotti F1DP101M, ai quali questa dichiarazione fa riferimento, sono realizzati in conformità allo Standard sulle Emissioni EN550022 e alla Norma di Immunità EN550024, nonché agli standard LVP EN610003-2 e EN61000-3-3.

ICES

Questo apparecchio digitale di classe B è conforme allo standard canadese ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme á la norme NMB-003 du Canada.

Garanzia limitata di 2 anni sul prodotto Belkin International, Inc.

Oggetto della garanzia.

Belkin International, Inc. (“Belkin”) garantisce all’acquirente di questo prodotto Belkin che tale prodotto è esente da difetti di progettazione, montaggio, materiale e lavorazione.

Periodo di copertura della garanzia.

Belkin garantisce il prodotto Belkin per due anni.

Cosa faremo per correggere eventuali problemi?

Garanzia sul prodotto.

Belkin provvederà a riparare o sostituire gratuitamente, a sua discrezione, qualsiasi prodotto che dovesse risultare difettoso (escluse le spese di trasporto).

Condizioni non coperte dalla garanzia.

Tutte le garanzie di cui sopra saranno rese nulle qualora il prodotto Belkin non fosse fornito alla Belkin per essere sottoposto alle necessarie verifiche dietro espressa richiesta di Belkin e a spese del cliente, oppure nel caso in cui la Belkin dovesse stabilire che il prodotto non è stato correttamente installato o che sia stato in qualche modo alterato o manomesso. La garanzia sul prodotto Belkin non copre danni da imputarsi a calamità naturali (tranne i fulmini), tra cui allagamenti o terremoti, guerre, atti di vandalismo, furti, usura, erosione, assottigliamento, obsolescenza, abusi, danni dovuti ad interferenze di bassa tensione (tra cui parziali oscuramenti o abbassamenti di tensione), programmazione non autorizzata oppure modifiche o alterazioni all’apparecchiatura dell’impianto.

Come usufruire del servizio di garanzia.

Per usufruire dell'assistenza per il proprio prodotto Belkin, è necessario:

1. Contattare la Belkin, all'indirizzo 501 W. Walnut St., Compton CA 90220, att.: Customer Service oppure chiamare il numero (800)-223-5546, entro 15 giorni dall'evento. Vi sarà richiesto di fornire le seguenti informazioni:
   - **a.** Il codice del prodotto Belkin.
   - **b.** Il luogo di acquisto del prodotto.
   - **c.** La data di acquisto del prodotto.
   - **d.** Copia della ricevuta originale.
2. Il rappresentante del Servizio Clienti Belkin vi spiegherà come inviare la ricevuta e il prodotto Belkin e come procedere con il reclamo.

Belkin si riserva il diritto di riesaminare il prodotto Belkin danneggiato. Tutte le spese di spedizione per il prodotto Belkin restituito alla Belkin sono a carico dell'acquirente. Se Belkin dovesse ritenere, a propria discrezione, che inviare l'apparecchio danneggiato non sia pratico, Belkin potrà decidere, a propria discrezione di farlo ispezionare e determinare il costo della riparazione presso una struttura diversa dalla propria. L'acquirente si farà carico di eventuali spese di spedizione, causate dal rinvio e dalla ricezione dell'apparecchio dopo l'ispezione. Eventuali apparecchi danneggiati dovranno essere mantenuti disponibili per eventuali verifiche fino alla risoluzione della richiesta di indennizzo. Al raggiungimento dell'accordo, Belkin si riserva il diritto di essere surrogato da eventuali polizze assicurative dell'acquirente.

Cosa stabilisce la legge riguardo alla garanzia.

LA PRESENTE GARANZIA COSTITUISCE L'UNICA GARANZIA DI BELKIN.. LA PRESENTE GARANZIA E L'UNICA GARANZIA, ESPLICITA O IMPLICITA DELLA BELKIN . SI ESCLUDE QUALSIASI GARANZIA IMPLICITA, DI COMMERCIABILITÀ E DI ATTITUDINE PER SCOPI PARTICOLARI CHE VANNO OLTRE QUESTA GARANZIA ESPLICITA SCRITTA.

Alcune giurisdizioni non consentono l'esclusione o la limitazione delle garanzie implicite o della responsabilità per i danni accidentali, pertanto i limiti di esclusione di cui sopra potrebbero non essere applicabili.

IN NESSUN CASO BELKIN POTRÀ ESSERE CONSIDERATA RESPONSABILE DI ALCUN DANNO DIRETTO, INDIRETTO, ACCIDENTALE, SPECIFICO O DANNI MULTIPLI TRA I QUALI, MA NON SOLO, EVENTUALI DANNI DI MANCATI AFFARI O MANCATO GUADAGNO DERIVANTI DALLA VENDITA O UTILIZZO DI QUALSIASI PRODOTTO BELKIN, ANCHE NEL CASO IN CUI SI FOSSE STATI INFORMATI DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI.

Questa garanzia consente di godere di diritti legali specifici e di eventuali altri diritti che possono variare di Stato in Stato. Alcune giurisdizioni non consentono l'esclusione o la limitazione delle garanzie implicite o della responsabilità per i danni accidentali o altri danni, pertanto i limiti di esclusione di cui sopra potrebbero non essere applicabili.

BELKIN®

www.belkin.com

Assistenza tecnica Belkin
REGNO UNITO: 0845 607 77 87
Europa: www.belkin.com/support

Belkin Ltd.
Express Business Park
Shipton Way, Rushden
NN10 6GL, Regno Unito
+44 (0) 1933 35 2000
+44 (0) 1933 31 2000 fax

Belkin B.V.
Boeing Avenue 333
1119 PH Schiphol-Rijk
Paesi Bassi
+31 (0) 20 654 73 00
+31 (0) 20 654 73 49 fax

Belkin GmbH
Hanebergstrasse 2
80637 Monaco di Baviera
Germania
+49 (0) 89 14 34 05 0
+49 (0) 89 14 34 05 100 fax

Belkin SAS
130 rue de Silly
92100 Boulogne-Billancourt
Francia
+33 (0) 1 41 03 14 40
+33 (0) 1 41 31 01 72 fax

Belkin Iberia
Avda. Cerro del Aguila 3
28700 San Sebastián de los Reyes
Spagna
+34 91 625 80 00
+34 902 02 00 34 fax

Belkin Svezia
Knarrarnäsgatan 7
164 40 Kista
Svezia
+46 (0) 8 5229 1870
+46 (0) 8 5229 1874 fax

© 2007 Belkin International, Inc. Tutti i diritti riservati. Tutti i nomi commerciali sono marchi commerciali registrati dei rispettivi produttori indicati. Windows, Windows Vista, Internet Explorer, Microsoft, NT, IntelliMouse e ActiveX sono marchi commerciali o marchi registrati della Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.

P75437ea